

★ ОБ ИГРЕ ★

Игра будет интересна и детям и взрослым, которые любят от души посмеяться! Вам предстоит быстро вжиться в новую роль и исполнить её так, чтобы другие игроки угадали, кто вы на этот раз! В игре 7 раундов – веселья хватит на всех!

В комплекте — 100 двусторонних карточек.
На каждой карточке – 7 заданий,
по одному для каждого из 7 раундов.



★ ПРАВИЛА ИГРЫ

Перед началом игры договоритесь, какую сторону карточек будете разыгрывать – синюю или красную. Перемешайте их и сложите в колоду.

Выберите ведущего первого раунда. В каждом раунде ведущий меняется. В некоторых раундах вам понадобится секундомер или ручка и бумага для записей.

Победные карточки игроки берут из колоды добора. Неотгаданные карточки кладите под низ колоды.

В игре есть раунды, в которых нужно объяснять и отгадывать слова. При объяснении загаданных слов однокоренные слова использовать нельзя. При отгадывании такие слова могут быть засчитаны как верный ответ, например овечка – овца.

Игра заканчивается, когда сыграны все раунды. Побеждает игрок, у которого осталось больше всего победных карточек.

РАУНД 1. ВЕЧЕРИНКА



Игроки тянут наугад по 1 карточке. Под цифрой 1 – персонаж, роль которого нужно сыграть. Ведущий приглашает игроков по очереди, и они представляют своих персонажей – речью, мимикой, жестами, походкой. Не более 3 раз ведущий может задавать вопросы и выдвигать свою версию. Если роль игрока угадали, он оставляет карточку себе, если нет – кладёт под низ колоды. Ведущий берёт за каждого, кого он угадал, по 1 карточке из колоды добора.

РАУНД 2. ОПОЗДАНИЕ



Ведущий выходит из комнаты – он будет объяснять, почему опоздал. Первый игрок тянет карточку и шепчет текст под цифрой 2 на ухо следующему игроку – и так по кругу. Игроки зовут ведущего. Последний из игроков подсказывает ему причину опоздания – первое слово или всю фразу целиком – жестами и звуками. Ведущий может попробовать объяснить причину опоздания: «Я опоздал

потому, что...» Если он угадал 1 слово, игрок подсказывает дальше, пока ведущий не угадает всю фразу. Если ведущий не угадал ничего – подсказывает предыдущий игрок, и так по очереди. Карточку в этом раунде зарабатывают ведущий и тот игрок, чья подсказка помогла угадать всю фразу. Если угадать не удалось, карточка сбрасывается. Ведущий снова выходит, а карточку вытягивает следующий игрок – раунд длится, пока каждый игрок не разыграет свою версию подсказки опоздания.

РАУНД 3. ТИХИЙ РАЗГОВОР



Ведущий в этом раунде по очереди пытается отгадать слово каждого игрока. Все игроки берут по 1 карточке. Первый игрок произносит слово под цифрой 3 без звука, одними губами. Повторять слово можно не больше 3 раз. Если ведущий угадал – игрок забирает карточку себе. Ведущий получает карточки за угаданное слово по числу своих попыток: 1 попытка – 4 карточки; 2 попытки – 3; 3 попытки – 2; 4 попытки – 1.

РАУНД 4. СТОП-КАДР



В этом раунде игроки изображают свой персонаж пантомимой, а ведущий отгадывает. Каждый игрок берёт карточку – его персонаж под цифрой 4. Теперь нужно показать короткую пантомиму и замереть в свойственной персонажу позе. У ведущего есть всего 3 попытки, чтобы отгадать, кто же это. Если он угадал – берёт 1 карточку из добора. Игрок, который показывал персонаж, оставляет карточку себе только если ведущий угадал.

РАУНД 5. ОПАСНЫЕ СЛОВА



Задача игроков – объяснить слово под цифрой 5, чтобы ведущий его угадал. Но не всё так просто! Игрок в свой ход тянет карточку и показывает слово остальным. Теперь каждый пишет по 1 слову, которое ему нельзя произносить. За 1 минуту игрок объясняет своё слово ведущему, избегая запрещённых слов. Если ведущий угадал, игрок оставляет карточку себе, а ведущий берёт

1 карточку из добора. Если нет – по 1 карточке получают только другие игроки.

Например: Настя вытянула карточку со словом «диктант». Другие игроки, не сговариваясь, запретили ей использовать слова: «русский язык», «орфография», «правописание» и «школа». Игроки включили секундомер, и Настя объяснила ведущему Илье: «Учитель читает текст, все пишут его и получают оценки». Илья догадался и ответил, что это «диктант» – он берёт карточку из добора, а Настя оставляет разыгранную карточку себе.

РАУНД 6. ЧТО ОН СКАЗАЛ?



Много ли слов вы знаете, покажет этот раунд! Ведущий берёт карточку для первого игрока и читает слово. Игроку нужно угадать его значение за 30 секунд. После каждой версии ведущий говорит, «тепло» или «холодно». Если игрок угадал – забирает карточку, если нет – она остаётся у ведущего и другой игрок может дать свою версию. Кто первый угадал – берёт 1 карточку из добора. Теперь разыгрывается карточка для второго



игрока – и так пока все не попробуют себя в роли толкователей слов.

Например: Денису досталось объяснение слова «каланча», но за 30 секунд он дал несколько неверных ответов, поэтому ведущая Даша забирает карточку себе. Оля знает правильный ответ, говорит, что это вышка и берёт карточку из добора.

РАУНД 7. ШОКЕРЫ

В этом раунде важно не потерять заработанное! Ведущего нет – игроки берут карточки по очереди. Под цифрой 7 – слово с пропущенными буквами – его нужно прочесть вслух. Если игрок прочёл пропущенную букву – штраф 2 карты и замена карточки. Следующий по часовой стрелке игрок должен угадать слово. Если угадал – берёт эту карточку себе. Если нет – игрок, который читал слово, теряет 1 из своих карточек, а угадывает уже следующий по кругу игрок. Допустимые подсказки: сколько в слове букв и сколько раз пропущена буква.

