МИХАИЛ ГРИГОРЬЕВ

# БОЛЬШАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ФУТБОЛА

## ИГРА, ПОКОРИВШАЯ МИР





ОТ ПЕРВЫХ МАТЧЕЙ ДО ВЕЛИКИХ ПОБЕД



ИЛЛЮСТРИРОВАННОЕ ИЗДАНИЕ

БОМБОРА
ИЗДАТЕЛЬСТВО
Москва

# ОГЛАВЛЕНИЕ


ГЛАВА 01 **КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ФУТБОЛА** **6**

«ПРЕДАНЬЯ СТАРИНЫ ГЛУБОКОЙ...» . . . . . 6
АНГЛИЙСКОЕ ПРОИСХОЖДЕНИЕ . . . . . 8

ГЛАВА 02 **ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА** **10**

ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ . . . . . 11

ГЛАВА 03 **ОТМЕНЕННЫЕ ПРАВИЛА. «ЗОЛОТОЙ» И «СЕРЕБРЯНЫЙ» ГОЛЫ** **24**

«ЗОЛОТОЙ» ГОЛ . . . . . 24
«СЕРЕБРЯНЫЙ» ГОЛ . . . . . 25
ОТМЕНЕННЫЕ ПРАВИЛА . . . . . 27

ГЛАВА 04 **КТО УПРАВЛЯЕТ МИРОВЫМ ФУТБОЛОМ** **29**

ФИФА (FIFA) . . . . . 29

ГЛАВА 05 **ФУТБОЛ НА ОЛИМПИЙСКИХ ИГРАХ** **36**

ИГРЫ СИЛЬНЕЙШИХ . . . . . 36
ПЕРВЕНСТВО СОЦСТРАН . . . . . 37
МОЛОДЕЖНЫЙ СМОТР . . . . . 37
ПОБЕДИТЕЛИ И ПРИЗЕРЫ ОЛИМПИЙСКИХ ИГР . . . . . 38

ГЛАВА 06 **КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ЧЕМПИОНАТОВ МИРА** **42**

1930–2026 . . . . . 43

ГЛАВА 07 **КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ЧЕМПИОНАТОВ ЕВРОПЫ** **71**

ЗАПОЗДАЛОЕ РЕШЕНИЕ . . . . . 71
ОДОБРИЛИ НЕ ВСЕ . . . . . 71
ВСЁ БОЛЬШЕ И БОЛЬШЕ . . . . . 72
ЧЕМПИОНАТЫ ЕВРОПЫ . . . . . 72

ГЛАВА 08 **ЛИГА НАЦИЙ УЕФА** **89**

ПОБЕДИТЕЛИ ЛИГИ НАЦИЙ УЕФА . . . . . 90

КОПА АМЕРИКИ . . . . . 90
КУБОК АФРИКАНСКИХ НАЦИЙ . . . . . 94
КУБОК АЗИИ . . . . . 97
ЗОЛОТОЙ КУБОК КОНКАКАФ . . . . . 98
КУБОК КОНФЕДЕРАЦИЙ ФИФА . . . . . 101

ГЛАВА 09 ФУТБОЛ В НАШЕЙ СТРАНЕ 104

ФУТБОЛ В СССР . . . . . 104
ЧЕМПИОНАТ СССР СРЕДИ КЛУБНЫХ КОМАНД . . . . . 105
ВИЗИТ БАСКОВ . . . . . 105
ФОРМУЛА БОРЬБЫ . . . . . 106
САМЫЕ НЕОБЫЧНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ . . . . . 107
ПОКОРЕНИЕ БРИТАНИИ . . . . . 107
ЭКСПЕРИМЕНТ 1948 ГОДА . . . . . 108
БОРЬБА С НИЧЬИМИ . . . . . 108
125 ТЫСЯЧНЫХ ГОЛА . . . . . 108
ЗОЛОТЫЕ МАТЧИ . . . . . 109
ПОСЛЕДНИЙ ПАРАД . . . . . 109

ГЛАВА 10 КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ЧЕМПИОНАТОВ СССР 110

1960–1965 . . . . . 111
1966–1977 . . . . . 111
1978–1991 . . . . . 113
НА ЕВРОПЕЙСКОЙ АРЕНЕ . . . . . 114
ФАКТЫ И ЦИФРЫ . . . . . 115

