

Манчкин™

Играй по правилам!

С тех пор, как мы впервые выпустили в России «Манчкин», прошло уже больше пяти лет. За это время в приложении и тексте карты твоей любимой игры накопилось немало уточнений и исправлений. Здесь ты найдёшь список всех существенных изменений. Прочитай его внимательно и убедись, что играешь в «Манчкин» по самым свежим правилам!

Изменения в тексте правил

Перед началом партии тяни по 4 карты из каждой колоды (не по две, как было раньше).

Если текст карты противоречит правилу, верь карте. Однако есть четыре золотых правила, которые никак правило не может отменить (если только не имеет особо не сказано, что они их отменяют):

1. Уровень манчкина никогда не падает ниже 1 (но боя сила манчкина или монстра может быть даже отрицательной).
2. После боя ты получишь уровень, только если убил монстра.
3. Ты не можешь получить награду за победу над монстром (сокровища, уровни), пока не завершишь бой.
4. Ты можешь получить 10-й уровень только за убийство монстра.

Прежде чем открывать (вышибить) дверь, ты можешь играть карты, обменявшись шмотками, продавая их, менять их статус.

Ты получишь сокровища непосредственно после победы над монстром (не когда почишь нычки, как это было раньше). Чистка нычек происходит только в том случае, если ты не встретился с монстром, и сводится к получению одной карты Двери. Дружелюбных монстров больше не бывает (раньше такой термин встречался в разделе про нычки). Даже избежав боя со встреченным монстром, ты не получишь право почистить нычки (конечно, если не карта прямо не сказано иначе).

Перед тем как рэйдовать карты от щедрот, ты можешь сыграть карты (или избиваться от них другим способом). Если и после этого у тебя в руке больше карт, чем положено, рэйдуй их от щедрот обычным образом.

В бою манчкины и монстры дерутся боевой силой. Боевая сила — это сумма уровня манчкина (монстра) и всех модификаторов (бонусов и штрафов от шмоток и прочих карт). По сути, ничего не изменилось, просто для ясности появился новый игровой термин.

Кто угодно из игроков может вмешаться в любой бой (одноразовыми шмотками, усилителями монстров или другим способом) — но это ещё не считается помощью, даже если твое вмешательство помогло манчкину. Помощь — это только непосредственное участие в бою всей своей боевой силой.

Смывшись от монстров или сбежав от них непотребство, сбрось карты монстров. В принципе, это и так было очевидно, но не всякий случай уточним.

В случае смерти твой новый персонаж появляется в начале хода следующего игрока (не сразу после смерти). Новый персонаж сохраняет не только ресурсы, класс и уровень статуса, но и карты «Суперманчкин» и «Полукровка» (если они были), так же действуют в отношении него проклятия. Пока манчкин мёртв, он не может получить карты и ресурсы в уровне. В начале своего следующего хода тяни по 4 карты Дверей и Сокровищ.

Ты можешь играть карты «Получи уровень!» не только на себя, но и любого игрока. Иногда в этом есть смысл.

Нельзя сбрасывать шмотки просто потому, что тебе захотелось. Ты не можешь продать шмотку на сумму меньше, чем стоит один уровень (обычно это 1000 голдов).

Ты больше не можешь проклясть нёмничков и сканунов усилителями монстров (кроме бугёв из «Манчкин Фу»).

Если в бою участвует ндеед, любой игрок имеет право подкинуть в этот бой ндеедов с руки, так же других монстров, если он может сделать их ндеедами. Подкинутые ндееды присоединяются к тем монстрам, которые уже бьются.

Изменения в отдельных картах

Суперманчкин. Теперь работает логично «Полукровка», именно:

У тебя может быть две карты Класса со всеми преимуществами и недостатками обеих. Либо можешь избавиться один класс от всех его недостатков (так, монстры с ненавистью к клирикам не получают бонус в бою против тебя, если ты Суперманчкин и «чистый» клирик). При потере твоих карт Класса сбрось эту карту.

Карты «Суперманчкин» и «Полукровка» не позволяют владеть в игре две одинаковые карты Класса или Ресурсы.

Чит! Играя эту карту, ты должен либо положить её на уже имеющуюся у тебя шмотку, либо одновременно выложить из руки шмотку, которую хочешь «зачитать».

