

ОБЗОР ИГРЫ

Loonasy – простая и очень быстрая игра. Главное в ней – вовремя замечать одинаковые рисунки. Для победы нужно быстрее других избавиться от всех карт на руке.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте колоду и раздайте на руку каждому игроку 7 карт.

Дайте игрокам немного времени изучить полученные карты, а потом сформируйте одну или несколько стопок сброса, взяв верхние карты из колоды и выложив их лицевой стороной вверх. Число этих карт (стопок сброса) будет зависеть от количества игроков:

5 ИГРОКОВ



4 ИГРОКА



3 ИГРОКА



2 ИГРОКА



КАК ИГРАТЬ

Если один из рисунков на вашей карте на руке совпадает с одним из рисунков на верхней карте одной из стопок сброса, вы можете выложить эту карту с руки поверх этой стопки сброса.

НИКАКИХ ХОДОВ

Игроки не делают ходов. Если у вас есть карта, которую можно выложить, — не зевайте и скорее кладите её в подходящую стопку. Если двое игроков одновременно кладут карты в одну и ту же стопку, то засчитывается та карта, которая первой коснулась стопки. Вы можете выкладывать сколько угодно карт подряд — главное, чтобы они подходили по рисункам. Но при этом учитывайте, что нужно класть по одной карте за раз, — даже не думайте складировать карты стопками. Если между двумя вашими картами успевают вклиниться более шустрый соперник, значит, вам не повезло.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Избавьтесь от всех ваших карт первым — и победа у вас в кармане.

СТУПОР

Если все игроки не могут или не хотят выкладывать карты, то все они берут по одной новой карте из колоды (класть карты в стопки — действие отнюдь не принудительное, можно даже специально придерживать карты, если они удачно совпадают с другими картами на руке). Чтобы показать, что вы не можете или не хотите выкладывать карты, поднимите руку. Когда все игроки поднимут руки, перейдите к добору карт. Чтобы все были в равных условиях, каждый игрок, забирая новую карту, кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Как только каждый взял по карте, игроки одновременно добавляют эти карты на руки.

ЕСЛИ КОНЧИЛАСЬ КОЛОДА

Если игрокам нужно взять карты из колоды, а в колоде их недостаточно, соберите все стопки сброса и перемешайте их. Теперь это ваша новая колода. Сформируйте одну или несколько стопок сброса, как вы делали перед началом игры.

Альтернативный вариант: смешайте все стопки сброса, кроме самых верхних карт каждой стопки — они останутся на местах.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик: Эндрю Луни

Художники: Дерек Ринг, Майкл Хейс, Джон Оттингер, Тодд Кэмерон Хэмилтон, Мелинда Рейнсбергер, Элисон Луни

Создатель логотипа: Джакоби О'Коннор.

Игру тестировали: все сотрудники компании Looney Labs, члены полутайного общества Wunderland Toast Society и многие другие.

Особая благодарность: команде на Mess, Крису Бейлису и Джеси Джин за помощь в подборе идеального названия для этой игры.

©2014 Looney Labs. All rights reserved.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Переводчик: Александр Петрунин

Редактор: Валентин Матюша

Дизайнер: Иван Сухой

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Перасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