ГЛАВА 11 ФУТБОЛ В РОССИИ 126

ВО ВРЕМЕНА СССР (ДО 1991 ГОДА) . . . . . 126
В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ (С 1992 ГОДА) . . . . . 128
ВЕДУЩИЕ КЛУБЫ ОТЕЧЕСТВЕННОГО ФУТБОЛА . . . . . 134

ГЛАВА 12 ЗВЕЗДЫ ОТЕЧЕСТВЕННОГО ФУТБОЛА 153

ЕГО ЗВАЛИ ПРОСТО ПЕКА . . . . . 153
БОМБАРДИР С ЛИЦОМ СКАЗОЧНОГО ИВАНУШКИ . . . . . 154
ГЕНИЙ ПРОРЫВА . . . . . 155
КАПИТАН БЕЗ СТРАХА И УПРЕКА . . . . . 157
ВЕЛИКИЙ И НЕПОВТОРИМЫЙ . . . . . 158
ЧЕЛОВЕК, КОТОРЫЙ ВЫИГРАЛ СВОЙ МАТЧ . . . . . 159
ПОСЛЕДНИЙ НАРОДНЫЙ ФУТБОЛИСТ . . . . . 161
«ЗАМРИТЕ, АНГЕЛЫ, СМОТРИТЕ — Я ИГРАЮ» . . . . . 162
ЛУЧШИЕ ФУТБОЛИСТЫ СССР . . . . . 163
ЛУЧШИЕ ФУТБОЛИСТЫ РОССИИ . . . . . 168
ЛУЧШИЙ ФУТБОЛИСТ ГОДА В СССР/РОССИИ . . . . . 172

ГЛАВА 13 КЛУБНЫЕ ТУРНИРЫ 174

ЛИГА ЧЕМПИОНОВ УЕФА (РАНЕЕ КУБОК ЧЕМПИОНОВ) . . . . . 174
КУБОК ЕВРОПЕЙСКИХ ЧЕМПИОНОВ . . . . . 175
ЛИГА ЧЕМПИОНОВ УЕФА . . . . . 178
ЛИГА ЕВРОПЫ (РАНЕЕ КУБОК УЕФА И КУБОК ЯРМАРОК) . . . . . 180
КУБОК УЕФА (1971–2009) . . . . . 182
КУБОК ОБЛАДАТЕЛЕЙ КУБКОВ (УПРАЗДНЕН) . . . . . 188
КУБОК ИНТЕРТОТО . . . . . 192
КУБОК ЛИБЕРТАДОРЕС . . . . . 195

ГЛАВА 14 ВЕЛИКИЕ СБОРНЫЕ 201

СБОРНАЯ БРАЗИЛИИ . . . . . 201
СБОРНАЯ ГЕРМАНИИ . . . . . 203
СБОРНАЯ ИТАЛИИ . . . . . 205
СБОРНАЯ АРГЕНТИНЫ . . . . . 207
СБОРНАЯ ФРАНЦИИ . . . . . 209
СБОРНАЯ ИСПАНИИ . . . . . 211
СБОРНАЯ АНГЛИИ . . . . . 212
СБОРНАЯ НИДЕРЛАНДОВ . . . . . 215
ДОСТИЖЕНИЯ ДРУГИХ СБОРНЫХ КОМАНД . . . . . 216

ГЛАВА 15 ЗВЕЗДЫ МИРОВОГО ФУТБОЛА 219

КОРОЛЬ ФУТБОЛА . . . . . 219
КАЙЗЕР ФРАНЦ . . . . . 220
РЕВОЛЮЦИОНЕР ФУТБОЛА . . . . . 221
МЯТЕЖНЫЙ ГЕНИЙ . . . . . 223
МИСТЕР СОВЕРШЕНСТВО . . . . . 224
ТОТ, КТО НАКОНЕЦ ВСЕМ ВСЁ ДОКАЗАЛ . . . . . 226
ПРИЗ «ЗОЛОТОЙ МЯЧ» . . . . . 228
ЛАУРЕАТЫ ПРИЗА ЛУЧШЕМУ ФУТБОЛИСТУ ЕВРОПЫ «ЗОЛОТОЙ МЯЧ» . . . 228
НАГРАДЫ БРИТАНСКОГО ЖУРНАЛА WORLD SOCCER . . . . . 239
«ЗОЛОТАЯ БУТСА» . . . . . 242
ОБЛАДАТЕЛИ «ЗОЛОТОЙ БУТСЫ» . . . . . 243
РЕКОРДЫ В ЦИФРАХ И НЕ ТОЛЬКО . . . . . 246
РАЗНЫЕ РЕКОРДЫ . . . . . 247

