

ОГО, ТЫ КУПИЛ ДОПОЛНЕНИЕ!

Чтобы сыграть, тебе понадобится хотя бы одна базовая коробка: «Взрывные котята», «Взрывные котята 18+», «Зомби-котята» ну, ты и сам всё понял.



ЛАЮЩИЕ КОТЯТА

ВТОРОЕ ДОПОЛНЕНИЕ ДЛЯ «ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ»

ПРАВИЛА

СОСТАВ ИГРЫ: 20 КАРТ, ПРАВИЛА, КОТОКОРОНА СИЛЫ

НЕ УМЕЕШЬ ИГРАТЬ?

ВМЕСТО ТОГО ЧТОБЫ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА, МОЖЕШЬ ПРОСТО ПОСМОТРЕТЬ ОБУЧАЮЩЕЕ ВИДЕО НА НАШЕМ САЙТЕ (ДОСТУПНО С РУССКИМИ СУБТИТРАМИ):

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

КАК ИГРАТЬ С ДРУГИМИ ДОПОЛНЕНИЯМИ

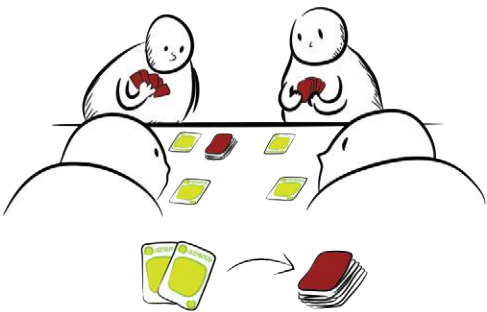
Каждое дополнение к «Взрывным котяткам» вносит изменения в этап подготовки к игре. Используя сразу несколько дополнений в одной партии, убедись, что учёл все эти нюансы.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1** Для начала убери из базовой колоды всех «Взрывных котят» (4 карты) и «Обезвредь»-карты (6 карт). Также убери из колоды дополнения карту «Котокорона силы».



- 2** Выдай каждому игроку 1 «Обезвредь»-карту, а все оставшиеся «Обезвредь»-карты замешай обратно в базовую колоду.

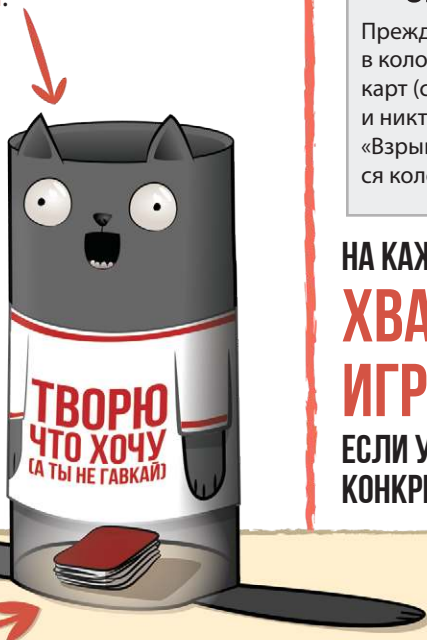


- 3** Добавь оставшиеся 19 карт дополнения в базовую колоду и тщательно её перемешай.

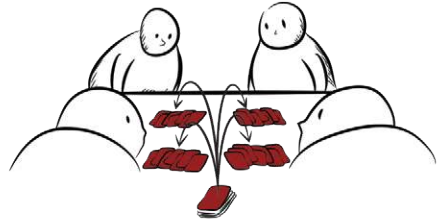


- 4** Возьми 6 карт с верха колоды и накрой их **Котокороной силы**. Теперь это **зачатка**.

- 5** Замешай карту «Котокорона силы» в колоду.



- 6** Раздай всем игрокам по 7 карт взакрытую, чтобы у всех игроков на руках было по 8 карт. Остальным свои карты не показывай.



