








# КРИНЖ

## ОФИСНЫЙ!

### Служебная записка

-  3–12 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 25 минут
-  Объясняется за минуту
-  Развивает коммуникативные навыки
-  Шумная и безумная
-  Простая и веселая

#### Об игре

*Коллеги! Прошу ознакомиться с этой СЛУЖЕБНОЙ ЗАПИСКОЙ, поставить подпись и занести Олегу в отдел затупок.*

**«Кринж: Офисный»** — простая игра без лишних правил и условностей. Теперь и на работе! Играв в неё, вы сможете отлично провести время, общаясь с коллегами и друзьями.

В свой ход босс зачитывает отдельное утверждение для каждого игрока. Сотрудники смотрят свои карты с вариантами ответов и выдают один из доступных. Босс выбирает наиболее неудачный (или какой захочет!) ответ и говорит сотруднику: «Ты уволен!» Этот сотрудник вычитает у себя одно выходное пособие. Игра заканчивается, когда кто-то лишится последнего пособия.

**«Кринж: Офисный»** — это максимально субъективная игра. В ней нет чётких критериев и условий. Мы лишь дадим вам несколько рекомендаций, чтобы вы могли максимально насладиться игрой и отлично провести время в компании любимых коллег и друзей.

## Состав и подготовка

**1. 20 карт статуса** — эти карты имеют только одну функцию: отслеживать ваши выходные пособия. Раздайте всем сотрудникам по две карты статуса. Одну положите лицом вверх, а второй накройте первую, как на картинке. Лишние карты уберите в коробку. Если вас 11 или 12 игроков, то четверым игрокам раздайте по одной карте статуса и накройте их картами из любой колоды лицом вниз.



**2. 60 карт утверждений** — на этих картах указано по два **утверждения**. Босс будет зачитывать их сотрудникам. Возьмите все карты утверждений, перемешайте их и сложите в одну колоду. Затем положите её в центр стола лицевой стороной вниз. Это колода утверждений. Рядом с ней оставьте место для сброса.



**3. 60 карт ответов** — это карты с **вариантами ответов** на утверждение. На каждой карте указано четыре варианта ответа. Перемешайте их и сложите в одну колоду рядом с колодой утверждений лицевой стороной вниз. Это будет **колода ответов**. Рядом оставьте место для сброса. Затем раздайте всем сотрудникам по одной карте ответов. Вы можете смотреть их, но не показывать другим игрокам для большего веселья.



## Ход игры

Проведите совет директоров и выберите себе **босса**, который будет первым зачитывать утверждения. Если согласования затянулись, первым боссом становится владелец игры.

- Все сотрудники знакомятся со своими картами ответов.
- Если вы босс, то возьмите столько карт утверждений, чтобы вы смогли прочесть каждому сотруднику разное утверждение.
- Прочтите сотруднику слева от вас любое утверждение. Сотрудник тут же выбирает один из четырёх ответов на своей карте ответов и зачитывает его. Если сотрудник тянет с ответом, то вы можете повторить утверждение. (На каждой карте по два утверждения.)
- После того как сотрудник ответил, переходите к следующему, пока все сотрудники не ответят на своё утверждение.
- Выберите самый неудачный, на ваш взгляд, ответ. Думайте хорошенько, ведь от этого так много зависит!
- Скажите этому сотруднику: «Ты **УВОЛЕН!**» Он должен сдвинуть свою карту статуса вниз на одну строку. Затем сложите все использованные карты утверждений в сброс лицом вверх.



- Сотрудники, в свою очередь, оставляют карты ответов у себя, пока не используют все четыре ответа. Только когда у сотрудника закончились доступные ответы, он сбрасывает эту карту и берёт новую.
- Если какая-либо колода закончилась, перетасуйте сброс и сформируйте новую колоду.
- Передайте роль босса следующему игроку по часовой стрелке. Всё повторяется, но игроки не могут использовать ранее сказанные ответы.