ГЛАВА 16 МНОГОГРАННЫЙ ФУТБОЛ 249

ТРАГЕДИИ . . . . . 249
СМЕРТЬ НА ПОЛЕ . . . . . 251
КОРРУПЦИЯ ПО-ИТАЛЬЯНСКИ . . . . . 252
КОРРУПЦИЯ ПО-ФРАНЦУЗСКИ . . . . . 252
МНОГОЛИКИЙ ФУТБОЛ . . . . . 253

# ГЛАВА 1

# КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ФУТБОЛА



## «ПРЕДАНЬЯ СТАРИНЫ ГЛУБОКОЙ...»

Точная дата возникновения футбола не определена, но можно с уверенностью сказать, что история игры насчитывает не одно столетие и затронула немало стран.

Игры с мячом были популярны на всех континентах, о чем говорят находки археологов. В Древнем Китае существовала игра, известная как «цуцзюй», упоминания о ней были датированы II веком до нашей эры. По заявлению ФИФА в 2004 году, именно цуцзюй считается наиболее древней из предшественников современного футбола.

В Японии подобная игра носила название «кемари» (в некоторых источниках — «кенатт»). Первое упоминание о кемари встречается в 644 году нашей эры. В нее играют и в наше время в синтоистских святилищах во время фестивалей.



Разновидность японского футбола — кемари

В Северной Америке тоже был предок футбола, игра называлась pasuckuakohowog, что означает «они собрались, чтобы поиграть в мяч ногами». Обычно игры проходили на пляжах, мяч пытались забить в ворота шириной около полумили, само же поле было в два раз длиннее. Число участников игры доходило до 1000 человек.

Игра с мячом была одним из любимых развлечений у многих народов, в том числе и у русских. Еще в Новгородской республике в XII—XV веках играли в килу — командную игру с кожаным мячом, набитым перьями.

В Италии в XIV веке придумали игру кальчо. В нее играли две команды по 27 человек, причем 15 из них были нападающими. Правилами допускались кулачные бои, поэтому нетрудно представить, насколько игра была захватывающей.



Разновидность древнерусского футбола — кила

## АНГЛИЙСКОЕ ПРОИСХОЖДЕНИЕ

В средневековой Англии футбол был популярной игрой, упоминание о ней можно найти в пьесах Шекспира. Однако в те времена футбол был совершенно неуправляемым и диким, дело доходило до жестоких побоищ со смертельными случаями. Из-за этого игра попадала под запрет. Так, король Эдуард II в 1314 году запретил футбол, нарушителям грозило тюремное заключение. Эдуард III тоже относил футбол к вредным забавам, а Ричард II и вовсе пригрозил футболистам смертной казнью. Только на рубеже XVI–XVII веков игра стала легальной.

В XIX столетии популярность футбола в Британии была огромной, но в разных городах играли по разным правилам. Камнем преткновения был запрет на игру руками. Неоднократные попытки найти консенсус и выработать единые правила долго не имели успеха.

Наконец 26 октября 1863 года в Лондоне в таверне «Вольные каменщики» на улице Грейт-Ку-



Артур Пембер — основатель и первый президент Футбольной ассоциации Англии в 1863–1867 годах

Матч английской команды конца XIX века



ин-стрит собрались представители 11 лондонских футбольных клубов и школьных команд (наиболее известен из них сейчас «Кристал Пэлас», а большинство прекратили существование). Организатором встречи выступил капитан команды «Барнс» Эбенезер Кобб Морли. По итогам заседания было решено основать Футбольную ассоциацию Англии, которая стала первой футбольной организацией на планете; ее первым президентом был избран капитан клуба «Килберн» Артур Пембер. На третьем заседании 1 декабря 1863 года были выработаны правила игры, разделившие футбол и игру, позднее получившую название «регби». Была запрещена не только игра руками (до 1871 года не имел права касаться мяча руками даже вратарь), но и захваты и подножки, что вызвало недовольство тех, кто считал эти ограничения лишающими игру мужественности.