- 7** Возьми карты «Взрывных котят» по числу игроков минус 1 и замешай в колоду. Удали остальные карты «Взрывных котят» из игры.

НАПРИМЕР

Игра вчетвером: замешай в колоду 3 карты «Взрывных котят».

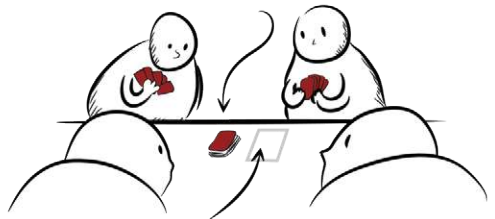
Игра втроем: замешай в колоду 2 карты «Взрывных котят».

Такое количество котят гарантирует, что в конце игры в живых останется только один.



- 8** Перемешай колоду и положи её лицевой стороной вниз в середину стола.

А вот и колода



Не забудь оставить рядом немного места для стопки сброса

- 9** Выбери первого игрока и начинайте играть как обычно.

СЫГРАТЬ ПАРТИЮ ПОБЫСТРЕЕ

Прежде чем замешивать котят или «Котокорону силы» в колоду, можешь удалить из неё примерно треть карт (случайным образом): так колода станет меньше, и никто не будет знать, каких карт нет. Затем замешай «Взрывных котят» и «Котокорону силы» в получившуюся колоду и начинайте играть.

НА КАЖДОЙ КАРТЕ НАПИСАНО, ЧТО ТЕБЕ ДЕЛАТЬ.
ХВАТИТ УЖЕ ЧИТАТЬ!
ИГРАЙ ДАВАЙ!

ЕСЛИ У ТЕБЯ ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО СВОЙСТВАМ КОНКРЕТНЫХ КАРТ, ПЕРЕВЕРНИ ЭТОТ ЛИСТ. →



ЛАЮЩИЙ КОТЁНОК 2 КАРТЫ

Положи эту карту лицевой стороной вверх перед собой и спроси, есть ли у кого-нибудь из игроков на руке другой «Лающий котёнок». Если у кого-то он есть, этот игрок становится твоей целью и должен сыграть «Обезвредь»-карту или взорваться. Сбрось обе карты «Лающих котят» в конце этого хода.

Если другого «Лающего котёнка» ни у кого нет, оставь эту карту лежать перед собой лицевой стороной вверх. (Ты не можешь сыграть её снова, и она не является частью твоей руки.) Когда кто-то разыгрывает другого «Лающего котёнка», ты становишься его целью и должен сыграть «Обезвредь»-карту или взорваться.

Если обе карты «Лающих котят» находятся у тебя (даже если ты уже сыграл одну из них), сыграй их вместе и выбери любого игрока в качестве цели.

После розыгрыша этой карты продолжай свой ход как обычно.

Действие «Лающих котят», как и всех других котят, нельзя отменить картой «Неть».



Эти две карты похожи на игру в слабо. Если у тебя есть одна из них и ты думаешь, что у кого-то из игроков есть другая, ты получишь шанс быстро вывести одного противника из игры. Однако если ты всё же ошибёшься и ни у кого не окажется второй такой карты, ты сразу же превратишься в лёгкую мишень!

ИЗМУРНИ ГРЯДУЩЕЕ (3X) ЩАС 2 КАРТЫ

Посмотри 3 верхние карты колоды, не показывая другим игрокам, и верни их назад в любом порядке. Затем продолжай свой ход.

Можешь играть эту карту в любой момент. Порядок хода при этом не меняется.



«Щас» означает, что ты можешь играть карты с таким символом в любой момент до того, как другой игрок начнёт применять действие сыгранной карты. Даже не в свой ход. Кто-то вот-вот возьмёт карту из колоды? Измурни грядущее прямо щас. Кто-то только что подсмуртrel грядущее? Измурни грядущее прямо перед тем, как он возьмёт карту из колоды.

