

# Оглавление

Об авторе	12
Посвящение	12
Благодарности	12
К читателям	12
<b>Введение</b>	<b>13</b>
Структура этой книги	14
<b>Глава 1. Начало игры</b>	<b>17</b>
Регистрация и загрузка	17
Регистрация учетной записи Microsoft	19
Покупка игры Minecraft	20
Запуск игры Minecraft	22
Начало новой игры	25
Типы миров	26
Режимы одиночной игры	29
Создание мира с помощью ключа	32
О снапшотах	33
Элементы управления	34
Игровые правила	36
Подведение итогов	39
<b>Глава 2. Как выжить в первую ночь</b>	<b>40</b>
Выживание и процветание	40
Первым делом деревья	42
Использование инвентаря	44
Создание верстака	47
Создание первых инструментов	48
Использование книги знаний	51
Строительство укрытия	52
Печь — это ваш друг	56
Да будет свет!	58
Создание кровати	59
Инструменты и их использование	63
Немного о достижениях	63
Что такое бонусный сундук?	64
Подведение итогов	65

<b>Глава 3. Сбор ресурсов</b> . . . . .	<b>66</b>
Знакомство с индикаторами . . . . .	67
Совершенствование инструментов . . . . .	70
Сундуки: обеспечьте сохранность своих вещей . . . . .	73
Эндер-сундук . . . . .	74
Мешок . . . . .	75
Шалкеровый ящик . . . . .	75
Избегайте монстров . . . . .	76
Утоление голода . . . . .	80
Ваша миссия: еда, ресурсы и разведка . . . . .	81
Перекус на бегу . . . . .	83
Поиск места для строительства . . . . .	84
Инвентарь в творческом режиме . . . . .	87
Подведение итогов . . . . .	89
<b>Глава 4. Добыча ископаемых</b> . . . . .	<b>90</b>
Копай, мой друг . . . . .	90
Описание слоев . . . . .	92
Лавовые озера и другие ловушки . . . . .	94
Спуск на 11-й слой . . . . .	96
Спуск по лестнице 2x1 . . . . .	96
Прямая ступенчатая лестница . . . . .	97
Винтовая лестница . . . . .	98
Схемы быстрой и эффективной добычи ископаемых . . . . .	99
Обеспечение безопасности во время добычи ископаемых . . . . .	102
Подведение итогов . . . . .	103
<b>Глава 5. Школа боевых искусств</b> . . . . .	<b>104</b>
Знакомство с врагами . . . . .	105
Зомби, кадавры и утопленники . . . . .	105
Пауки . . . . .	107
Пещерные пауки . . . . .	108
Разбойники . . . . .	109
Скелеты и зимогоры . . . . .	110
Наездники . . . . .	111
Криперы . . . . .	111
Слизни . . . . .	113
Чешуйницы и эндермиты . . . . .	113
Ведьмы . . . . .	114
Иллюзоры, поборники и заклинатели . . . . .	115
Эндермен . . . . .	116
Фантомы . . . . .	117
Стражи и древние стражи . . . . .	118

Мобы-охранники	119
Снеговики	119
Железные големы	120
Воинственные псы	121
Практика боя с мобами	122
Оружие, броня и щиты	123
Меч	124
Луки, арбалеты и стрелы	125
Трезубец	128
Щиты	129
Броня	130
Покрасьте кожу	133
Урон в бою и исцеление	133
Подведение итогов	134
<b>Глава 6. Земледелие</b>	<b>136</b>
Выбор сельскохозяйственной культуры	136
Приготовление пищи	141
Приготовление блюд в Minecraft	141
Гриль в Minecraft	142
Магическая еда	143
Питание сырой едой	144
На свой страх и риск	145
Создание фермы	146
Автоматизированные фермы	153
Создание поршневого комбайна	156
Сбор урожая с помощью липких поршней	158
Создание водного комбайна	159
Сбор других культур	162
Подведение итогов	163
<b>Глава 7. Разведение и приручение мобов</b>	<b>164</b>
Создание ферм и работа с дружелюбными мобами	164
Использование поводков	173
Разведение животных	174
Нужен краситель?	174
Укрощение строптивых, езда на лошадях, ослах и многом другом	176
Броня для лошади	179
Погрузка	179
Караваны лам	180
Езда на свиньях	181
Катание на лавомерках	181
Рыбалка	182
О спрутах	184

