

как построить безобразное форменное компанией,

(краткая аннотация к игре)

Знаете, наверное, про игру «Бутылочка», слышную весьма популярной в былые времена? Еще наши бабушки с дедушками так развлекались. Как правило, она сводилась к тому, что расположившаяся по кругу разнополая компания крутила находящуюся в центре бутылку, и та, остановившись, указывала, кому из двоих участников игры следовало поцеловаться. Изредка практиковались и более смелые задания, но в основном все было без «крайностей». А чем мы хуже, спрашивается? Надо же возродить традиции.

1. ИДЕЯ

Основной кайф в жизни, конечно же, от эротики: флирта, романтики и страстей. Причем, что для девушек, что для сильного пола. Где, как не в этом деле, веселее и интереснее всего. И недаром большинство анекдотов, прикольных историй и шуточек про любовь, шуры-муры и секс. Ну, а теплой компанией развлекаться намного веселее. Кто не согласен, сходите лучше в кино или просто «кофе попейте», о погоде болтая. Всем, кто «поживее», предлагается эта игра. Итак, порядок действий следующий.

2. ФОРМИРОВАНИЕ КОМПАНИИ

2.1. Игра рассчитана на компанию до 24-х человек, в которой не менее двух мужчин и двух женщин. Важно только, чтобы каждый понимал, что он вписывается играть в игру эротической направленности.

2.2. Очень увлекательным действием является вписывание новичков в игру. При этом «вербовать» в компанию можно как отдельных скачующих, так и парочки, если они хоть немного раскованы. Предлагается эта тема всем только в шутку, как «динамит для скуки».

Попробуйте, например, такой интересный вариант. Как только вас уже набралось четверо и больше, разыграйте, кто должен завлечь в компанию очередного потенциального участника. Затем вместе выберите ничего не подозревающего кандидата – и вперед. От души веселитесь, подсматривая «за вербовкой», только на всякий случай аптечку под рукой держите.

3. ОСНОВНЫЕ УСЛОВИЯ

3.1. Определяющим условием этой игры является настрой на нее. Психологический, имеется в виду. Раскованность, раскованность и еще раз раскованность, без этого лучше не начинать. «Похабного» или совсем уж неприличного в игре нет ничего. Хотя она и имеет несколько уровней «жесткости», это далеко не «Фанты-Коктейль». Даже самое «красное» задание здесь – всего лишь прикол. Но все-таки эротика есть эротика, а тем

более в компании, поэтому раскованность очень важна для всех.

3.2. Если вы будете играть не в закрытом для посторонних помещении или не на «лужайке в густом лесу без грибников», то будьте тактичны к окружающим. Люди по-разному относятся к подобным шуткам, и для кого-то купание голым это – забавно, а для кого-то – полная жуть. Постарайтесь организовать все так, чтобы ваше веселье не довело кого-нибудь до инфаркта или случайно не оскорбило.

4. ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

4.1. Игра заключается в выполнении заданий-фантов в соответствии с определяемыми жеребьевкой ролями. Порядок ее проведения подробно расписан на вложенной в колоду с фантами карточке.

4.2. Задания специально разделены на четыре уровня «жесткости» (цвета), чтобы очень постепенно «накалять страсти» в игре. Всего в игре по 10 фантов белого, желтого, розового и красного цветов. Чем темнее цвет, тем «горячее» задание. Каждая карточка имеет обратную сторону (рубашку), одинаковую у всех фантов, и лицевую сторону, на которой написано задание. Цветовой фон этой стороны и определяет один из четырех указанных уровней.

4.3. Начав с белого уровня и постепенно переходя по ходу игры на следующие, вы будете выполнять все более забавные задания. Замена карточек в игровой колоде на более темные будет происходить в процессе игры автоматически. До какого уровня довести игру, вы решите сами, однако, будьте уверены что все ее участники как минимум от души повеселятся.

5. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

5.1. Если во время игры кто-либо из ее участников застесняется выполнить выпавшее ему задание, не стоит принуждать его к этому, возможно, он еще недостаточно расслабился.

5.2. Если большинство хочет дальше продолжить игру, а кто-то вдруг засмутился, без сомнений сокращайте ваш состав. Такой человек за минуту может сбить настроение многим – и уж лучше пусть выходит из игры.

5.3. Чтобы добавить в игру драйва, введите штраф за отказ выполнить задание, например – выпить стопку текилы. И наоборот, тому, кто возьмется выполнить задание вместо отказавшегося участника, назначьте приз, например, право поцеловать любого игрока противоположного пола.

5.4. Игра может полноценно проводиться без наличия дополнительных реквизитов, однако, если вы хотите использовать все имеющиеся фанты, рекомендуется

иметь под рукой клубнику, бананы, вино, джем (жидкий шоколад, мед), платок для завязывания глаз (специальную повязку) и эротическое белье (по желанию).

