

ВЛАДИМИР БАРСКИЙ | ЛЕОНИД БАРСКИЙ

УЧИМСЯ ИГРАТЬ В ШАХМАТЫ

КНИГА ДЛЯ ПЕРВОГО
ГОДА ОБУЧЕНИЯ

ПРЕДИСЛОВИЕ

Ни мала ни велика
Чёрно-белая доска.
Здесь в любые времена
Чёрно-белая война.

И представьте, сколько бед,
Поражений и побед
За века, наверняка,
Эта видела доска.

На полях её земли,
А не где-нибудь вдали,
Между замков и мостов
Есть два царства, двух цветов.

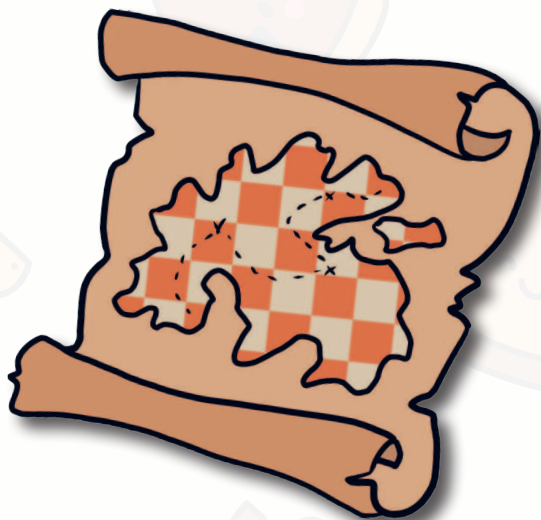


В этом Учебнике содержатся теоретические основы начального курса шахматной игры. Есть в нём упражнения и задачи — для лучшего понимания и закрепления материала.

Замок

В чёрном царстве между рек
Верховодит храбрый Блэк,
Ну а в белом, за горой,
Правит Вайт, король-герой.

Блэк, который между рек,
Замечательный стратег,
А у Вайта, за горой,
Ближе к тактике настрой.



И ведётся с давних пор
Между ними жаркий спор:
Что важней — солидный план
Или хитрость и обман?

Что сказать на этот счёт?
Прав и этот, прав и тот.
Ждёт успех особый тех,
Кто и тактик, и стратег.



ЦЕЛЬ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

Шахматы — это стратегическая игра. В ней принимают участие две армии — белых и чёрных. Каждая сражается за своё шахматное королевство, во главе которого стоит его шахматный **Король**.

Поле боя является **Шахматная доска**.

Обе армии имеют одинаковое количество воинов: по одному воеводе — **Ферзю**, по два боевых **Слона**, по два боевых **Коня**, по две боевые лодки — **Ладьи**, и по 8 пехотинцев — **Пешек**.

Шахматные фигуры (Король, Ферзь, Ладья, Конь, Слон) и пешки могут делать только ходы, определённые правилами игры.

Короли — это главные фигуры. Они остаются на доске в течение всей игры. Их нельзя менять и есть. Но они могут попадать под удар фигур и пешек противника. В таком случае говорят, что им объявлен **ШАХ**.

Под шахом они оставаться не могут и должны либо ликвидировать нападающую фигуру, либо уйти из-под удара на другое поле, либо закрыться какой-то своей фигурой или пешкой.

Если же никакое из этих действий невозможно, то говорят, что королю объявлен **МАТ**. И это означает, что цель

игры достигнута, король погиб и его войско проиграло. Противник сдаётся, игра заканчивается.

Само название **ШАХМАТЫ** произошло от персидских слов *sah* («властелин») и *mat* («умер»).

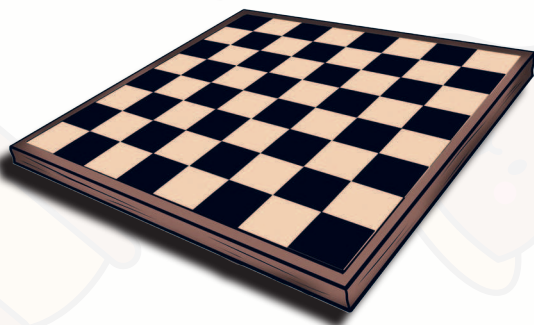
Перед началом игры обе армии имеют одинаковое количество фигур и пешек, и поэтому их силы равны. Почему же тогда одна армия может победить другую? Потому что решающее значение имеет умение этими силами распоряжаться — выработать наилучший план игры, сосредоточиться на направлении главного удара и так далее. То есть всё зависит от смекалки игрока, его знаний, опыта, умения собраться, быстро и правильно считать варианты, от его физической выносливости, состояния нервной системы и других качеств.