19 декабря 1863 года был проведен первый матч в истории Футбольной ассоциации по новым правилам. В нем сыграли клубы «Барнс» и «Ричмонд», результатом стала ничья — 0:0. Позднее клуб «Ричмонд» переключился на регби и стал одним из основателей регбийного союза.

Правила неоднократно дополнялись. В настоящее время в футбол играют следуя 17 основным пунктам.

## ЗНАКОВЫЕ ДАТЫ

| | |
|---|---|
| 1871 | УЧРЕЖДЕН КУБОК ФУТБОЛЬНОЙ АССОЦИАЦИИ (КУБОК АНГЛИИ) — старейший футбольный турнир, который проводится до сих пор. |
| 1872 | ПЕРВЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ МАТЧ, позднее признанный ФИФА официальным, между национальными сборными Англии и Шотландии (0:0). |
| 1884 | ПЕРВЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ТУРНИР с участием сборных Англии, Шотландии, Уэльса и Ирландии. |
| 1888 | ОРГАНИЗОВАНА ФУТБОЛЬНАЯ ЛИГА АНГЛИИ, объединившая первые профессиональные клубы. |
| 1900 | На вторых в истории Олимпийских играх современности, в Париже, ПРОВЕДЕНЫ ПОКАЗАТЕЛЬНЫЕ МАТЧИ ПО ФУТБОЛУ. ФИФА не признает их официальными, как и матчи, прошедшие на Олимпиаде-1904. |
| 1901 | В Монтевидео, столице Уругвая, ПРОШЕЛ МЕЖДУНАРОДНЫЙ МАТЧ МЕЖДУ КОМАНДАМИ, не представляющими Британские острова: Уругвай — Аргентина (2:3). |
| 1904 | ОСНОВАНА ФИФА — Международная федерация футбола, ставшая главной футбольной организацией планеты. |
| 1908 | На третьей Олимпиаде, в Лондоне, ПРОВЕДЕН ПЕРВЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ТУРНИР под эгидой ФИФА. |
| 1930 | В Уругвае проведен ПЕРВЫЙ ЧЕМПИОНАТ МИРА ПО ФУТБОЛУ. |

# ГЛАВА 2 ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА



Футбол своими простыми правилами привлекателен для миллионов людей — как для тех, кто любит в него играть, так и для тех, кто любит его смотреть. За полтора столетия эти правила обновлялись минимально, в отличие от правил других популярных спортивных игр, например баскетбола или волейбола, где происходили революционные изменения, такие как введение в баскетболе начисления трех очков за броски из-за 6-метровой дуги, а в волейболе — розыгрыш очка после каждой подачи. Футбол же остается консервативным и понятным.

Первые правила игры в футбол были введены 7 декабря 1863 года Футбольной ассоциацией Англии. Главным пунктом был запрет на игру руками, который окончательно разделил тогда футбол и регби.

За официальным сводом футбольных правил следит специальная организация — Международная футбольная ассоциация (IFAB). Ее правление состоит из восьми человек, четверо из которых представляют Международную федерацию футбола (FIFA), а остальные — национальные футбольные федерации Англии, Шотландии, Северной Ирландии и Уэльса, которые по праву признаны родоначальницами футбола.

Последняя редакция правил вступила в действие 1 июля 2022 года. Полную версию в переводе на русский язык можно прочитать на официальном сайте Российского футбольного союза (РФС); она включает 138 страниц, поэтому мы приводим краткое изложение.

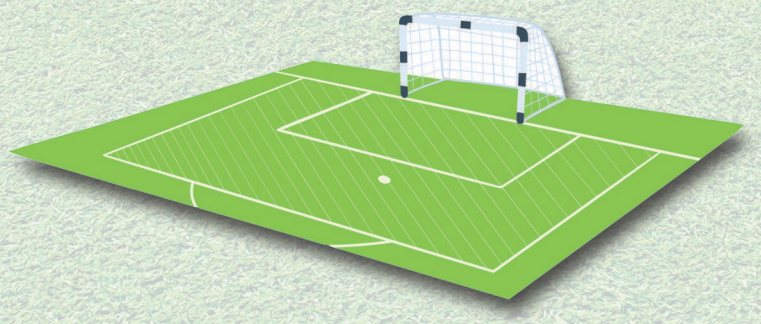
# ПРАВИЛО 1: ПОЛЕ

Поле может быть натуральным (травяным), иметь искусственное покрытие или гибридное, в котором соединены элементы газона и синтетики. Искусственное покрытие должно быть зеленого цвета.

