

economicusgame.com/cardgame



Издательство настольных игр
ЭКОНОМИКУС
www.economicusgame.com

Авторы игры: Денис Варшавский, Фёдор Корженков
Иллюстрации: Илья Митрошин
Дизайн: Анастасия Сенько

Благодарности

Рамиль Бикбаев, Артём Богданов, Екатерина Долгих, Ян Егоров,
Екатерина Иванова, Дмитрий Исаков, Ульяна Корженкова,
Михаил Кохов, Алексей Литвинов, Александр Лядов, Александр Малышев,
Сергей Миышин, Евгения Пикановская, Елена Прокудина, Арина Родина,
Михаил Розанов, Наталья Рябинкина, Дарья Самойлова, Таша Тележкина.



ЭКОНОМИКУС

карточная игра

Цель игры

Игроки стремятся создать *диверсифицированный бизнес*, то есть обладать компаниями в разных отраслях экономики.

Каждая отрасль, в которой у игрока есть компании, даёт 1 очко. То есть число очков игрока равно числу **разных** отраслей, где у него есть компании. Несколько компаний в одной отрасли не дают игроку дополнительные победные очки, но увеличивают его доход.

Цель игры – первым набрать победное число очков, которое зависит от числа игроков:



Игровые компоненты

Карты отраслей – 72 карты

Колода состоит из карт десяти разных отраслей с номерами от 2 до 12 (отрасль 2/12 сдвоенная).

Отрасли встречаются в колоде с разной частотой. Больше всего в колоде карт 7-й отрасли. Чем дальше номер отрасли от 7, тем меньше таких карт в колоде. Частота карт обозначена звёздочками под номером отрасли.

Карты отраслей, выложенные на столе перед игроком – это его **карты-компании**. Каждая карта – одна компания. Несколько карт с одним номером – это несколько компаний игрока в одной отрасли.

Карты отраслей в руке игрока – это **карты-ресурсы** игрока. Это, например, знания, технологии, связи, специалисты в данной отрасли. Ресурсы нужны для создания компаний. Каждая карта – один ресурс.

частота карт отрасли в колоде



номер отрасли

доход

Звезды репутации – 10 жетонов с номерами отраслей

Для каждой отрасли есть своя Звезда Репутации. Жетон Звезды репутации, как дополнительное победное очко, получает игрок с наибольшим числом карт-компаний данной отрасли.

Звёзды используются только в игре по Усложнённым правилам.



Жетон первого игрока

Обладатель жетона начинает очередной ход и первым делает ставку на торгах.

Карты-подсказки – 3 шт.

На картах-подсказках кратко отражён порядок хода, до какого числа очков идёт игра и за сколько монет дохода игроки получают карты.



Подготовка к игре

1. Перемешайте колоду карт и раздайте каждому по 7 карт взакрытую. Колоду положите в центре стола лицом вниз. Слева от колоды – место для открытия очередной карты активной отрасли. Справа от колоды – место сброса карт, куда карты кладутся лицом вверх.




2. Игроки берут карты в руку, выбирают и взакрытую выкладывают перед собой 2 любые карты. Когда все выбрали карты, игроки одновременно их открывают – это стартовые **карты-компании** игрока. Карты, оставшиеся в руке игрока – это **карты-ресурсы**. Они будут нужны для торгов за новые компании.



3. За **каждую** свою стартовую карту-компанию с доходом больше 1 монеты игрок сбрасывает из руки 1 любую карту.



 Победитель прошлой игры или младший игрок получает жетон первого игрока и начинает игру.



Пример начала партии для 3 игроков.

Карты-компании удобно размещать перед собой в порядке номеров отраслей. А карты-компании одной отрасли выкладывать друг на друга с небольшим смещением вверх, так чтобы был виден суммарный доход компаний.

Ход игры

1. Очередной игрок открывает с верха колоды и кладёт слева от неё **карту активной отрасли**.

2. Фаза дохода

Доход приносят все **карты-компании** с номером активной отрасли и соседних значений (двойная отрасль 2/12 – соседняя для значений 3 и 11).

Игроки считают доход от своих **компаний** в этих отраслях, суммируя **монеты** на картах. И затем берут в руку с верха колоды **карты-ресурсы** согласно карте подсказки:



С верха колоды открыта карта 8 отрасли, а значит доход приносят компании в 7, 8 и 9 отраслях. Доход игрока А составляет 1 монету, он берёт из колоды в руку 1 карту.

Доход игрока Б – 4 монеты, согласно карте подсказки за 4 монеты он получает 2 карты. Игрок В не получает карт, у него нет карт-компаний в 7, 8 и 9 отраслях.

3. Фаза торгов

Открытая карта активной отрасли выставляется на аукцион. Игрок, купивший эту карту, размещает её перед собой как новую карту-компанию.

Начиная с первого игрока, поочередно по кругу все называют ставки. Ставка означает, сколько **карт-ресурсов** из своей руки игрок готов сбросить за покупку карты активной отрасли в качестве **карты-компании**.

Карты-ресурсы с номером активной отрасли считаются как двойные (за две карты).

Каждая следующая ставка должна быть больше названных ранее. Если игрок не может/не хочет перебить ставку, он говорит “пас”. Ставки называются, пока не спасуют все игроки кроме одного.

Победивший в аукционе игрок выплачивает ставку, сбрасывая из руки нужное число карт-ресурсов, и забирает карту активной отрасли, размещая перед собой на столе как карту-компанию.

☀ Победитель аукциона получает жетон первого игрока и начинает следующий ход.