Бродячая тварь. Поскольку появился термин «боев я сил», логично, что теперь складываются не уровни монстров, а их боевые силы. Подобным образом изменился текст множеств других карт. Например, все **усилители монстров** теперь увеличивают или уменьшают не уровень монстра, а его боевую силу. Кстати, он может быть отрицательной — таким образом, её можно свести ниже единицы.

Волшебник. Чтобы за действия «Угрождение», у тебя в руке должно быть не меньше трёх карт. Ты можешь воспользоваться «Полётом» после броска и сбывку.

Клирик. Когда берёшь несколько карт, можешь взять «Воскрешением» больше одной из них, одна ко тебе и дозр её решить, сколько карт ты возьмёшь таким образом (ты не можешь воскресить одну карту и потом решить, что неси ли воскресить следующую). Сбрось с руки по одной карте каждую воскресённую.

Бард. Если у тебя не вышло заворозить соперника, можешь попытаться сделать это снова — и снова, и снова, пока у тебя есть карты и желания.

Хафлинг. Больше не получает штраф на сбывку. Провалив первый бросок на сбывку, хафлинг может сбросить карту с руки и попробовать снова.

Гном. Больше не получает штраф на сбывку. Каждый раз зовя шмоток, значение которой изменяется с G или N, даёт гному дополнительный бонус +1. Вообще, мы укажем на карты английские значения, но в них изданиях их нет. Если у тебя именно такое издание, считай, что гном получает дополнительный бонус от шмоток, значения которых русские «G» или «N».

Гадкая парочка. Теперь действие этой карты распространяется только на уровень монстра и модификаторы от усилителей монстров (но не от зовых шмоток, например), штраф на сбывку нет. Игровой текст выглядит следующим образом:

В бой вступает ещё один монстр того же уровня и с теми же бонусами от усилителей монстров. Если ты одолел монстров, получи сокровища и уровни за каждого.

Плутониевый дракон. Невсякий позорный уточним: его непотребство включает в себя смерть мунчкина.

Доппельгангер. Теперь удваивает боевую силу, не «эффективный уровень и все бонусы» (вот видите, какой полезный термин «боев я сил»!).

Наёмничек. Делает бонус +1 и теперь может носить и использовать в твою пользу одну любую шмотку (даже если тебе запрещено её использовать). Можешь сбросить Наёмничка и то, что он несёт, чтобы в точности сбываться от всех монстров.

Наколенники развода. Не могут применяться на игроков, которые ниже тебя уровнем, так же чтобы получить победный уровень. Одно время эта карта была исключена из игры, поэтому она встречается не во всех изданиях «Мунчкина».

Крыса на палочке. Теперь даёт бонус +1. Можешь сбросить её для в точности сбывки от монстров 8 уровня или ниже, даже если не используешь эту шмотку.

Реально впечатляющий титул. Теперь у него нет цены. Никой. В противном нижнем углу карты вообще ничего не должно быть написано, даже «Без цены». А раз цены нет, значит, это не шмоток, а особое сокровище.

Чарующая дуда. Теперь даёт +3 на сбывку (вместо +1), если ты успешно смоешься, можешь вытянуть карту Сокровищ.

Созерцай пупок. Чтобы получить уровень, сбросив руку теперь не нужно. А вот если ты всё-таки сбросишь руку (не меньше трёх карт!), то получишь ещё один уровень.

Осадная машина. Игровой текст теперь выглядит следующим образом:

Не идёт в счёт Больших шмоток, которые ты можешь нести. В начале боя можешь решить, использовать ли Осадную машину. Если используешь, у тебя -1 на сбывку.

Бессмысленные жесты доброй воли. Чтобы получить уровень, давать шмотку теперь не нужно. Либо можешь сыграть эту карту на соперника: он отдаст тебе свою шмотку с наибольшим бонусом, но поднимется в уровне.

Проклятие! Наколенный взрыв. Влияет не только на перечисленные шмотки, но и вообще на любые шмотки, которые носят на коленях.

Утка Эрла. Бросок кубика теперь приводит к следующим результатам:

Если выпало 2 и меньше, потеряй уровень. Если выпало 6 и больше, получи уровень. Если выпал иной результат, возьми карту Сокровища в открытую и карту Двери в закрытую.



Смый свежий список изменений и уточнений на английском языке ты найдёшь на сайте www.worldofmunchkin.com/faq/changelog.html. Зглядывай туда время от времени!