Поле должно иметь прямоугольную форму. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие — линиями ворот. Длина поля (боковой линии) должна быть больше его ширины (линии ворот).

Длина (боковая линия): минимум 90 м, максимум 120 м. Ширина (линия ворот): минимум 45 м, максимум 90 м.

Размеры для международных матчей: длина — минимум 100 м, максимум 110 м; ширина — минимум 64 м, максимум 75 м.



## РАЗМЕТКА ПОЛЯ

Поле делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий. Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг отметки проводится окружность радиусом 9,15 м. С центра поля мяч вводится в игру в начале матча и после каждого гола.

## ПЛОЩАДЬ ВОРОТ (ВРАТАРСКАЯ ПЛОЩАДКА)

Из точек на расстоянии 5,5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 5,5 м. Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является площадью ворот.

## ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ

Из точек на расстоянии 16,5 м от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 16,5 м. Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является штрафной площадью. Внутри каждой штрафной площади наносится отметка на расстоянии 11 м от точки, находящейся посередине между стойками ворот и на равном расстоянии от них. За пределами штрафной площади из центра 11-метровой отметки проводится дуга окружности радиусом 9,15 м.

## УГЛОВАЯ ПЛОЩАДЬ

В каждом углу поля установлены флагштоки; возле каждого флагштока в радиусе 1 м на поле обозначена четверть окружности. Флагштоки должны быть высотой не менее 1,5 м, без заостренного верхнего наконечника и с флагами.

## ВОРОТА

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот. Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной.

Ширина ворот составляет 7,32 м, высота ворот — 2,44 м. Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковую ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см. Если перекладина смещается или ломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Игра возобновляется «спорным» мячом. Если это невозможно сделать, матч должен быть прекращен. Трос или любой другой гибкий материал не может быть использован для замены перекладины. Сетки могут быть прикреплены к воротам и грунту за воротами, должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

# ПРАВИЛО 2: МЯЧ

Все мячи должны иметь сферическую форму, быть изготовлены из соответствующего требованиям материала, иметь длину окружности от 68 до 70 см, весить от 410 до 450 г на момент начала матча,

иметь давление, равное 0,6–1,1 атм (600–1100 г/см$^2$) на уровне моря.



Если мяч приходит в негодность, игра останавливается и возобновляется розыгрышем «спорного» мяча. Если мяч приходит в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча, игра возобновляется тем же способом. Если мяч приходит в негодность при выполнении удара (во время матча) или серии ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигался вперед, и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется. Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

## ПРАВИЛО 3: ИГРОКИ

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из 11 игроков; один из них должен быть вратарем. Матч нельзя начинать или продолжать, если в любой из команд менее семи игроков.

В матчах основных национальных сборных категории А может быть заявлено максимум 15 запасных, из которых может быть использовано максимум шесть. Во всех остальных матчах (неофициальных) может быть использовано большее количество замен при условии, что команды достигли соглашения о максимальном количестве замен и судья проинформирован об этом до начала матча. Если судья не был проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

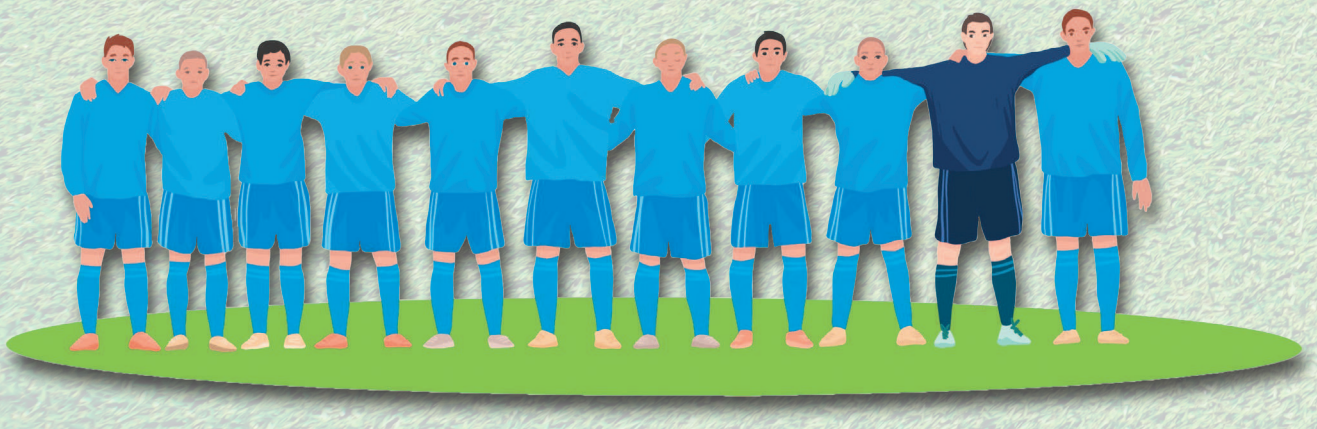
Использование обратных замен разрешается только в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с инвалидностью и массовом футболе при условии согласования со стороны национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