Однако эту карту нельзя сыграть посреди ещё не завершившегося действия (например, если кто-то всё ещё перемешивает колоду).

ЗАМУРУЙ 2 КАРТЫ

Сразу после розыгрыша этой карты наступает конец твоего хода. Возьми карту с верха колоды, как обычно, но не оставляй себе: посмотри её втайне от других игроков и так же тайно верни в любое место колоды на твой выбор. Это конец твоего хода, больше карт ты не берёшь.

Отличный выбор, если ты уверен, что следующая карта в колоде — «Взрывной котёнок». Ну а если ты ошибся, получается, что ты лох!



В ПАРТИИ С ДОПОЛНЕНИЕМ «РАЗРЫВНЫЕ КОТЯТА»

Если, сыграв карту «Замуруй», ты взял из колоды «Разрывной котёнок», верни его в колоду той же стороной, которой он там лежал (лицевой стороной вверх или вниз).



Ты не можешь играть эту карту, если перед тобой лежит «Мне нужнее!».

САМОНАПАДАЙ (3X) 4 КАРТЫ

Это как «Нападай»-карта, только цель — ты сам. Соверши 3 хода подряд. Первый ход ты совершаешь как обычно (сыграй-или-спасуй, затем бери), завершаешь его, после чего сразу же ходишь ещё два раза.

Если в любой из этих ходов ты играешь другую «Нападай»-карту («Самонападай», «Нападай» и т. д.), твоя цель должна совершить столько ходов, сколько у тебя осталось, плюс все предписанные только что сыгранной картой.



РАЗДЕЛИ ГРЯДУЩЕЕ (3X) 2 КАРТЫ

Посмотри 3 верхние карты колоды и верни их назад в любом порядке лицевой стороной вниз, перед этим показав следующему игроку по порядку хода. Затем продолжай свой ход.



КОТОКОРОНА СИЛЫ 1 КАРТА

Чтобы сыграть эту карту, надень Котокорону силы. Затем возьми все карты из заначки и, не просматривая их, положи внутрь короны прямо себе на макушку.

Корона защищает тебя от всех форм воровства. Если кто-то крадёт у тебя карты, он вслепую берёт случайную карту из Котокороны силы вместо твоей руки (пока в спрятанной там заначке всё ещё есть карты). Это относится к картам «Подлижись», комбинациям одинаковых карт и любым другим способам кражи карт.

Ты не можешь перемещать карты из заначки в Котокорону силы себе на руку. Она лишь защищает тебя от ушлых игроков, норовящих украсть твои карты. Котокорона силы остаётся на твоей голове до конца игры.



МНЕ НУЖНЕЕ! 4 КАРТЫ

Сыграв эту карту, положи её лицевой стороной вверх перед другим игроком. В следующий раз, когда этот игрок возьмёт карту из колоды, он должен будет втайне от остальных посмотреть её и отдать тебе, а затем сбросить лежащую перед ним карту «Мне нужнее!».

Если он отдаёт тебе «Взрывной котёнок», ты должен сыграть «Обезвредь»-карту или взорваться. Считается, что игрок, ставший целью карты «Мне нужнее!», завершил ход, взяв карту, и передаёт его по обычным правилам следующему игроку в порядке хода (после него, не после тебя).

Ты не можешь сыграть эту карту на игрока, перед которым уже лежит другая карта «Мне нужнее!».

Пригодится, если ты уверен, что один из игроков должен будет взять нужную тебе карту!



МЕГА-СЛИНЯЙ 1 КАРТА

Немедленно заверши свой ход и не бери карту.

Если ты должен сделать несколько ходов подряд, заверши их все.

Полезно, если на тебя сыграли «Нападай»-карту.



ОБЩИЙ КОТЁЛ 2 КАРТЫ

Начиная с тебя и продолжая в порядке хода, каждый игрок, у которого есть карты, должен положить одну карту с руки по своему выбору на верх колоды.