Попугаи . . . . .	184
Подведение итогов . . . . .	185
<b>Глава 8. Креативное строительство . . . . .</b>	<b>186</b>
Покидая пещеру . . . . .	186
Раскройте в себе декоратора интерьеров . . . . .	191
Изготовление флагов . . . . .	197
Подводное строительство . . . . .	198
Подготовка . . . . .	200
Освещение . . . . .	201
Строительство . . . . .	202
Защита периметра . . . . .	203
Выкопайте ров . . . . .	204
Ловушки для мобов . . . . .	205
Толстый, как кирпич . . . . .	207
Создание фейерверков . . . . .	207
Подведение итогов . . . . .	209
<b>Глава 9. Редстоун, рельсы и многое другое . . . . .</b>	<b>210</b>
Редстоун: руководство для начинающих . . . . .	211
Источники питания . . . . .	212
Редстоуновые цепи . . . . .	217
Блоки, к которым подается энергия . . . . .	219
Модификаторы . . . . .	221
Повторители . . . . .	221
Компараторы . . . . .	223
Редстоуновые устройства . . . . .	224
Автоматические двери . . . . .	228
Вертикальная подача энергии . . . . .	233
Продвинутые цепи . . . . .	234
Вентиль отрицания . . . . .	234
Вентиль дизъюнкции . . . . .	235
Вентиль конъюнкции . . . . .	236
Циклы повторителя . . . . .	237
Железнодорожный транспорт . . . . .	238
Есть вагонетка — могу путешествовать . . . . .	238
Железнодорожные пути . . . . .	241
Постройка путей и станций . . . . .	243
Т-образные перекрестки . . . . .	244
Промежуточные станции . . . . .	245
Пара слов о воронках . . . . .	246
Подведение итогов . . . . .	247

<b>Глава 10. Наложение чар, ковка и зельеварение</b> . . . . .	<b>248</b>
Хитрости наложения чар . . . . .	248
Создание и добыча обсидиана . . . . .	250
Создание книг . . . . .	253
Наложение чар . . . . .	254
Усиление чародейского стола . . . . .	255
Как заработать опыт и распорядиться им . . . . .	257
Прокачайте свое оружие . . . . .	258
Наложите чары на броню . . . . .	259
Усовершенствуйте инструменты . . . . .	259
Секреты наковальни . . . . .	261
Незеритовые инструменты . . . . .	263
Зельеварение . . . . .	264
Чашечку бури, пожалуйста! . . . . .	266
Улучшение зелий . . . . .	268
Подведение итогов . . . . .	270
<b>Глава 11. Деревни, храмы и сокровища</b> . . . . .	<b>271</b>
Деревенская жизнь . . . . .	271
Торговля с крестьянами . . . . .	275
Странствующий торговец . . . . .	282
Храмы, клады и другие структуры . . . . .	284
Структуры на поверхности . . . . .	285
Храмы в пустынях . . . . .	285
Храмы в джунглях . . . . .	286
Хижины ведьмы . . . . .	287
Лесные особняки . . . . .	288
Иглу . . . . .	289
Аванпосты разбойников . . . . .	289
Подземные структуры . . . . .	290
Заброшенные шахты . . . . .	290
Крепости . . . . .	290
Сокровищницы . . . . .	292
Портал в Незер . . . . .	292
Моря и океаны . . . . .	293
Коралловые рифы . . . . .	293
Подводные крепости . . . . .	294
Подводные руины . . . . .	296
Затонувшие корабли . . . . .	296
Клады . . . . .	297
Создание карты, или «Туда и обратно» . . . . .	299
Изготовление часов . . . . .	303
Подведение итогов . . . . .	304