Усложнённые правила

При подготовке к игре до выбора игроками стартовых компаний высыпьте на стол все жетоны Звёзд Репутации и переверните их вверх рубашкой. Перемешайте Звёзды и откройте случайные – на 1 больше, чем число игроков. Оставьте открытые в центре стола, остальные уберите в коробку.

Открытые Звёзды Репутации означают **приоритетные отрасли** в этой партии.



После выбора игроками стартовых компаний и далее в игре – как только у одного из игроков оказывается **карт-компаний** (открытых перед ним на столе) в приоритетной отрасли больше всех, игрок получает соответствующую Звезду Репутации этой отрасли.

Теряя лидерство по числу компаний приоритетной отрасли (когда у другого игрока оказывается такое же число компаний), игрок возвращает Звезду этой отрасли в центр стола.

Каждая Звезда даёт игроку дополнительное очко.

Игра по усложнённым правилам идёт до большего числа победных очков:



Нюансы правил

- если в колоде закончились карты, переверните рубашкой вверх стопку карт сброса не перетасовывая и сформируйте новую колоду;
- игроки не скрывают свои карты-компании на столе и число карт-ресурсов в руках;
- игроки не должны называть ставки, которые не могут выплатить;
- пас на торгах означает выход игрока из торгов этого раунда;
- если никто не сделал ставку на торгах, карта активной отрасли уходит в сброс.

Серия игр Экономикус



Экономикус – серия настольных игр с образовательным компонентом.

В **карточной игре Экономикус** игроки знакомятся с такими экономическими понятиями как отрасли экономики, конкуренция и аукцион. Игроки учатся оценивать инвестиционную привлекательность, исходя из величины и вероятности дохода. Игровая цель – создать диверсифицированный бизнес, то есть состоящий из компаний в разных отраслях. Диверсификация снижает ваши риски: если в одних отраслях случится кризис, падение спроса и прибыли, то ваши компании в других отраслях помогут это пережить.

В **большой игре Экономикус** отрасли представлены в виде секторов игрового поля. Для каждой партии поле собирается в случайном порядке, и разные отрасли оказываются соседними, что влияет на вероятность (частоту) дохода. В игру добавляются стартапы (рискованные компании-новички), кредиты и отраслевые кризисы. А ещё карты экономических событий и возможностей – всё это позволяет больше погрузиться в экономическую атмосферу

В отличие от других простых экономических игр, здесь игроки имеют гораздо больше возможностей принимать решения, взаимодействовать друг с другом, рисковать и влиять на результат игры.

Экономика становится ближе и понятнее с серией настольных игр Экономикус!

Ещё больше интересных настольных игр!



Экономикус

2-8 игроков, 9+, от 20 мин

Простая и весёлая игра про экономику! Покупайте компании, торгуйтесь на аукционе, создавайте рискованные стартапы! Простые правила для семейной игры – не сложнее Монополии. Полные правила для опытных игроков позволяют, играя, знакомиться с экономическими терминами и понятиями.
РРЦ: 1990 руб.



Оркономика

2-5 игроков, 10+, от 30 мин

Орки и экономика! Зачем покупать компанию, когда её можно отобрать у других игроков! Каждый сектор помимо прибыли даёт особую способность. Играйте отчаянные комбинации карт и громите соперников!
РРЦ: 1990 руб.



Фиксиномика

2-5 игроков, 5+, от 15 мин

Детская игра на развитие счёта и планирование ресурсов. Собираем деталики, строим лаборатории и совершаем подвиги, устраняя аварии – чтобы получить победные жетоны Тыдыщ!
РРЦ: 1990 руб.



Дорогая, я в гараж!

2-6 игроков, 6+, от 20 мин

Семейная игра для детей и родителей – о времени и планировании важных и срочных дел! Кто сумеет продержаться дольше всех и не оказаться заваленным делами?
РРЦ: 990 руб.



Лемминги

2-6 игроков, 6+, от 10 мин

Лемминги бегут купаться! Но самый хитрый лемминг норовит последним остаться на берегу, чтобы первым вернуться в нору к обеду. У игроков скрытые роли: кто за какого лемминга играет. Больше того, роли могут меняться по ходу игры!
РРЦ: 490 руб.



Языколом

1-8 игроков, 6+, от 10 мин

Весихииси сихиси хиссия! Что на финском означает "Чудище шипит в лифте!" Очень простая, весёлая и познавательная игра – подойдёт и для взрослой вечеринки, и для самых маленьких игроков!
РРЦ: 890 руб.



Танчики

1-4 игроков, 9+, от 20 мин

Круши кирпичи, защищай штаб, стреляй по всему, что движется! Игра из нашего детства – теперь в виде боевой стратегии на планирование манёвров. Огромное число вариантов игровых полей – "уровней" и боты с искусственным интеллектом!
РРЦ: 1590 руб.



Клумба

2-4 игроков, 8+, от 15 мин

По-настоящему мирная семейная игра с необычными красивыми компонентами. Кто соберёт из цветов лучшую клумбу и приманит на неё больше всех бабочек? Игра понравится любителям Каркассона и других простых семейных игр.
РРЦ: 1490 руб.



Динозаврикус

2-5 игроков, 6+, от 10 мин

Игра для всех, кто не боится динозавров! Что будет, если сложить скорость быстрого дино и рычание громкого? Малыши, играя, учатся считать. А взрослым игрокам интересно предугадывать ходы оппонентов! В игре есть и кооперативные правила, где игроки играют в одной команде.
РРЦ: 490 руб.



www.economicusgame.com
Интернет-магазин издательства
с бесплатной доставкой