

# СПЛЭШ!

2-6 игроков  
от 6 лет  
10-20 минут

## Компоненты игры

30 элементов (по 6 элементов разных цветов каждого из 5 типов),  
14 кристалликов победных очков.

## Подготовка к игре

Выложите элементы в центре стола, запас кристалликов победных очков поместите неподалёку. Один из игроков берёт себе любой элемент, далее все игроки по часовой стрелке разбирают себе элементы по одному за ход. Когда на столе не осталось элементов, можно начать игру! (При игре вчетвером на столе должно остаться 2 элемента, которые убираются в коробку.)

**Совет:** старайтесь набрать элементы разных типов и разных цветов.

## Ход игры

Первый игрок даёт своему соседу слева элемент, который тот должен поместить в центр стола. Потом сосед в свою очередь даёт один из своих элементов следующему игроку по часовой стрелке — и теперь уже тот должен продолжить строительство башни. И так далее...

## Правила помещения новых элементов:

Новый элемент помещается на верхний элемент башни и **должен совпадать с ним по форме или цвету**. Верхний элемент — тот, на котором ничего не лежит. Новый элемент должен опираться только на верхний элемент, он не может касаться других элементов или стола.

Если у игрока нет подходящего элемента, он берёт нужный элемент у одного из соперников и даёт его соседу слева. Если ни у кого из игроков нет подходящего элемента, он даёт любой другой элемент из тех, что у него есть.

## После помещения нового элемента:

**Если башня стоит:** Игра продолжается, ход передаётся дальше.

**Если башня обрушилась:** Игрок справа от обрушившего башню получает один кристаллик (победное очко). Основанием новой башни теперь станет самая высокая башня из тех, что образовались на столе. Если несколько оказавшихся на столе башен равны по высоте или ни один элемент не расположен на другом, то обрушивший башню игрок выбирает, какая из них или какой элемент послужит основанием новой башни. Затем этот игрок забирает себе остальные упавшие элементы, но не более 3 элементов (по своему выбору). Оставшиеся упавшие элементы убираются в коробку. Обрушивший башню игрок даёт подходящий элемент соседу слева, игра продолжается.

## Конец игры и победитель

Игра заканчивается победой игрока, если он:

- Набрал 3 победных очка.
- или
- Избавился от всех своих элементов.

**Вариант игры:** При чётном числе игроков вы можете разбиться на команды. Игроки одной команды садятся друг напротив друга — вам придётся быть ещё осторожнее в выборе элементов, чтобы случайно не подвести свою команду! Как только один из игроков набирает 3 победных очка или избавляется от всех своих элементов, вся его команда побеждает!

**На заметку:** Играйте честно и не трясите стол. Если игрок, не размещая элемент, всё же нечаянно или специально спровоцировал падение башни (задел стол или башню и тому подобное), то он забирает себе упавшие элементы по правилам для игрока обрушившего башню во время хода. Если башня упала, но игроки никак не могут установить виновного, то упавшие элементы просто убираются в коробку.

## Внимание: фотоконкурс!

Сфотографируйте вашу самую невероятную башню из партии в «Сплэш!», пришлите фотографию на адрес [splash@lifestyleltd.ru](mailto:splash@lifestyleltd.ru) — и участвуйте в розыгрыше призов! Условия акции смотрите на сайте [www.lifestyleltd.ru/splash-foto](http://www.lifestyleltd.ru/splash-foto)

