

# Манчкин®


## КАК ЗАМОЧИТЬ ДРАКОНА



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Ну вот, ты разворошил гнездо, и теперь драконы повсюду. Огромные и крошечные, гениальные и безмозглые, любвеобильные и... андеды, куда же без андедов. Ну и как их всех замочить? Сейчас научим...

«К к з мочить др кон» — это 15 новых карт для классического «Манчкин» (11 дверей и 4 сокровища). Кст ти, среди них есть одна карта! Перед игрой перемешай карты «К к з мочить др кон» с картами из «Манчкин»: двери вместе с дверями, сокровища — с сокровищами.

Если после игры будешь собирать колоды обратно, помни, что карты «К к з мочить др кон» отмечены значком .

Монстры из других наборов тоже будут считаться драконами, если в их английском названии есть Dragon, Serpent или Wyrm.

Подобно андедам и кулам, драконов можно без помощи карты «Бродячая тварь» добывать в любой бой, в котором участвует дракон. У драконов иммунитет к огненным/пламенным шмоткам (если только не карте монстра не сканозно иного), зато большие шмотки дают против драконов двойной бонус.

Всё, больше никаких привилегий здесь нет.



# БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хв тило для сч стья др конов? Специ льно для тебя мы приготовили ещё один выпуск: «М нчкин: Др коны». Доб вь новых др конов в колоды дверей и сокровищ и з жги по-м нчкински! Ну, или тебя з жгут...



**Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!**  
Пишите свои вопросы на электронную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru)  
или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).

**РАЗРАБОТЧНК ДЕВИН ЛЬЮНС**  
ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»

**СТИВА ДЖЕКSONА**  
**ИЛЛЮСТРАТОР ДЖОН КОВАЛИК**  
**Президент и главный редактор:**

Стив Джексон

**Исполнительный директор:** Филип Рид  
**Директор по производству:** Сэмюэл Митчк

**Шеф-редактор:** Мир нд Хорнер  
**Манчкинский редактор:** Эндрю Хэк рд  
**Манчкинский помощник редактора:**

Девин Льюис

**Администратор производства:**

Дэррил Сильв

**Художник-постановщик:** Г бби Руэнс  
**Менеджер производства:** Бриджит Вестерм н

**Предпечатная проверка:** Мир нд Хорнер

**Директор по маркетингу:** Бр й н Энг рд

**Директор по продажам:** Росс Джексон

**РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:**

**ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Мих ил Акулов

**Руководство производством:** Ив н Попов

**Главный редактор:** Алекс ндр Киселев

**Выпускающий редактор:** В лентин М тюш

**Переводчик:** Дмитрий Мольдон

**Старший дизайнер-верстальщик:**

Ив н Суховай

**Дизайнер-верстальщик:** Д рья Смирнов

**Корректор:** Ольг Португ лов

**Креативный директор:** Никол й Пергов

**Директор по развитию бизнеса:**

Сергей Тягунов

По вопрос м изд ния игр пишите н дрес  
[newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особ я бл год рность выр ж ется

Илье К рпинскому.

Перепеч тк и публик ция пр вил, компо-  
нентов и иллюстр ций игры без р зрешения  
пр вообл д теля з прещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все пр в з щиплены.

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



**STEVE  
JACKSON  
GAMES**

Munchkin, персон жи Munchkin, Warehouse 23, всевидяц я пир мид  
и н зв ния других продуктов Steve Jackson Games Incorporated авляются  
торговыми м рк ми или з регистиров нными торговыми зн к ми  
Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии.  
Munchkin Dragon's Trike © 2018 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское изд ние © Steve Jackson Games Incorporated.

Все пр в з щиплены. Версия пр вил 1.0 (сентябрь 2015).

[munchkin.sjgames.com](http://munchkin.sjgames.com)



Играть интересно