

ОДНИМ СЛОВОМ НА КУБИКАХ



Scan to view English Rules

ПРАВИЛА ИГРЫ



“Одним словом” – игра на умение находить неожиданные связи между разными понятиями. Придумывайте ассоциации всего из **одного слова** сразу для 2 или 3 картинок на кубиках. Если другие игроки разгадают ваши кубики – это успех. Иначе – вжух, промах!



Звучит интересно! Расскажи скорее, с чего начинаем!



Начнём с **подготовки**. Раздайте всем по 9 карт. Если игроков больше 4, раздайте карты поровну, а лишние уберите. Положите игровое поле в коробку поверх ложемента, как на рисунке. Бросьте все 9 кубиков и выставьте их выпавшими символами в любом порядке в слоты на игровом поле.



Подготовка к игре для 3 игроков

Мне нравятся эти круглые цветные карты – они похожи на какой-то таинственный кот. ^д



Так и есть! Карты - это ваше секретное задание, никому их не показывайте.

Держите свои карты одной стопкой лицом к себе, чтобы видеть верхнюю. Для удобства – поверните карты так, как вы видите поле, ориентируйтесь по **полезной зарубке!**



Найдите на поле 3 кубика по цветам вашей карты задания. Задание со звёздочкой ★ – дополнительное. Придумайте, как объединить **все 3 кубика** задания или **только 2 кубика**, кроме задания со звёздочкой – ассоциацией одним словом.

Первый, кто придумал – становится первым игроком и начинает игру. Назовите вашу ассоциацию и число загаданных кубиков. Например, “Кукушка, 2”!

Те, кто играют впервые – могут загадывать любые 2 кубика из 3 кубиков задания!



полезная зарубка

Мм... а можно назвать ассоциацию из нескольких слов?





Игра называется **“Одним словом”!** Поэтому смелее включайте фантазию и пробуйте объединить разные картинки именно одним словом! Ищите что-то общее или просто называйте первую ассоциацию к вашей паре или тройке символов! А ещё не используйте слова, уже названные ранее в вашей партии и однокоренные к ним!



Мурр, понял. Тогда я загадал 3 кубика и говорю - “Пират, 3”!



Что ж, суть игры вы уже поняли! А дальше перед вами 3 варианта: можно играть “Одной командой” (кооперативный режим), “Каждый сам за себя” и даже в режиме “Один игрок”. Листай в нужный раздел!

«Одной командой» (от 2 игроков)

Вы все одна команда и вместе набираете очки!

Очередной игрок (назовём его “ведущий”) загадывает кубики своего задания одним словом – вы это уже сделали. Другие – должны угадать загаданные кубики, предложив общее решение. Игроки могут обсуждать свои версии, ведущий же сохраняет невозмутимость! Когда решение принято, игроки указывают ровно на столько кубиков, сколько было загадано ведущим – 2 или 3.



Та-дам! Команда назвала свою версию и дотронулась до кубиков!



Ведущий показывает карту задания. Если **игроки попали в кубики карты задания** – это успех! Загаданная карта идёт в **стопку успехов**, держите в этой стопке карты лицом вверх. Затем ведущий перебрасывает **угаданные** кубики и ставит на поле выпавшими символами.

Даже если игроки выбрали не те самые 2 кубика, но всё равно попали в 3 кубика задания, это тоже верный ответ?



Да! Но вот если **хотя бы один выбранный кубик не попал в карту задания** – увы, это промах. Ведущий сбрасывает загаданную карту в **стопку промахов** рубашкой вверх. Кубики не перебрасываются. Если на столе 3 карты промаха, игра завершается.

Когда мы загадали и отгадали не 2, а все 3 кубика – должна быть особенная награда?



Ещё бы! Вы можете перенести 1 карту промаха в стопку успехов. А если стопка промахов ещё пуста – любой один игрок сбрасывает из руки ещё одну карту в стопку успехов. Риск – благородное дело!



Ход передаётся по кругу?



Точно. А если очередной игрок не готов назвать ассоциацию или боится рисковать, он может пропустить ход. Возможно, к его следующему ходу на поле будут уже другие кубики!



Когда мы набрали 3 промаха или разгадали все свои карты – как мы считаем очки?



Всё просто! Ваша команда получает столько очков, сколько карт в вашей стопке успехов!

«Каждый сам за себя» (от 3 игроков)



Выигрывает один игрок – тот, кто первым избавится от всех карт в руке! Игроки самостоятельно разгадывают ассоциацию ведущего, и кто-то первым называет решение. Успешно загадавший и отгадавший – сбрасывают по карте.

Мы сделали подготовку, как описано выше, определился первый игрок и он назвал свою ассоциацию и число кубиков. Что дальше?





Ведущий выкладывает загаданную карту задания в центр стола рубашкой вверх. Первый, кто придумал решение, накрывает рукой выложенную карту задания и называет загаданные кубики – столько, сколько было загадано.

Хлоп! Один из игроков первым коснулся карты задания и назвал свою версию.



Если **все названные кубики попали в цвета карты задания**, ведущий показывает карту задания и сбрасывает её. А угадавший сбрасывает по своему выбору верхнюю или нижнюю карту из руки. Затем ведущий перебрасывает **угаданные** кубики и ставит выпавшими значениями.