Шахматы очень помогают развивать логическое мышление, математические способности, память, терпение, трудолюбие, вдумчивость, усидчивость, смелость в принятии решений, быстроту реакции. И именно поэтому сейчас в нашей стране принято решение включить шахматы в школьную программу.

Наши шахматисты — мужчины и женщины, юноши и девушки, мальчики и девочки, всегда были и остаются одними из сильнейших в мире.

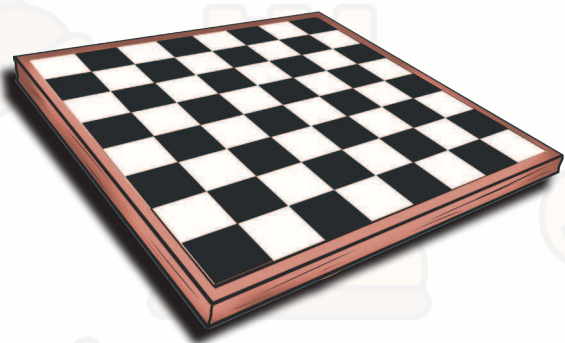
ПРАВИЛА ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

Был чёрный лес, и бес там правил
В ужасном городе одном.
И всё там делалось без правил:
И вкривь, и вкось, и кверху дном.



Ползли гадюки втихомолку
В свою зловещую нору,
И без умолку выли волки,
И ухал филин поутру.

А вот за этим страшным лесом
Расположились с двух сторон
Два шахматные королевства,
В которых царствует закон.



Конь ходит хитро и упрямо:
Прыг-скок и вбок ещё разок.
Ладья несётся только прямо,
А Слон идёт наискосок.

И только так и не иначе,
По правилам, ни взять ни дать.
Решая данные задачи,
Мы это будем соблюдать.

Шахматная доска

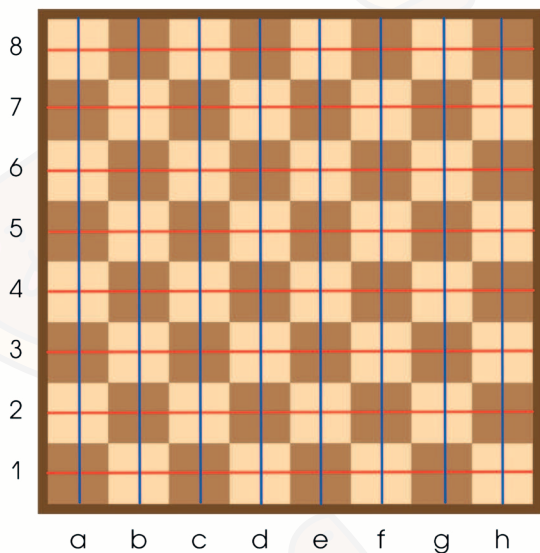
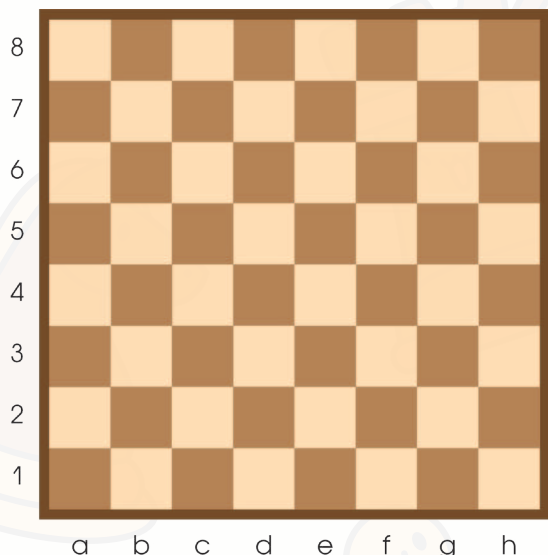
Шахматные бои происходят на шахматной доске. Она квадратная и имеет 64 поля. Чередуются светлые и тёмные поля. Они могут быть разного цвета — белые, чёрные, жёлтые, коричневые и другие.

Но независимо от реального цвета, светлые поля называются белыми, а тёмные — чёрными.

Шахматная доска при игре должна быть расположена так, чтобы в её правом нижнем углу было белое поле.

Линии полей на шахматной доске носят названия *вертикали* и *горизонтали*.

