








КРИНЖ

ОФИСНЫЙ!

Служебная записка

-  3–12 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 25 минут
-  Объясняется за минуту
-  Развивает коммуникативные навыки
-  Шумная и безумная
-  Простая и веселая

Об игре

Коллеги! Прошу ознакомиться с этой СЛУЖЕБНОЙ ЗАПИСКОЙ, поставить подпись и занести Олегу в отдел затупок.

«Кринж: Офисный» — простая игра без лишних правил и условностей. Теперь и на работе! Играв в неё, вы сможете отлично провести время, общаясь с коллегами и друзьями.

В свой ход босс зачитывает отдельное утверждение для каждого игрока. Сотрудники смотрят свои карты с вариантами ответов и выдают один из доступных. Босс выбирает наиболее неудачный (или какой захочет!) ответ и говорит сотруднику: «Ты уволен!» Этот сотрудник вычитает у себя одно выходное пособие. Игра заканчивается, когда кто-то лишится последнего пособия.

«Кринж: Офисный» — это максимально субъективная игра. В ней нет чётких критериев и условий. Мы лишь дадим вам несколько рекомендаций, чтобы вы могли максимально насладиться игрой и отлично провести время в компании любимых коллег и друзей.

- Сотрудники, в свою очередь, оставляют карты ответов у себя, пока не используют все четыре ответа. Только когда у сотрудника закончились доступные ответы, он сбрасывает эту карту и берёт новую.
- Если какая-либо колода закончилась, перетасуйте сброс и сформируйте новую колоду.
- Передайте роль босса следующему игроку по часовой стрелке. Всё повторяется, но игроки не могут использовать ранее сказанные ответы.

Конец игры и определение победителя

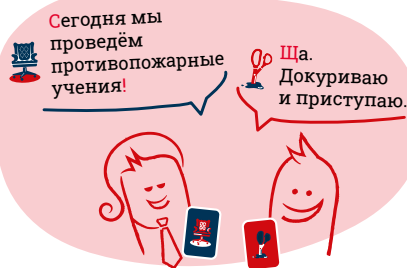
Вы играете, пока кто-то из игроков не опустит на последнюю строку карты статуса: «Уволено!»

Всё ещё хотите узнать, кто победил? Разумеется, это Олег из отдела затупок... Никаких оправданий для него у нас нет. Но если серьёзно, то побеждает тот, кто выше всех оказался на карте статуса.

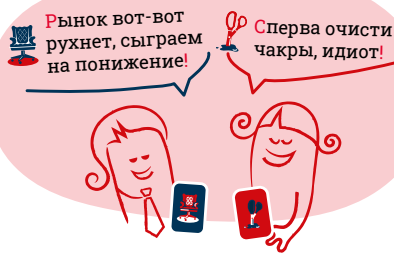
Пример хода

Андрей наконец-то дослужился до босса. Они играют вчетвером, поэтому Андрей берёт две карты утверждений (так как на каждой карте есть по два утверждения), чтобы всем задать отдельное.

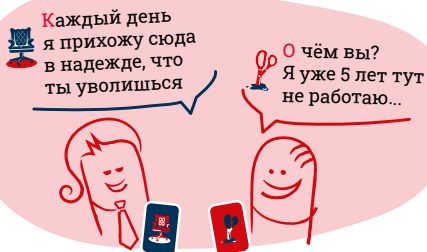
Он зачитывает Боре:



Затем Андрей спрашивает у Веры:



Наконец, Андрей спрашивает у Гены:



Андрей считает, что ответ Веры самый нелепый, и говорит ей:



Теперь Вера должна сдвинуть свою карту статуса на одну строку вниз.

Если больше семи игроков

Если вас больше семи сотрудников, то босс может сказать «Ты УВОЛЕН!» не одному, а нескольким игрокам за ход (по желанию).

Если сотрудников 8 — то 2 раза,
Если 9 — то 3 раза,
Если 10 — то 4 раза,
Если 11 — то 5 раз,
Если 12 — то 6 раз.

Однако босс обязан сказать «Ты УВОЛЕН!» как минимум один раз до конца хода!

И ещё немножко советов

Не относитесь ко всему сказанному всерьёз! Игра максимально субъективна и направлена только на то, чтобы вы хорошенько повеселились. Не злитесь на своих друзей или родных — это всего лишь игра!

А ещё эту коробку можно смешать с другими играми серии, чтобы разнообразить утверждения и ответы!

Веселитесь!



От авторов:

Ив и Фабьен, вашу ж мать! Я должен сдать игру в печать через час, а у меня всё ещё нет вашего «слова от авторов»... гады! Вы втягиваете своего издателя в какое-то дерьмо... и ещё делаете вид, что занимаетесь играми... Вы уволены!!!!

Авторы: Ив Хиршфельд, Фабьен Блюэ
Художник Матье Клаусс
© Distributed under license by Blue Orange, 97
impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson,
France. www.blueorangegames.eu

Русское издание:
ООО «Магеллан Производство»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента:
Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин
Вычитка контента: Анна Давыдова
Переводчик: Анна Ахатова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Екатерина Лыскова
Корректор: Ольга Португалова
Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0

Подписывайтесь на новости нашего издательства:



И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

