

Манчкин®

КАК ЗАМОЧИТЬ ДРАКОНА



ПРАВИЛА ИГРЫ

Ну вот, ты разворошил гнездо, и теперь драконы повсюду. Огромные и крошечные, гениальные и безмозглые, любвеобильные и... андеды, куда же без андедов. Ну и как их всех замочить? Сейчас научим...

«К к з мочить др кон » — это 15 новых к рт для кл ссического «М нчкин » (11 дверей и 4 сокровищ). Кст ти, среди них есть один ск кун! Перед игрой перемеш й к рты «К к з мочить др кон » с к рт ми из «М нчкин »: двери вместе с дверьми, сокровищ — с сокровищ ми.

Если после игры будешь р збир ть колоды обр тно, помни, что к рты «К к з мочить др кон » отмечены зн чком .

Монстры из других н боров тоже будут счит ться др кон ми, если в их нглийском н зв нии есть Dragon, Serpent или Wyrm.

Подобно ндед ми кул м, др конов можно без помощи к рты «Бродяч я тв рь» доб влять в любой бой, в котором уч ствует др кон. У др конов иммунитет к огненным/пл менным шмотк м (если только н к рте монстр не ск з но иного), з то большие шмотки д ют против др конов двойной бонус.

Всё, больше ник ких пр вил здесь нет.



БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хв тило для сч стья др конов? Специ льно для тебя мы приготовили ещё один выпуск: «М нчкин: Др коны». Доб вь новых др конов в колоды дверей и сокровищ и з жги по-м нчкински! Ну, или тебя з жгут...



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!
Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru
или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

РАЗРАБОТЧНК ДЕВИН ЛЬЮНС
ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»
СТИВА ДЖЕКСОНА

ИЛЛЮСТРАТОР ДЖОН КОВАЛИК
Президент и главный редактор:
Стив Джексон

Исполнительный директор: Филип Рид
Директор по производству: Сэмюэл Митчек

Шеф-редактор: Мир нд Хорнер
Манчкинский редактор: Эндрю Хэк рд
Манчкинский помощник редактора:
Девин Льюис

Администратор производства:
Дэррил Сильв

Художник-постановщик: Г бби Руэнс
Менеджер производства: Бриджит Вестерм н

Предпечатная проверка: Мир нд Хорнер
Директор по маркетингу: Бр й н Энг рд
Директор по продажам: Росс Джелсон

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:
ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Мих ил Акулов
Руководство производством: Ив н Попов
Главный редактор: Алекс ндр Киселев
Выпускающий редактор: В лентин М тюш

Переводчик: Дмитрий Мольтон
Старший дизайнер-верстальщик:
Ив н Суховой

Дизайнер-верстальщик: Д рья Смирнов
Корректор: Ольг Португ лов

Креативный директор: Никол й Пер сов
Директор по развитию бизнеса:
Сергей Тягунов

По вопро с м изд ния игр пишите н дрс
newgame@hobbyworld.ru.

Особ я бл год рность выр ж ется
Илье К рпинскому.

Перепеч тк и публик ция пр вил, компо-
нентов и иллюстр ций игры без р зрешения
пр вообл д теля з прещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все пр в з щиплены.
hobbyworld.ru



Munchkin, персон жи Munchkin, Warehouse 23, всевидящ я пир мид
и н зв ния других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются
торговыми м рк ми или з регистрив нными торговыми зн к ми
Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии.
Munchkin Dragon's Trike © 2018 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское изд ние © Steve Jackson Games Incorporated.
Все пр в з щиплены. Версия пр вил 1.0 (сентябрь 2015).

munchkin.sjgames.com