<b>Глава 12. Другие измерения: Незер и Энд</b>	<b>305</b>
Прочь из Верхнего мира	306
Путешествие в Незер	307
Строительство портала в Незер	309
Выживание в крепости Незера	314
Развалины бастиона: поиск сокровищ и товарообмен	315
Враждебные мобы Незера	316
Путешествие в Энд	319
Поиск крепости	320
Активация портала в Энд	321
Сражение с Эндер-драконом	324
Острова и корабли Энда	328
Создание и убийство визера	330
Строительство маяка	332
Подведение итогов	335
<b>Глава 13. Моды и сетевая игра</b>	<b>336</b>
Персонализация персонажа	336
Измените свою внешность	337
Редакторы скинов для игры Minecraft	339
Miners Need Cool Shoes	339
Skindex	339
Novaskin	340
Загрузка нового скина	341
Плащи	342
Наборы ресурсов: измените свой мир	342
Модификация игры	345
Установка модов с помощью Forge	347
Just Enough Items	349
Ice and Fire	350
VoxelMap	350
Многопользовательское безумие	352
Игра по локальной сети	353
Подключение к серверу	354
Создание и настройка собственного сетевого сервера	356
Режим наблюдателя	359
Подведение итогов	360
<b>Приложение А. Поваренная книга</b>	<b>361</b>
Основные рецепты	362
Инструменты	363
Оружие и доспехи	365
Пища	366
Механизмы	368

Транспорт . . . . .	371
Строительные блоки . . . . .	372
Декоративные блоки . . . . .	374
Зельеварение . . . . .	378
Цвета и красители . . . . .	378
Фейерверки . . . . .	379
<b>Приложение Б. Основные команды . . . . .</b>	<b>381</b>
advancement . . . . .	383
attribute . . . . .	386
clear . . . . .	387
clone . . . . .	388
difficulty . . . . .	388
effect . . . . .	388
enchant . . . . .	389
experience . . . . .	391
fill . . . . .	391
gamemode . . . . .	391
gamerule . . . . .	392
give . . . . .	392
help . . . . .	392
kill . . . . .	393
locate . . . . .	393
locatebiome . . . . .	394
publish . . . . .	396
recipe . . . . .	396
seed . . . . .	397
setblock . . . . .	397
spawnpoint . . . . .	397
summon . . . . .	397
teleport . . . . .	400
time . . . . .	401
weather . . . . .	402
<b>Приложение В. Система достижений . . . . .</b>	<b>403</b>
<b>Предметный указатель . . . . .</b>	<b>407</b>

## Об авторе

Австралийский писатель и предприниматель Стивен О'Брайан, проработавший много лет в Кремниевой долине, в настоящее время живет в Сиднее. Стивен является автором 28 книг, часть из которых стала бестселлерами. Кроме того, О'Брайан основал компанию Турефи, ставшую мировым лидером в области автоматизированных систем публикации, а также изобрел новую эспрессо-машину — Mupressi. Стивен играет в Minecraft с момента выхода самой первой ее версии и по-прежнему поражается беспрецедентным возможностям для творчества, которые предоставляет игра. Первое издание этой книги стало международным бестселлером. Также Стивен является автором «Minecraft. Продвинутое руководство», книга переведена и выпущена издательством «Бомбора».

## Посвящение

*Мике, за необычайную радость — олицетворение счастья каждого родителя.*

## Благодарности

Имея многолетний опыт в словотворчестве, должен сказать, что опыт написания этой книги (первые три издания) стал для меня одним из наиболее приятных, в сравнении со всеми другими моими проектами. Этому есть несколько причин.

Во-первых, Minecraft — по-настоящему удивительное произведение технического искусства. Отсутствие ограничений создает полотна, которые приносят душе автора только радость.

Во-вторых, удивительная команда издательства Que выстроила невероятную сеть поддержки. Я должен поблагодарить Рика Кугена за его отличную работу в качестве руководителя; Кита Клайна — за превосходную корректуру (правку любых опечаток и др., вина за которые полностью лежит на мне); Тима Уорнера — за научное редактирование и за его вклад в работу над книгой; Марка Ширара — за дизайн обложки и Сета Керни — за поддержку процесса подготовки книги на должном уровне.

Также я вечно признателен Притти Дэвидсон — не только за то, что она делает жизнь именно такой, о которой мечтаешь, но и за ее огромную помощь в печати данной книги.

И, наконец, выражаю огромную признательность всем читателям книги. Её первые три издания принесли радость многим молодым (и не очень молодым) игрокам в Minecraft, и я надеюсь, что это издание станет таким же и для вас.

Спасибо вам всем!

## К читателям

*Вы* — наши самые важные критики и комментаторы. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что мы делаем правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть в книге, приветствуются любые мнения о ее содержании.

