

LOONACY

Rick And Morty



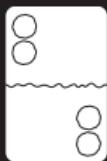
ПРАВИЛА ИГРЫ

Никто не существует по определённой причине, никто ни к чему не привязан, все однажды умрут, пойдёмте поиграем в игру «Loonacy: Рик и Морти». Главное в ней — вовремя замечать одинаковые картинки. Для победы нужно быстрее других избавиться от всех своих карт.

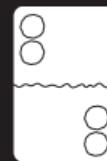
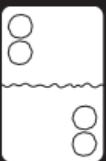
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку 7 карт. Дайте игрокам немного времени изучить карты, а потом раскройте из колоды несколько карт и выложите их рядом, сформировав стопки сброса (в каждой стопке одна карта). Число этих стопок зависит от количества игроков:

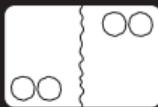
5 ИГРОКОВ



4 ИГРОКА



3 ИГРОКА



2 ИГРОКА



КАК ИГРАТЬ

Если одна из картинок на карте у вас на руке совпадает с одной из картинок на верхней карте одной из стопок сброса, вы можете выложить эту карту поверх этой стопки сброса.

НИКАКИХ ХОДОВ

Игроки не делают ходов. Если у вас есть карта, которую можно выложить, — не зевайте и скорее кладите её в подходящую стопку. Если двое игроков одновременно кладут карты в одну и ту же стопку, то засчитывается та карта, которая первой коснулась стопки. Вы можете выкладывать сколько угодно карт подряд — главное, чтобы они подходили по картинкам. Но при этом учитывайте, что нужно класть по одной карте за раз, — даже не думайте выкладывать карты стопками. Если между двумя вашими картами успевает вклиниваться более шустрый соперник, значит, вам не повезло.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Избавьтесь от всех ваших карт первым — и победа у вас в кармане.

СТУПОР

Если все игроки не могут или не хотят выкладывать карты, то все они берут по одной новой карте из колоды (класть карты в стопки — действие отнюдь не принудительное, можно даже специально придерживать карты, если они удачно совпадают с другими вашими картами). Чтобы показать, что вы не можете или не хотите выкладывать карты, поднимите руку. Когда все игроки под-

нимут руки, перейдите к добору карт. Чтобы все были в равных условиях, каждый игрок, забирая новую карту, кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Как только каждый взял по карте, игроки одновременно добавляют эти карты на руки.

ЕСЛИ КОНЧИЛАСЬ КОЛОДА

Если игрокам нужно взять карты из колоды, а в колоде их недостаточно, соберите все стопки сброса и перемешайте их. Теперь это ваша новая колода. Сформируйте одну или несколько стопок сброса, как вы делали перед началом игры.

Альтернативный вариант: смешайте все стопки сброса, кроме самых верхних карт каждой стопки — они останутся на местах.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик: Эндрю Луни

Copyright © 2014-2023 by Looney Labs, Inc.
PO Box 761 College Park, MD, 20741 USA

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского

департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Ксения Таргулян

Корректор: Ольга Португалова

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