На втором рисунке показаны горизонтали и вертикали. Всего 8 горизонталей и 8 вертикалей, имеющих одинаковую длину. Горизонтали обозначаются цифрами 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, а вертикали — буквами латинского алфавита: а (а), b (бэ), с (цэ), d (дэ), e (е), f (эф), g (жэ), h (аш).

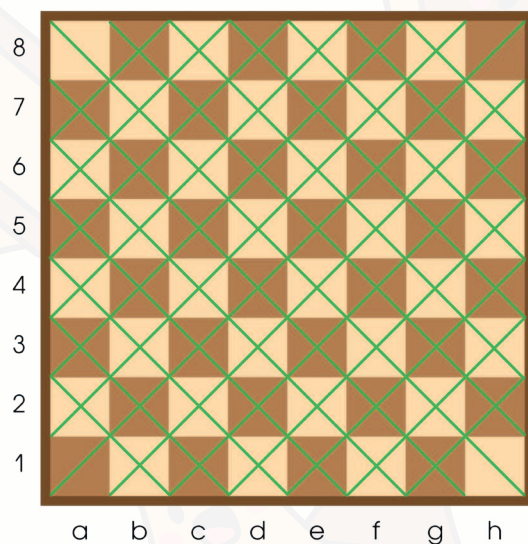


На третьем рисунке показаны диагонали. Всего их 26. Они имеют разную длину. Самые короткие проходят всего через два поля, а самые длинные, называемые **большими**, — через 8 полей.

Обозначение вертикалей и горизонталей на шахматной доске введено, чтобы можно было каждому полю присвоить определенный «адрес». Это позволяет делать описания позиций и партий, указывая, на каких полях находятся шахматные фигуры и пешки, на какие поля они перемещаются и т. д.

На рисунке показаны адреса, присвоенные всем полям шахматной доски. Каждый адрес состоит из буквы латинского алфавита, обозначающей вертикаль, на которой расположено данное поле, и цифры, обозначающей номер его горизонтали.

Например, поле **b7** расположено на пересечении вертикали **b** и седьмой горизонтали, а поле **g3** — на пересечении вертикали **g** и третьей горизонтали.



8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
7	a7	b7	c8	d7	e7	f7	g7	h7
6	a6	b6	c8	d6	e6	f6	g6	h6
5	a5	b5	c8	d5	e5	f5	g5	h5
4	a4	b4	c8	d4	e4	f4	g4	h4
3	a3	b3	c8	d3	e3	f3	g3	h3
2	a2	b2	c8	d2	e2	f2	g2	h2
1	a1	b1	c8	d1	e1	f1	g1	h1
	a	b	c	d	e	f	g	h

ЗАДАЧКИ

8	Л		е		Щ		С	Г
7			Ц		В		И	
6	Н	а				Э		Ч
5	П		Ф		М		Х	Ё
4	Ж		Т		я		О	Ъ
3		Д		Р		Б		
2	Ы							Й
1	З	Ш		К	Ю	У		Ь
	а	б	в	г	д	е	ж	з

- 1 В верхних строчках написаны слова, а в нижних напиши адреса полей, в которых находятся буквы этих слов.

Слово	З	А	Й	К	У
Поля					

Слово	Б	Р	О	С	И	Л	А
Поля							

Слово	Х	О	З	Я	Й	К	А
Поля							

- 2 В верхних строчках написаны слова, а в нижних напиши адреса полей, в которых находятся буквы этих слов.

Слово	У	Р	О	Н	И	Л	И
Поля							

Слово	М	И	Ш	К	У
Поля					

Слово	Н	А	П	О	Л
Поля					

- 3 В верхних строчках напиши свои имя и фамилию, а в нижних — адреса полей, в которых находятся буквы имени и фамилии.

Имя									
Поля									

Фамилия									
Поля									

В вертикали С, в конце,
Жил Король в своём дворце.
Принимал Ферзя он в зале
На шестой горизонтали.
Запишите для начала
В нужной клетке адрес зала.

Жил да был в своей квартире
Конь на поле f4,
И скакал он на поля,
Где была его земля.
Вставьте адрес в каждом поле,
Где резвился Конь на воле.

Пристань сделали Ладье
В первой строчке, в клетке Е.
А вторую — у крыльца
Королевского дворца.
По каким полям, друзья,
Во дворец плыла Ладья?

Проживая на f8,
Слон работал водоносом.
Нёс он вёдра поутру
К королевскому двору.
Обозначьте, чтоб мы знали,
Все поля диагонали.