5.5. Если в вашей компании больше восьми человек одного пола, добавьте во время жеребьевки к номерным карточкам фанты разного цвета, «закрепив» за ними номера от 9-го до 12-го. Это позволит вам довести число «номерных карточек» до 12-ти.

5.6. Если, находясь за городом, вы разыгрались взрослому и вас тянет продолжать безобразия, то, например, можно устроить всеобщее купание голыми, при

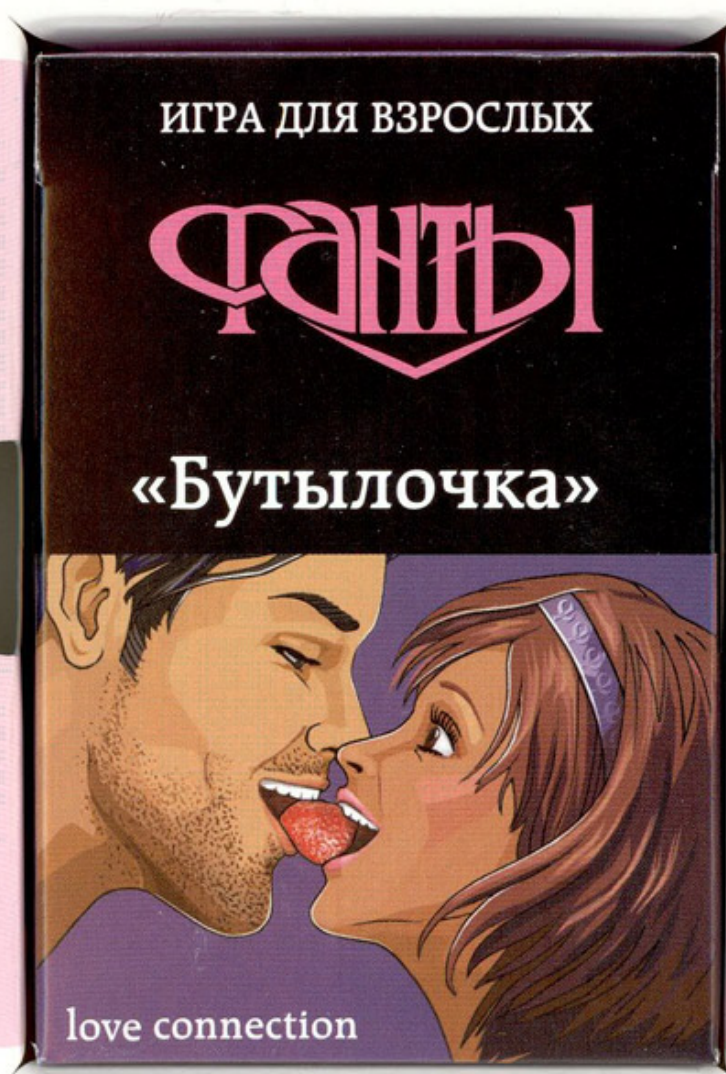
достается первому номеру по результатам жеребьевки;

- каждый, повернувшись спиной к остальным, переодевается в доставшийся ему комплект (очередность переодевания определяется жеребьевкой);

- начинаются «грязные» танцы, при этом пары каждый раз формируются жеребьевкой, а тот, кому не досталась пара, имеет право присоединиться третьим к любым танцующим.

5.7. Если какую-нибудь парочку в результате потянет на любовь, ей помогут в этом игры «Кофе в постель» или «Перчик», ну а если часть компании решится на насто-

**ОТ ДУШИ
ПОВЕСЕЛИВ
ШИСЬ,**



**НО, НЕ В ПОПАВУ
МИЛЛИЦИЮ**

наличии условий для этого. Очередность раздевания тогда стоит определить жеребьевкой. Ну а, купаясь, решите, кто чем займется дальше (и с кем). Если же купаться негде, то оторваться по полной вам поможет заранее припасенное эротическое белье. Тогда закончить игру можно следующим образом:

- фантующий на свой выбор разыгрывает сначала среди женщин, а затем среди мужчин все комплекты по очереди (или, пока каждому не достанется индивидуальный комплект), при этом комплект каждый раз

ящие безобразия (бывают и такие), это можно запросто устроить с игрой «Фанты-Коктейль».

5.8. Если же наоборот, эта игра кажется вам слишком «неприличной», попробуйте игры «Туса» или «Гулянка». Эти коллективные игры значительно «мягче», но тоже чрезвычайно веселые.

И помните ПРАВИЛО № 1: начав играть, вы переходите на «Ты»!