Количество замен (до пяти включительно), которые могут быть использованы в любом матче официальных соревнований, определяется ФИФА, конфедерацией или национальной футбольной ассоциацией. В соревнованиях мужских и женских команд, включая первые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории А, в которых регламентом соревнований разрешено использовать максимум пять замен, каждая команда имеет максимум три возможности для проведения замен, может дополнительно произвести замены в перерыве между таймами.

О любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения. Заменяемый игрок получает разрешение судьи покинуть поле, если только не покинул поле до этого, и должен сделать это в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только судья не укажет, что игрок может уйти напрямую и немедленно на средней линии или в другой точке (например, в целях безопасности или при травме).

Заменяющий игрок выходит на поле только в момент остановки игры, на средней линии поля, после того как заменяемый игрок покинул поле после получения сигнала судьи. Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что судья проинформирован до замены, замена производится в момент остановки игры.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.



# ПРАВИЛО 4: ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов: футболки с рукавами; шорт; гетр; щитков; которые должны быть сделаны из материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами; обуви. Вратари могут надевать спортивные штаны.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен вернуть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается.

Две команды должны использовать такие цвета формы, чтобы отличаться друг от друга и от судей (официальных лиц матча). Форма каждого вратаря должна отличаться по цвету от формы других игроков и официальных лиц матча.

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность. Любые украшения (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т. д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрыть. Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а запасные — перед выходом на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или украшения, судья должен дать указание игроку снять этот предмет, покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например шлемов, масок, наколенников и налокотников, изготовленной из мягких, облегченных набивных материалов, а также использование вратарских кепок и спортивных очков.

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны быть черного цвета или основного цвета футболки, соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков, не прикрепляться к футболке, не представлять опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, не иметь застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи), не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).



Футболка Шорты



Щитки Гетры



Бутсы

На экипировке не должно быть никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений либо любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

# ПРАВИЛО 5: СУДЬЯ

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения правил игры. Решения судьи в отношении событий игры, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча, являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.



Судья выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Имеет полномочия применять дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая серию ударов с 11-метровой отметки).

Если до выхода на поле перед началом матча игрок совершает нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче; судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы.

Судья предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делает замечание или показывает желтую карточку для предупреждения или красную карточку для удаления с поля и прилегающих к нему зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, совершивший нарушение, за которое должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь.

Судья позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму. Останавливает игру, если игрок получил серьезную травму, и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно только после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре — то с любой линии, ограничивающей поле.

Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда травму получил вратарь, вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре, игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре или если произошла серьезная травма.

Судья обеспечивает, чтобы любой игрок с кровотечением покинул поле. Игрок может вернуться на поле только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови. Если судья разрешил врачам и/или носильщикам выйти на поле, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.

Если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле.

Судья останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении правил или в результате постороннего вмешательства, например в случае, если предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды. Судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента.

Судья останавливает игру, если дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча. В этих случаях судья должен остановить игру (и возобновить ее «спорным» мячом), только если создана помеха игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч; гол засчитывается, если мяч оказывается в воротах (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

Использование видеопомощника судьи (video assistant referee, VAR) разрешено, только если организатор матча/соревнований выполнил все требования программы одобрения и поддержки внедрения (Implementation Assistance and Approval Programme, IAAP), изложенные в документах FIFA's IAAP, и получил письменное разрешение ФИФА.

Видеопомощник судьи может помочь судье только в случае «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента» касательно следующих ситуаций: «гол / не гол»; назначение 11-метрового удара; наказание футболиста удалением прямой красной карточкой (не в случае второго предупреждения); ошибочная идентификация, когда судья предупреждает или удаляет не того игрока команды, нарушившей правила.

