



Авторы игры: Джонатан Биттнер, Эндрю Сидотал
Иллюстратор (доньшко коробки): Александр Бонвало
Графический дизайнер: Мари Омс, nombriil.be
Редактор-переводчик: Мария Кравченко
Дизайн и вёрстка: Юлия Третьякова
Технолог: Юрий Хмелевской
Особая благодарность выражается Александру Птешкову
и Екатерине Плужниковой.

Издано по лицензии MEGALOPOLE SRPL © 2019 Все права защищены.



 3-10  15'  6+






* Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»
* www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

ПРАВИЛА ИГРЫ





КОМПОНЕНТЫ

-  96 двусторонних карт
-  1 кубик
-  1 коробочка для кубика (чтобы результат броска не был виден остальным игрокам)
-  Блокнот для подсчёта очков
-  Правила игры

ВВЕДЕНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ





«Всё на ладони» — кооперативная игра, в которой только одному игроку известен символ на карте, а все остальные должны его угадать. Ведущий игрок указательным пальцем рисует этот символ на ладони своего соседа слева, который в свою очередь рисует его на ладони своего соседа и так далее...

Однако никто из игроков не должен видеть сам процесс рисования. Каждый игрок должен догадаться, какой символ загадан, полагаясь исключительно на свои тактильные ощущения. **Все вместе** игроки стараются заработать максимально возможное количество очков.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В игре 4 уровня сложности, в соответствии с которыми карты окрашены в разные цвета:

-  **Синий** = начинающий
-  **Зелёный** = стандартный
-  **Красный** = сложный
-  **Фиолетовый** = экспертный

Возьмите 10 карт выбранного для игры цвета, тщательно их перемешайте и положите на стол выбранным цветом вниз (видимая сторона карт в текущей партии вам не понадобится). Остальные карты уберите в коробку, в этой партии они вам не понадобятся.

Положите кубик в коробочку.

ХОД ИГРЫ

Партия состоит из 10 раундов.

Случайным образом выберите первого игрока. Этот игрок получает коробочку с кубиком.

ХОД РАУНДА

В начале каждого раунда, за исключением первого, передайте коробочку следующему игроку по часовой стрелке. Этот игрок становится новым первым игроком.

Став первым игроком, выполните следующие действия:

1. Встряхните коробочку (прикрыв окошко ладонью, чтобы кубик не выпал) и поставьте её на стол.
2. Возьмите верхнюю карточку из стопки и **тайно** от других игроков посмотрите на её нижнюю сторону (выбранного для игры цвета). Результат на кубике (который через окошко в коробочке можете увидеть только вы) показывает, какой символ необходимо передать остальным игрокам (символы на картах пронумерованы от 1 до 5). Если на кубике выпал «?», вы можете сами выбрать, какой символ рисовать. В этом случае, чтобы запомнить свой выбор, переверните кубик в коробочке нужным вам значением вверх.
3. Указательным пальцем нарисуйте загаданный символ на ладони своего соседа слева. Затем игрок слева от вас рисует такой же символ на ладони своего соседа слева и так далее до последнего игрока, который также **должен нарисовать символ на вашей ладони**. Таким образом, вы поймёте, удалось ли всем игрокам правильно понять первоначальный символ. Не беспокойтесь, в случае неудачи у вас есть вторая попытка: по желанию вы можете повторить раунд, рисуя тот же символ, однако в этом случае **при подсчёте очков за раунд вычитите из результата 1★**. Если вы решили использовать вторую попытку, она проходит в точности как первая: вы рисуете символ на ладони игрока слева от себя, он — на ладони третьего игрока и так далее. Однако в этот раз последний игрок ничего не рисует на вашей ладони.
4. Запишите свой результат в таблицу.

ВАЖНО

- Игроки должны изображать символ **во всей его полноте**, то есть рисовать все его части. Намеренно опускать какие-либо детали символа нельзя. Вы всегда должны стремиться передать следующему игроку как можно более полный символ!

В ХОДЕ РАУНДА НЕЛЬЗЯ

- обсуждать что-либо о текущем раунде;
- использовать какой-либо код (например, рисовать на ладони число «1», чтобы подсказать, что ответом будет символ №1); можно рисовать только сам символ... так, как, по вашему убеждению, он выглядит;
- смотреть, как другой игрок рисует символ на чьей-либо ладони. **Только рисующий в данный момент игрок может смотреть на то, что он рисует;**
- останавливаться и начинать рисунок заново после того, как вы уже начали его рисовать (например, если вы поняли, что ошиблись или плохо рисуете).

КОНЕЦ РАУНДА

Никак не комментируя прошедший раунд, откройте использованную карту с символами так, чтобы остальные игроки хорошо видели все 5 символов на ней и могли решить, какой из символов был нарисован на их ладони.

На этом этапе обсуждение текущего раунда всё ещё запрещено.

Теперь все игроки протягивают в центр стола кулак и на счёт «3, 2, 1...»

одновременно показывают пальцами номер символа, который, по их мнению, был нарисован на их ладони.

Только сейчас первый игрок может объявить выпавшее на кубике число (которое можно проверить, заглянув в коробочку).

Начиная со второго игрока и по часовой стрелке, посчитайте, сколько игроков подряд **верно угадали загаданный символ**. Каждый игрок в непрерывной цепочке, который выбрал правильный символ на карте, зарабатывает для команды 1★.

Если вы использовали вторую попытку, вычитите из результата 1★. Запишите полученный результат в блокнот.

Примечание: первый игрок никогда не участвует в выборе символа — он и так знает правильный символ.



Пример подсчёта очков:

- Игроки 2, 3 и 4 верно угадали нарисованный на их ладони символ. За это команда зарабатывает 3 ★.
- Однако на игроке 5 цепочка правильных ответов прервалась, и игрок 6, несмотря на то, что он угадал верный символ, не зарабатывает ★ для команды.
- Поскольку первый игрок использовал вторую попытку, команда теряет 1 ★. Итоговый счёт: 2 ★.

При игре вшестером игроки могли бы заработать за один раунд максимум 5 ★ (если бы угадали символ после первой попытки).



КОНЕЦ ИГРЫ

Партия заканчивается после 10 раунда.

УСПЕШНОСТЬ

Чтобы узнать, насколько успешно справилась ваша команда, сложите в блокноте ★, заработанные вами за все 10 раундов, найдите свой результат в таблице (он напрямую зависит от количества игроков в партии) и прочтите комментарий справа от него:

Общее количество ★	3 ИГРОКА	4 ИГРОКА	5 ИГРОКОВ	6 ИГРОКОВ	7 ИГРОКОВ	8 ИГРОКОВ	9 ИГРОКОВ	10 ИГРОКОВ	Успешность команды
	0-2	0-3	0-4	0-5	0-6	0-7	0-8	0-9	Плохо. К сожалению, вы были достаточно толстокожими.
	3-6	4-9	5-12	6-15	7-18	8-21	9-24	10-27	Так себе. Вам следует больше прислушиваться к своим ощущениям.
	7-14	10-21	13-28	16-35	19-42	22-49	25-56	28-63	Хорошо. Вы научились понимать друг друга без слов.
	15-18	22-27	29-36	36-45	43-54	50-63	57-72	64-81	Отлично. Вы очень чуткая команда.
	19-20	28-30	37-40	46-50	55-60	64-70	73-80	82-90	Супер! Вы обладаете просто сверхсвязанием!