Мы будем рады вашим комментариям. Оставьте свой отзыв на сайте [bombora.ru](http://bombora.ru) — понравилась ли вам книга? Если у вас есть предложения о том, как сделать ее лучше, напишите нам о них!





## Введение

Представьте себе мир, где ваши возможности ограничены только вашим воображением!

Добро пожаловать в Minecraft — одну из самых интересных и бесконечных игр из всех когда-либо созданных.

Я играю в Minecraft со времен ее альфа-версии, и за это время игровой процесс стал настолько замечательным, что получить удовольствие от него сможет любой человек. Используя эту книгу, вы научитесь всему необходимому в игре — исследовать, создавать, добывать.

Еще до того, как у меня появилась идея написать эту книгу, я заметил, что тема Minecraft все чаще всплывает в разговорах с совершенно разными людьми, будь то лучший друг моего девятилетнего сына или же представитель старшего поколения. Игровой процесс Minecraft уникален своей безграничностью, этим игра вызывает большой интерес у людей всех возрастов.

Первое издание этой книги вышло в то время, когда в интернете было мало достоверной информации о Minecraft. Можно часами смотреть видео на YouTube, не понимая сути происходящего, или вам может повезти действительно уловить нюансы игры. А еще среди всего этого существуют тысячи бесполезных сайтов, задача которых — обмануть вас, заставив нажать на рекламные баннеры или же установить вредоносное программное обеспечение.

Цель этой книги — заполнить информационные пробелы, собрав всю необходимую и важную информацию в одном издании. Эта книга, написанная геймером, познакомит вас с основами игры и предоставит справочную информацию, рецепты, стратегии и идеи, которые позволят вам сделать мир Minecraft по-настоящему своим. Книга охватывает все аспекты игрового процесса, начиная со способов выживания в первую ночь и заканчивая хостингом собственного многопользовательского сервера.

Если вы когда-нибудь задумывались о создании игровых миров, исследовании подводных крепостей и пугающих пещер, хотели побыть наблюдателем в многопользовательском режиме или стать кем-нибудь еще, то эта книга вам поможет.

Если вы — родитель и интересуетесь, подходит ли игра Minecraft вашим детям, учтите, что с 2013 года ученики шведской школы Виктора Ридберга проходят обязательный курс Minecraft, обучаясь следующим навыкам:

- вопросам охраны окружающей среды;
- городскому планированию;
- выполнению заданий;
- планированию будущего;
- взаимодействию;
- безопасным онлайн-действиям;
- творческой постройке и созданию объектов;
- работы с компьютером.

В дополнение к этому списку журнал *The Atlantic* в статье о пользе игры Minecraft для детей добавляет:

«Наиболее заметны навыки зрительно-пространственного мышления — понимание того, как манипулировать объектами в пространстве для создания динамических структур. Такой тип мышления — это основа более абстрактных форм знания, например способности оценить логичность вывода, основанного на каких-либо предположениях».

Minecraft также помогает молодежи научиться сотрудничать в решении возникающих проблем. Кроме того, совместное обучение улучшает навыки критического мышления, которые поддерживают мотивацию к обучению.

Неважно, кто ты или как ты играешь, Minecraft станет для тебя бесконечно захватывающим, прекрасным и приятным миром.

## Структура этой книги

Подробные руководства, советы, подсказки и стратегии, содержащиеся в 13 главах и трех приложениях, помогут вам выживать и процветать в мире Minecraft. Каждая глава книги сосредоточена на одном из ключевых аспектов игры, начиная от простого выживания и заканчивая строительством империи. Вы сможете начать наиболее эффективно проводить время в вашем мире Minecraft уже сегодня.

- Глава 1 «Начало игры» описывает загрузку и установку Minecraft, старт новой игры и возможность использования ключа (сида) при создании нового игрового мира.
- Глава 2 «Как выжить в первую ночь» научит вас стратегии выживания во время одного из самых сложных периодов в игре Minecraft. Вы узнаете о том, как менее чем за 10 минут игрового времени создать необходимые инструменты и построить свое первое безопасное укрытие, прежде чем наступит ночь, полная враждебных мобов.
- Глава 3 «Сбор ресурсов» поможет вам освоить необходимые действия, научит создавать продвинутые инструменты, хранить ресурсы и находить еду, чтобы не умереть от голода. Вы также узна-

ете о том, как использовать встроенную систему навигации для поиска обратного пути к дому, даже если вы давно там не были.