Помощь видеопомощника судьи связана с просмотром видеоповторов. Судья принимает окон-

чательное решение, которое может основываться исключительно на информации от VAR и/или самостоятельном просмотре видеоповтора («видеопросмотр на поле»).

За исключением «пропуска серьезного инцидента», решение (включая решение не наказывать за возможное нарушение) всегда должен принимать судья (и, если необходимо, другие официальные лица матча); это решение не изменяется, если оно не является «явной и очевидной ошибкой».

Если игра была остановлена и возобновлена, судья может прибегнуть к «видеопросмотру», только чтобы принять соответствующие дисциплинарные меры при ошибочной идентификации нарушившего правила игрока или при возможном нарушении, которое наказывается удалением в связи с агрессивным поведением, плевком, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного действия.

## ПРАВИЛО 6: ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

На матчи могут быть назначены другие официальные лица: два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи, резервный помощник судьи, видеопомощник судьи (VAR) и как минимум один ассистент видеопомощника судьи (AVAR). Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

## ПРАВИЛО 7: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут, время которых может быть сокращено, только если между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча и это соответствует регламенту соревнований.

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не превышающий 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать 1 минуту) разрешается в интервале между таймами дополнительного времени.

По ходу каждого из таймов судья ведет учет игрового времени, которое было потеряно из-за замен, осмотра и/или перемещения за пределы поля травмированных игроков, затягивания времени, вынесения дисциплинарных санкций, остановок по медицинским показаниям, разрешенных регламентом соревнований, например остановок для принятия напитков (которые не должны превышать 1 минуту) и «прохладительных» остановок (от 1,5 до 3 минут), а также из-за задержек, связанных с «проверкой» и «видеопросмотром» VAR, и любых других причин, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола).

Резервный судья в конце последней минуты каждого тайма показывает минимальное количество добавленного времени, определенного судьей. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Если 11-метровый удар должен быть выполнен или повторен, продолжительность тайма увеличивается до завершения удара. Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

## ПРАВИЛО 8: НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Начальный удар выполняется в начале каждого из таймов матча, обоих таймов дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры. «Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру и правилами не предусмотрено ни одного из указанных способов возобновления игры.

При выполнении начального удара судья подбрасывает монету и команда, которая выиграла жребий, выбирает ворота для атаки в первом тайме или право выполнить начальный удар. Команда, которая выбирала, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме.

Во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота. После забитого командой гола начальный удар выполняется соперником.

При каждом начальном ударе все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля. Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м от мяча, пока тот не войдет в игру.

Игра возобновляется «спорным» мячом, который бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры мяч был в штрафной площади или последнее касание мяча произошло в штрафной площади.

Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок. Все остальные игроки обеих команд должны оставаться на расстоянии не менее 4 м от мяча, пока он не войдет в игру.

Мяч в игре, когда он коснется земли. «Спорный» мяч разыгрывается снова, если мяч коснется игрока до того, как коснется земли; мяч покидает пределы поля после касания земли, но не касается ни одного из игроков. Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников, угловым ударом, если мяч попал в свои ворота.

## ПРАВИЛО 9: МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

Мяч не в игре, когда полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей; мяч касается официального лица матча, остается на поле и команда начинает перспективную атаку, или мяч попадает напрямую в ворота, или владение мячом переходит к другой команде. Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом.

Мяч находится в игре всё остальное время, когда касается официального лица матча и когда отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается на поле для игры.

## ПРАВИЛО 10: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила правил игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот. Если судья дал свисток, чтобы засчитать гол, до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется «спорным» мячом.

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое их количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить победителя матча, закончившегося вничью, или при равенстве по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя: два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый, серия ударов с 11-метровой отметки.

Серия ударов с 11-метровой отметки выполняется по окончании матча и если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие правила игры. Игрок, удаленный во время матча, не допускается к участию в серии.

До начала выполнения серии ударов с 11-метровой отметки судья подбрасывает монету, чтобы определить ворота, в которые будет пробиваться серия. Их можно поменять только по соображениям безопасности либо если ворота или игровое покрытие станут непригодными. Судья снова подбрасывает монету, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить — первый или второй.

За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т. д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары в серии.

Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары в серии, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов.