

2-6

6+

15'

# МЯГКИЕ ХАМЕЛЕОНЫ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

**И**стория гласит, что хамелеоны — одиночные животные, которые живут в лесу, скрываясь в густой листве. Но для вас это пока что лишь мечта, далекая от реальности. Как молодому хамелеону из большой семьи пока что вам не остается ничего, кроме как делить обед с многочисленными родственниками.

Жизнь в семье имеет свои преимущества: змеи и леопарды держатся от вас подальше, опасаясь ответного удара, а вечерние разговоры под луной, поверьте, имеют определенный шарм. Но когда приходит время еды, каждый становится сам за себя! Ведь вы все голодны и стараетесь как можно быстрее достать своим языком самых вкусных жуков.

Станете ли вы самым быстрым и метким, чтобы удовлетворить свой ненасытный аппетит?

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Компоненты	стр. 2
Цель игры	стр. 2
Элементы игры	стр. 3
Подготовка к игре	стр. 4
Ход игры	стр. 5
Конец игры	стр. 6
Создатели игры	стр. 6

## КОМПОНЕНТЫ



**8 липких языков**  
(включая 2 запасных)



**30 жетонов насекомых**  
(по шесть пяти цветов)



**5 жетонов ос**



**30 жетонов вкусняшек**



**Правила**



**1 кубик насекомых**



**1 кубик цвета**

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Пришло время обеда, и вы оглядываетесь по сторонам в поисках вкусных насекомых. Почти сразу ваш внимательный глаз замечает самого толстого жука, который выглядит вкуснее остальных. К несчастью, не только вы его заметили! Чтобы первым поймать этого жука и заполучить вкусняшку, вам нужно сделать точный бросок своим липким языком.

Кроме того, будьте осторожны, чтобы не запутаться языками с другими хамелеонами. И конечно, берегитесь жалящих ос.

**В игре победит самый быстрый хамелеон, первым набравший 5 вкусняшек.**

# ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

## ⦿ Липкие языки

Липкие языки в игре напоминают настоящие языки хамелеонов и являются единственным способом поймать насекомое.



**Примечание:** чтобы языки оставались липкими, рекомендуется мыть их холодной водой без мыла или моющих средств после каждой игры.

## ⦿ Жетоны насекомых

Это насекомые, которых вам предстоит ловить во время игры. Всего в игре есть 6 видов насекомых, каждый из которых бывает пяти разных цветов.



## ⦿ Жетоны ос

Это осы, которые будут больно жалить язык вашего хамелеона, когда он до них дотрагивается.

## ⦿ Жетоны вкусняшек

Игрок получает такой жетон, когда он успешно ловит и поедает насекомое. Как только один из игроков наберет 5 вкусняшек, он наестся и игра закончится.



## ⦿ Кубик насекомых

Бросок этого кубика определяет вкуснейшее насекомое, которое вам нужно поймать своим липким языком в этом раунде.



## ⦿ Кубик цвета

Бросок этого кубика определяет цвет самого вкусного насекомого, которое вам нужно поймать своим липким языком в этом раунде.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите все жетоны насекомых **1** и жетоны ос **2** случайным образом на столе. Убедитесь, что жетоны не лежат друг на друге, а жетоны ос распределены равномерно. Положите все вкусняшки **3** отдельно от насекомых. Каждый игрок берет по липкому языку **4**. Игрок, который больше остальных похож на хамелеона, начинает игру и берет оба кубика **5**.



# Ход игры

Игра состоит из раундов, которые следуют друг за другом, пока один из игроков не наберет 5 вкусняшек.

## Обзор раунда

Каждый раунд состоит из двух фаз:

- ⇒ Поиск
- ⇒ Охота



**Например:** вы бросаете оба кубика, и выпавшие грани определяют, что вам нужно поймать зеленую стрекозу.



## Поиск

Игрок с кубиками бросает их так, чтобы все видели выпавшие грани. Кубик насекомых показывает вид насекомого, которое нужно поймать, а кубик цвета определяет его цвет. Выпавшее насекомое — вкуснейшее в этом раунде.