- Глава 4 «Добыча ископаемых» откроет некоторые главные секреты Minecraft. Вы узнаете лучший способ копания шахт, позволяющий отыскать наибольшее количество ресурсов в кратчайшие сроки. Вы узнаете о необходимых инструментах и о том, где найти ресурсы — от железной руды до алмазов.
- Глава 5 «Школа боевых искусств» научит вас побеждать любых мобов, включая криперов. В этой главе описано все — от боя на мечах до доспехов. Вы также узнаете об основных методах защиты периметра вашего дома.
- Глава 6 «Земледелие» поможет вам стать полностью независимым и научит тому, как сделать, чтобы ваш индикатор сытости был гарантированно заполненным, а здоровье — постоянно восстанавливающимся. Вы узнаете, как с помощью одного блока воды увлажнить 80 блоков сельскохозяйственной земли и как автоматизировать сбор урожая нажатием одной кнопки.
- Глава 7 «Разведение и приручение мобов» посвящена животным мира Minecraft, предоставляющим ценные ресурсы, — курам, свиньям, коровам и др. Вы научитесь разводить животных, приручать их, а также скакать верхом на лошади.
- Глава 8 «Креативное строительство» позволит вам раскрыть свой потенциал архитектора. Вы узнаете обо всем, что необходимо для создания грандиозных сооружений и украшения интерьеров, а также о способах применения блоков и предметов мира Minecraft для постройки идеального жилища.
- Глава 9 «Редстоун, рельсы и многое другое» позволит дополнить ваш мир множеством автоматизированных устройств. Контролируйте силу редстоуна, создавайте автоматические двери, отправляйте вагонетки на выполнение заданий, стройте станции, системы сортировки и многое другое.
- Глава 10 «Наложение чар,ковка и зельеварение» обучит вас магии. Произносите заклинания, совершенствуйте свое оружие и броню, а также научитесь падать без повреждений с большой высоты.
- Глава 11 «Деревни, храмы и сокровища» — ключ к взаимодействию с другими неигровыми персонажами. Торгуйте и получайте лучшие товары, раскрывайте секреты храмов и крепостей.
- Глава 12 «Другие измерения: Незер и Энд» поможет вам пройти через эти сложные этапы игры. Быстро найдите крепость, возьмите сокровища, наберите древних обломков, а затем подготовьтесь к встрече с Эндер-драконом. Все пройдет гладко, если знать, что делать.
- Глава 13 «Моды и сетевая игра» покажет вам, как настроить игру, начиная со скинов игрового персонажа и заканчивая модами, которые добавляют множество функциональных возможностей. Попутно вы узнаете о том, как получить доступ к многопользовательской игре и создать постоянный мир на своем сервере для семьи и друзей.
- Приложение А «Поваренная книга» содержит список полезных рецептов, чтобы вы могли быстро создать необходимый предмет.

- Приложение Б «Основные команды» содержит список полезных чит-команд, способных облегчить игру.
- Приложение В «Система достижений» содержит список всех достижений с подробными описаниями.

В книге вам встретятся разделы, которые я назвал «Примечаниями», «Советами» и «Предостережениями», — все они описаны здесь.

## ПРИМЕЧАНИЕ

В нем содержится фрагмент вспомогательных, но полезных сведений, зачастую с интересной дополнительной информацией.

## СОВЕТ

Совет поможет вам в решении конкретной проблемы и будет полезен в трудной ситуации.

## ВНИМАНИЕ

Предостережения предупреждают вас о возможных сложностях и подводных камнях. Не игнорируйте их!

В этой книге вам также встретятся рецепты. Вы сможете использовать их для создания предметов, так, как это показано далее на примере деревянной кирки. Это совсем несложно, вы удивитесь, как быстро вы научитесь создавать предметы и блоки после небольшой тренировки.



Обратите внимание, что в книге описана версия 1.17. К моменту чтения этой книги некоторая информация, приведенная в книге, может измениться. К примеру, в версии 1.18 появятся такие нововведения, как пышные и карстовые пещеры, обновленная генерация мира и увеличенная абсолютная высота.