

ИНСТРУКЦИЯ

ТРОЙНОЕ ДОМИНО

Треугольное домино – это усложненная версия классической и многими любимой игры для 2–6 человек. Играть в треугольное домино можно многими способами – ниже вы найдете 2 классических варианта.

Удачной игры!

СОСТАВ ИГРЫ:

56 фишек, правила.

Арт. 02982

Первый вариант **Игра с подсчетом очков**

Подготовка к игре

Во время игры все участники получают очки. Чтобы не запутаться в подсчете, заведите таблицу в блокноте или в заметках телефона с именами всех игроков. Каждый круг ведущий записывает все прибавления или вычитания очков.

Цель игры – набрать очков больше, чем у других игроков.

Максимум – 400 очков. Игрок, набравший такое количество, объявляется победителем, после чего игра завершается.

1. Переверните все фишки цифрами вниз и перемешайте.
2. Наберите себе «кассу» (количество зависит от числа игроков):

2 игрока – 9 шт., ***3-4 игрока*** – 7 шт.,
5-6 игроков – 6 шт.

3. Оставшиеся фишки положите в «колодец». «Колодец» – место рядом с игровым полем, в котором лежат фишки, выложенные цифрами вниз.

Кто ходит первым?

Игру начинает тот игрок, которому достался самый ценный *триплет*.

Триплет – это фишка с тремя одинаковыми цифрами. Самый ценный триплет – это 5-5-5 (далее 4-4-4, 3-3-3 и т.д.).

Игрок сразу получает сумму очков с начальной фишки и бонус в 10 очков за первый ход.

Исключение. Если ход начинается с триплета 0-0-0, то игрок получает бонус в 40 очков. При этом, если у игрока есть на руках и более ценный триплет (например, 5-5-5), и 0-0-0, игрок вправе начать с 0-0-0 и получить бонус в 40 очков.

Если ни у одного из участников нет фишки-триплета, начинающим игроу становится обладатель самой ценной костяшки по сумме чисел. В этом случае игрок получает на свой счет только сумму чисел – бонусные очки в такой ситуации не полагаются.

Ход игры

Ход передается по часовой стрелке.

Второй игрок должен совместить одну из своих фишек с той, что уже есть на игровом поле. Для этого надо подобрать фишку, которая имеет 2 совпадающих числа, и выложить ее на игровое поле, совместив одинаковые грани.

По окончании хода игрок получает количество очков, соответствующее сумме очков с фишки, которой он сыграл.

Что делать, когда нечем ходить?

Если у вас на руках не оказалось фишки, которой вы можете совершить ход,

вытяните новую из «колодца». Тяните до тех пор, пока не выпадет подходящая фишка.

Важно! За каждую вытянутую из «колодца» фишку у игрока отнимается 5 очков.

Если вы вытянули все фишки, но нужная так и не нашлась, пропустите ход. Ведущий должен дополнительно вычесть 10 очков в такой ситуации.

Раунд

Игра может иметь несколько раундов. Раунд заканчивается тогда, когда один из игроков избавляется от всех фишек с руки.

За победу в раунде игрок получает 25 бонусных очков и общую стоимость всех фишек других игроков (т.е. сумму чисел всех фишек, оставшихся на руках у соперников).

Затем начинается новый раунд – и так до тех пор, пока один из игроков не наберет в сумме 400 очков.

Дополнительные очки

Помимо перечисленных выше ситуаций, есть и другие, за которые игроки получают бонусные очки.

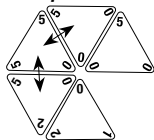
- 60 бонусных очков + полную стоимость фишки получает тот игрок, которому удастся поставить фишку, совпадающую не двумя, а тремя цифрами.

- 40 бонусных очков + полную стоимость фишки получает тот игрок, которому удастся сделать мост.

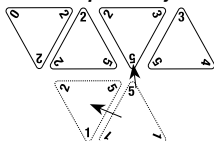
Мост – фишка, которая зеркально отображает соседнюю фишку одной своей стороной и совпадает по числам углом или гранью с другой фишкой.

Примеры

Мост гранями



Мост гранью и углом



Второй вариант **Быстрее всех освободиться от фишек**

Цель игры – быстрее других избавиться от своих фишек.

Этот вариант подходит для тех, кто не хочет заниматься подсчетом очков.

Подготовка и ход игры совпадают с первым вариантом, отличаясь только целью и другими нюансами.

По сути, окончание игры в этом варианте совпадает с окончанием раунда в игре на очки. Только если при игре на очки вы начинаете новый раунд, то в этом варианте игры победитель уже известен.

- Не подсчитывайте очки и не начисляйте бонусные баллы за ходы.
- Не раздавайте фишки заново, когда у одного из участников закончились костяшки на руке.

Приятной игры!



Арт. 02982