Если **игрок угадал не все кубики**, ведущий говорит число кубиков, попавших в цвета карты задания. Остальные игроки продолжают угадывать. У каждого лишь одна попытка назвать решение.

Если все использовали свои попытки и **никто не угадал** – ведущий забирает свою карту задания в руку под низ своей стопки карт. Кубики не перебрасываются.

А если загаданы и угаданы не 2, а все 3 кубика?



Если 3 кубика угаданы именно **с первой попытки** – тогда и ведущий, и отгадавший сбрасывают по дополнительной карте!



Ход также передаётся по кругу?



Да. И если очередной игрок не готов назвать ассоциацию или боится рисковать, он может пропустить ход и убрать свою верхнюю карту задания под низ своей стопки.

А победителем становится игрок, который первым окажется без карт. Всё понятно, мы пошли играть!



«Один игрок»

В этом режиме ты можешь играть один! Цель – набрать максимум очков. Ты также придумываешь ассоциации одним словом для 2 или 3 кубиков. А затем тебе предстоит самому же их вспомнить или разгадать! Приготовь лист бумаги и ручку для записи своих ассоциаций.

Мур! Я выставил кубики на поле, раздал себе 9 карт и придумал первую ассоциацию. Что дальше?



Запиши ассоциацию и число загаданных кубиков, например “Пират (3)”. Затем сбрось верхнюю карту задания перед собой на стол – также **лицом вверх**, не переворачивая. Переходи к следующей карте задания – придумай и запиши ассоциацию для неё. И так для всех карт заданий.

Готово! Теперь у меня есть список ассоциаций и стопка загаданных карт лицом вверх!



Отлично! Теперь переверни стопку карт рубашкой вверх. Прочти из списка свою первую записанную ассоциацию и попробуй вспомнить или угадать загаданные к ней кубики. Затем открой верхнюю карту задания и проверь себя. Если ты верно назвал **все** загаданные кубики – запиши себе 1 очко за 2 загаданных кубика и 2 очка за 3 загаданных кубика.

Я уже и забыл, какие кубики загадывал!
Но мне удалось разгадать свою ассоциацию!



Здорово! Теперь также разгадывай все остальные ассоциации из списка и проверяй себя, записывая очки. Затем просуммируй полученное число очков – это твой результат:

- до 10 очков – хороший старт!
- от 10 до 16 очков – да ты опытный игрок!
- больше 16 очков – мастер ассоциаций!

Ух! Кажется, я легко прошел испытание, но набрал не очень много очков... Как мне стать мастером?





Поздравляю с хорошим стартом! Переходи на следующий уровень: сыграй снова, но увеличь число карт заданий на 3. А ещё – чаще старайся загадывать ассоциации сразу на 3 кубика!

Игра с друзьями в соцсетях



А это – способ сыграть в онлайн!

Правила очень просты, и принять участие смогут все твои друзья!



О! Это что-то новенькое. Моим друзьям это точно понравится!



Тогда приступим! Опубликуй фото с кубиками на поле и опиши под фото суть игры, используй такой текст:

Давайте сыграем в “Одним Словом”!

На фото 9 кубиков. Ниже я пишу 9 ассоциаций. Каждое слово объединяет (2) или (3) кубика. Разгадайте все кубики для каждого слова-подсказки! #ОднимСловом #НаКубиках

И напиши 9 ассоциаций для своих 9 карт заданий. Например, “1. Пират (3) 2. Поездка (2) ...”

Придумал 9 ассоциаций и опубликовал пост!





Теперь подожди какое-то время, чтобы собрать комментарии-отгадки твоих друзей под заданием. А затем подсчитай очки для всех участников:

- каждый отгадывающий получает по 1 очку за каждый верный ответ на ассоциацию на 2 кубика, и по 2 очка – на 3 кубика.
- ты сам получаешь очки за каждую ассоциацию, которую отгадали половина или больше участников. По 1 очку – за ассоциации на 2 кубика, и по 2 очка – на 3 кубика.



Ха-ха, интересно как по-разному некоторые поняли мои подсказки!



Что ж, теперь опубликуй комментарий или отдельный пост с результатами всех участников и поздравь победителя! И можешь начинать новую игру!

Советы бывалого пирата



Вот главный совет: Придумывай наиболее понятную ассоциацию. В твоих интересах, чтобы другие игроки смогли угадать кубики твоего задания. Учитывай то, как могут тебя понять твои друзья – какие ассоциации возникнут именно у них. Обращай внимание, нет ли на поле других кубиков, которые тоже могут попасть под твою ассоциацию и помешать твоим друзьям разгадать твое задание.

А вот ещё один: Загадать все 3 кубика одним словом конечно же сложнее. Но и награда за верный ответ будет больше. Не торопись сразу загадывать 3 кубика, начни игру с загадывания пары кубиков.



www.economicusgame.com/theonlyword3



Издательство настольных игр

ЭКОНОМИКУС

www.economicusgame.com

Автор: Фёдор Корженков

Арт и дизайн: Анастасия Сенько, Надежда Султанова

Благодарности: Елена Прокудина, Антон Парфёнов,
Ульяна Корженкова, Ника Прокудина, Дмитрий Никулин,
Катя Никулина, Денис Варшавский