## Охота

Все игроки одновременно пытаются как можно быстрее поймать вкуснейшее насекомое этого раунда своими липкими языками. Строго запрещается использовать для поимки насекомого что-либо помимо липкого языка.

**⚠ ВНИМАНИЕ!** Не цельтесь липким языком в глаза или лицо игроков.

После того, как вы успешно поймали вкуснейшее насекомое этого раунда, отлепите его рукой от своего липкого языка и верните на стол.



Также до конца раунда запрещается трогать руками других насекомых или ос, прилипших к вашему языку.

Тем не менее, вы можете трясти языком, чтобы попытаться сбросить остальные жетоны.

**Примечание:** пока вы не снимете вкуснейшее насекомое со своего липкого языка и не вернете его на стол, ваши противники могут по-прежнему пытаться поймать его своими языками.

Если вы поймали других насекомых вместе со вкуснейшим, не переживайте, просто верните их на стол в конце раунда.



## Осы

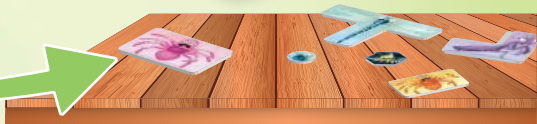
Постарайтесь не задевать своим языком ос, иначе они вас ужалят!

Если после того, как вы сняли пойманное вами вкуснейшее насекомое со своего липкого языка, на вашем языке также обнаруживается жетон осы, вы не получаете вкусняшку.

Если жетон осы упал с вашего языка после того, как вы отлепили от него вкуснейшее насекомое, но до того, как вы вернули жетон на стол, вы по-прежнему не получаете вкусняшку.



**Например:** вы бросаете кубики, и выпавшие грани указывают на розового паука. С помощью своего липкого языка вы ловите это насекомое. Затем вы рукой снимаете пойманный жетон с языка и быстро возвращаете его обратно на стол. К вашему языку также прилипли синяя муха и зеленый богомол, но не прилипло ни одной осы. Вы получаете вкусняшку.



## ○ Конец раунда

Как только игрок возвращает пойманное им вкуснейшее насекомое обратно на стол, раунд заканчивается. Если липкий язык этого игрока не поймал ни одной осы, он получает вкусняшку. После этого он берет оба кубика.

Каждый игрок должен вернуть всех пойманных насекомых и все жетоны ос на стол, после чего начинается новый раунд.

**Примечание:** раунд не закончится, пока один из игроков не поймает вкуснейшее насекомое, даже если оно упадет со стола!



## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается немедленно, когда один из игроков получает пятую вкусняшку. Он объявляется победителем, и остальные игроки могут поздравить его с получением титула самого быстрого хамелеона в лесу!

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Тео Ривьер, основано на идее Седрика Барбе  
**Художник:** Реми Торниор  
**Руководитель проекта:** Вирджиния Гилсон  
**Графический дизайнер:** Аллисон Мачепи  
**Благодарности от автора игры:** Седрику Барбе за его доверие, Элоди за тестирование всех плохих версий игры, а также всем, кто тестировал игру и наперегонки друг с другом набивал желудки своих хамелеонов. Особая благодарность Мартину, Седрику, Винсенту и Каро.

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.  
**Переводчик:** Кирилл Войнов  
**Редактор:** Катерина Шевчук  
**Дизайнер-верстаальщик:** Екатерина Васильева  
**Руководитель проекта:** Андрей Мательский  
**Общее руководство:** Антон Сквородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.  
 © ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

Sticky Chameleons © 2017 IELLO. Sticky Chameleons, IELLO, и их логотипы являются зарегистрированными торговыми марками IELLO USA LLC в США и IELLO в других странах, все права защищены. Компоненты игры на иллюстрациях могут отличаться.

⚠ ВНИМАНИЕ! Не предназначено для детей младше 3 лет.

