

ПРАВИЛА ИГРЫ

Авторы игры:
Жоан Бенвенуто, Никола Бургуэн и Оливье Мерсье



Внимание: мелкий шрифт.
Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



8+



2-6



15'

Компоненты:

- **90 карт** (80 карт заданий и 10 тактильных карт)
- **24 фишки победных очков** (по 6 фишек каждого цвета — фиолетового, жёлтого, оранжевого и зелёного)

Цель игры:

Игроки соревнуются друг с другом, выполняя задания и получая за это фишки. Всего в игре 8 разных типов заданий. Игрок, который первым соберёт по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.

Подготовка к игре:

Перед началом игры дайте всем участникам посмотреть и пощупать 10 тактильных карт в течение примерно 30 секунд. Список изображений на картах приведён в конце правил.

После этого перемешайте тактильные карты и отложите их в отдельную стопку рубашкой вверх.

Перемешайте карты заданий и положите их стопкой в центр стола рубашкой вверх. Тип задания обозначен на рубашке карты (описание заданий смотрите далее).

Ход игры:

Самый младший игрок переворачивает верхнюю карту задания в стопке. Теперь все участники играют одновременно: ваша задача — первым найти верный ответ.

Если вы считаете, что нашли решение, быстрее положите ладонь поверх карты. Скажите свой вариант ответа и уберите ладонь, чтобы все игроки могли проверить, правильный он или нет.

Описание типов карт заданий:



1 – Регата 11 карт

Изучите 3 снимка, сделанных одновременно, и установите, какая яхта лидирует в регате. Цифры на карточке в примере обозначают номер снимка.

В этом примере зелёная яхта идёт за синей, жёлтая — перед синей, а красная — впереди жёлтой. Чёрная яхта замыкает гонку. Значит, лидирует красная яхта.

Важно! В каждом раунде рассматривается только один ответ одного игрока.

Если ответ верный:

Заберите карту и положите перед собой лицом вниз. Одновременно у вас может быть не более 4 карт. Если вы хотите забрать выигранную карту, но у вас уже есть 4 карты, сбросьте одну из имеющихся у вас карт. Если у вас есть 2 карты с одинаковой рубашкой, обменяйте их на 1 фишку (карты уходят в сброс). Обменная карта, берите фишку того цвета, которого у вас ещё нет.

Если ответ неверный:

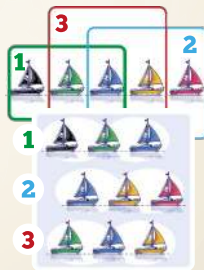
Сбросьте одну из своих карт (если они у вас есть) и пропустите следующий раунд. Карта, на которую был дан неверный ответ, также отправляется в сброс.

Примечание: в игре с двумя игроками, если игрок дал неверный ответ, карта не отправляется в сброс, а достаётся его сопернику. При этом игрок не пропускает следующий раунд.

В начале следующего раунда верхнюю карту в стопке переворачивает игрок, отвечавший в предыдущем раунде.

Конец игры:

Игрок, который первым собрал по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.





2 – Маршрут 10 карт

Начиная с фигуры в зелёном углу карты, доберитесь до фигуры в красном углу. Сколько перемещений вам нужно выполнить? Каждое перемещение должно быть между фигурами одной формы или одного цвета. Вы можете проходить через другие фигуры. Двигаться можно только по прямой, а поворачивать — на 90°.

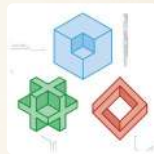
В этом примере сначала переместитесь по прямой от фиолетовой звезды до зелёного угла до жёлтой звезды, затем — на соседний жёлтый шестиугольник. Далее переместитесь до зелёного шестиугольника и поверните на 90°, чтобы добраться до зелёной звезды. Оттуда двигайтесь по прямой, пока не достигнете зелёного круга в красном углу. Всего вам нужно выполнить 5 перемещений.



3 – Невозможная фигура 10 карт

Посмотрите на объёмные изображения фигур — какой фигуры не может существовать?

В этом примере не может существовать красной фигуры.



4 – Пропорции 11 карт

У какой фигуры закрашена (выделена более ярким цветом) наибольшая часть от всей площади?

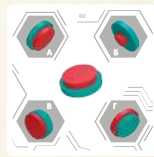
В этом примере у розовой фигуры закрашено 2 части из 6, то есть 1/3 от общей площади. У зелёной фигуры закрашено 3 части из 5, то есть 3/5 от общей площади, а у голубой — 2 части из 4, то есть 1/2 от общей площади. Наибольшая часть от всей площади закрашена у зелёной фигуры.