## Конец игры и определение победителя

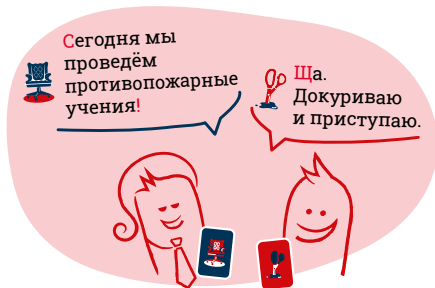
Вы играете, пока кто-то из игроков не опустится на последнюю строку карты статуса: «Уволено!»

Всё ещё хотите узнать, кто победил? Разумеется, это Олег из отдела затупок... Никаких оправданий для него у нас нет. Но если серьёзно, то побеждает тот, кто выше всех оказался на карте статуса.

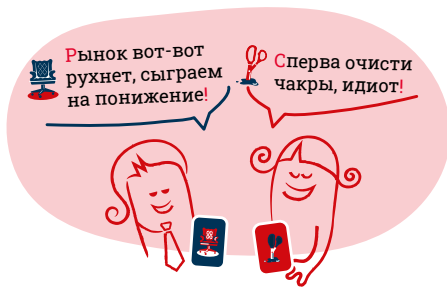
## Пример хода

Андрей наконец-то дослужился до босса. Они играют вчетвером, поэтому Андрей берёт две карты утверждений (так как на каждой карте есть по два утверждения), чтобы всем задать отдельное.

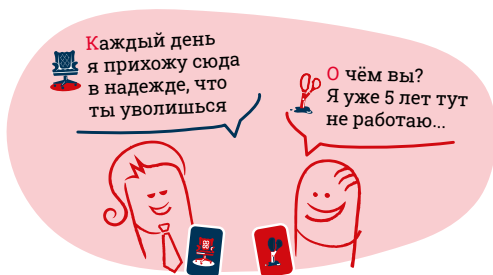
**Он зачитывает Боре:**



**Затем Андрей спрашивает у Веры:**



**Наконец, Андрей спрашивает у Гены:**



**Андрей считает, что ответ Веры самый нелепый, и говорит ей:**



Теперь Вера должна сдвинуть свою карту статуса на одну строку вниз.

## Если больше семи игроков

Если вас больше семи сотрудников, то босс может сказать «Ты УВОЛЕН!» не одному, а нескольким игрокам за ход (по желанию).

Если сотрудников 8 — то 2 раза,

Если 9 — то 3 раза,

Если 10 — то 4 раза,

Если 11 — то 5 раз,

Если 12 — то 6 раз.

Однако босс обязан сказать «Ты УВОЛЕН!» как минимум один раз до конца хода!

## И ещё немножко советов

Не относитесь ко всему сказанному всерьёз! Игра максимально субъективна и направлена только на то, чтобы вы хорошенько повеселились. Не злитесь на своих друзей или родных — это всего лишь игра!

А ещё эту коробку можно смешать с другими играми серии, чтобы разнообразить утверждения и ответы!

Веселитесь!



## От авторов:

Ив и Фабьен, вашу ж мать! Я должен сдать игру в печать через час, а у меня всё ещё нет вашего «слова от авторов»... гады! Вы втягиваете своего издателя в какое-то дерьмо... и ещё делаете вид, что занимаетесь играми... Вы уволены!!!!

Авторы: Ив Хиршфельд, Фабьен Блю  
Художник Матье Клаусс  
© Distributed under license by Blue Orange, 97  
impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson,  
France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

**Русское издание:**  
ООО «Магеллан Производство»  
**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Директор издательского департамента:**  
Александр Киселев  
**Главный редактор:** Валентин Матюша  
**Выпускающий редактор:** Павел Коврижкин  
**Вычитка контента:** Анна Давыдова  
**Переводчик:** Анна Ахатова  
**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнер-верстальщик:** Екатерина Лыскова  
**Корректор:** Ольга Португалова  
Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.  
© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.  
Версия правил 1.0

Подписывайтесь на новости нашего издательства:

 [t.me/magellanboardgames](https://t.me/magellanboardgames)

 [vk.com/magellanboardgames](https://vk.com/magellanboardgames)

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