5 – 3D 10 карт

В центре карты изображена объёмная фигура, а по углам — три похожие фигуры и одна точно такая же, как в центре. Найдите фигуру, идентичную фигуре в центре карты.

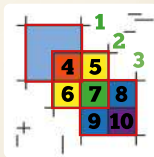
В этом примере фигура А идентична фигуре в центре.



6 – Квадраты 11 карт

Сколько квадратов изображено на карте?

В этом примере изображено 10 квадратов (3 больших и 7 маленьких).

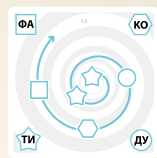




7 – Секретный код 11 карт

По углам карты изображены фигуры со слогами внутри. Начиная от фигуры в центре спирали и следуя по кругу, произнесите по порядку все слоги, соответствующие фигурам.

В этом примере секретный код будет звучать так: «ТИ–ТИ–ДУ–КО–ФА».



8 – Что это? 6 карт

Тактильные карты испытаний 10 карт

Эта карта предоставляет возможность игроку, который выиграл предыдущую карту, пройти испытание с помощью тактильных карт. Другие игроки случайным образом выбирают из колоды тактильных карт одну и протягивают её участнику лицом вниз. У игрока есть 10 секунд, чтобы на ощупь определить, что изображено на карте. Ответить можно только один раз.

В этом примере на карте изображён торт-черепаха.



Если ответ верный, игрок получает 1 фишку.



Если ответ неверный, игрок ничего не получает.

Тактильная карта возвращается к остальным, а игра продолжается со следующей карты из стопки в центре стола.

Примечания:

- Если вы открыли эту карту, а в предыдущем раунде никто не победил, замешайте её обратно в колоду.
- Если вам попались две такие карты подряд, замешайте вторую обратно в колоду.

На тактильных картах изображены:

торт-черепаха (SKULL CAKE),
 веганский пляж (VEGAN PLAYA),
 кабулки (DANCING QUEEN),
 диномаркет (DINO MARKET),
 свинья-копилка (CHEEKY PIG),
 чихуахуа (DJ DOG),
 мужчина с цветами (FLOWER POWER),
 хипстер в VR-очках (VIRTUAL HIPSTER),
 медвежонок (TEDDY BEER),
 кивинтавр (KIWI STYLES).

РЕШЕНИЯ: 01. В; 02. А; 03. Г; 04. А; 05. Б; 06. В; 07. Г; 08. А; 09. Б; 10. В; 11. РО-МЕ-РО-ЗУ-Б; 12. ЛА-ТО-ТО-КИ-П; 13. ТИ-ТИ-ДУ-КО-ФА; 14. ДО-МЕ-ДО-ПР-З; 15. СИ-МО-РА-СИ-КУ; 16. ТУ-ТЕ-КИ-КИ-ТО; 17. ПА-КО-ТУ-ВИ-ПА; 18. ПИ-КИ-КО-РА-ТА-РА-К; 19. ВА-МИ-ЗО-ТУ-С; 20. НА-ДИ-СУ-ОЕ-ДИ; 21. НИ-ЗА-ВА-ВУ-Ф; 22. КРАСНАЯ; 23. КРАСНАЯ; 24. ЧЕРНАЯ; 25. ЗЕЛЕНАЯ; 26. ЖЕЛТАЯ; 27. КРАСНАЯ; 28. СИНЯЯ; 29. ЗЕЛЕНАЯ; 30. КРАСНАЯ; 31. СИНЯЯ; 32. СИНЯЯ; 33. СИНЯЯ; 34. СИНЯЯ; 35. КРАСНАЯ; 36. КРАСНАЯ; 37. СИНЯЯ; 38. ФИОЛЕТОВАЯ; 39. ЗЕЛЕНАЯ; 40. КРАСНАЯ; 41. ЗЕЛЕНАЯ; 42. ФИОЛЕТОВАЯ; 43. З; 44. Б; 45. Г; 46. А; 47. С; 48. З; 49. А; 50. С; 51. З; 52. Б; 53. КРАСНАЯ; 54. ЗЕЛЕНАЯ; 55. ГОЛУБАЯ; 56. ОРАНЖЕВАЯ; 57. ЗЕЛЕНАЯ; 58. ОРАНЖЕВАЯ; 59. РОЗОВАЯ; 60. КРАСНАЯ; 61. ГОЛУБАЯ; 62. РОЗОВАЯ; 63. ГОЛУБАЯ; 64. Т; 65. Г; 66. З; 67. Б; 68. Г; 69. Б; 70. Т; 71. З; 72. Г; 73. Б; 74. С.



Больше интересных настольных игр
 для взрослых и детей на сайте компании
 «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru