

# ЧТО ТЫ ТАКОЕ?

## ДЛЯ ВЕЧЕРИНКИ

ОТ 4 ИГРОКОВ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ  
РЕЖИМ

### ПЕРЕВЕРНИ, ЕСЛИ

игроков  
меньше 4



или

ты ищешь  
режим «для  
парочек»



или

игроков много  
и все хотят быть  
в одной команде



Состав: 55 карт заданий | правила игры |  
152 карты слов «Для вечеринки»

### МОЖНО НЕ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА!

Зачем их читать, если можно просто  
посмотреть видео, перейдя по ссылке:



[WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW](http://WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW)



Чтобы играть, тебе понадобится смартфон, часы  
или что-нибудь другое, на чём можно засечь  
время!

### А ЕЩЁ ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ

любой пишущий предмет и несколько чистых листов  
бумаги, на которых можно будет рисовать. Для удобства  
мы решили назвать пишущий предмет карандашом,  
но можно использовать ручку или фломастер.

## ЧТО ЖЕ ЭТО ТАКОЕ?

Тебя и твоих товарищей по команде ждёт забавная, активная  
и немного чудаковатая игра, состоящая из трёх раундов.

В свой ход ты будешь объяснять своей команде загаданные  
слова за отведённое время, следуя нескольким правилам: во-  
первых, можно использовать только **слова**, только **рисунок**  
или только **жесты** для объяснения (иногда каких-то два  
способа сразу). А ещё придётся учитывать дополнительное  
правило, которое усложнит задачу. Победит та команда,  
которая сможет угадать больше слов к концу партии.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Разделитесь на **2 команды**.

Необязательно, чтобы обе команды были равны. Но  
желательно, чтобы члены одной команды сидели  
рядом друг с другом.

2 Перемешай все карты слов  
«Для вечеринки». Сформируй из них  
колоду и положи её в центре стола так,  
чтобы всем было удобно дотянуться.

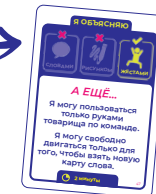


Карты слов двусторонние, на каждой стороне по два  
слова. **Выбери число от 1 до 4**. Все игроки должны  
будут отгадывать слово, соответствующее этому  
числу, на протяжении всей игры. Переверни колоду  
словами с выбранным числом вниз. Считай эту  
сторону лицевой.

Можно использовать колоду «Для  
вечеринки» отдельно или замешать  
её с колодой «Для парочек», чтобы  
слов было больше!



3 Перемешай все карты заданий, затем  
возьми **3 карты**, сформируй из них  
стопку и размести её в центре стола  
лицевой стороной вниз. Оставшиеся  
карты заданий убери в коробку. В этой  
игре они не понадобятся.



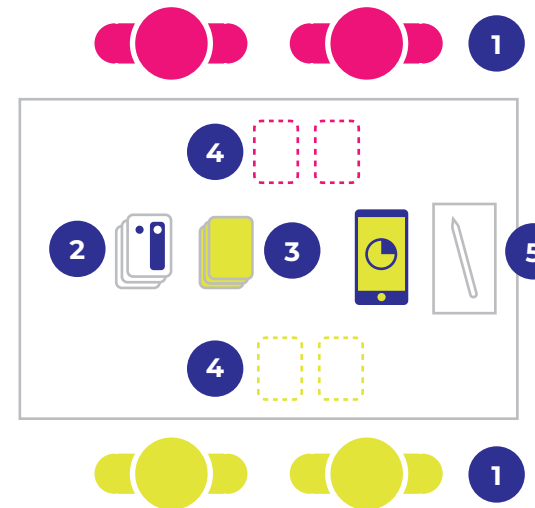
Одна и та же колода карт заданий  
используется для обоих режимов игры.

4 Оставьте немного места для стопок победных очков и сто-  
пок сброса обеих команд — у каждой эти стопки будут свои.

5 Положи рядом карандаш, бумагу и любой удобный  
таймер.

6 Определите, какая команда начнёт игру, любым  
способом.

Твой стол должен выглядеть примерно так:



## ХОД ИГРЫ

1 Если сейчас ход твоей ко-  
манды, **возьми верхнюю  
карту задания из стопки**  
и прочти её вслух.

Я объясняю  
жестами.  
А ЕЩЁ... я могу  
пользоваться  
только руками  
товарища по  
команде!



2 Подготовь таймер в соответствии с ограничением вре-  
мени на карте задания, затем немедленно запусти его.

Задания бывают на 30 секунд, 1 минуту и 2 минуты.

3 Как только запустил таймер, **возьми верхнюю карту  
колоды слов** и посмотри её лицевую сторону. Не пока-  
зывай её участникам своей команды. Теперь попытайся  
**объяснить слово** с нужной цифрой, соблюдая условия  
карты задания. Угадывать могут только твои товарищи  
по команде.

4 Если твоя команда угадала слово, **положи эту кар-  
ту слова в стопку победных очков своей команды**  
**и возьми новую карту** (при этом продолжай исполь-  
зовать ту же карту задания). Постарайся, чтобы твоя  
команда угадала как можно больше слов за отведённое  
время.

5 Ход вашей команды заканчивается, как только заканчи-  
вается время. Теперь очередь другой команды выби-  
рать игрока, который будет **использовать эту же карту  
задания**.

6 После того как один игрок от каждой команды сыграл  
с этой картой задания, верни её в коробку и раунд  
заканчивается. Следующий игрок из твоей команды  
открывает новую карту задания и начинает свой ход.  
Продолжайте до тех пор, пока обе команды не сыграют  
со всеми тремя картами заданий.

Команда, которая отгадала больше слов, ходит первой  
в следующем раунде. Если у обеих команд одинаковое  
количество слов, выбери, кто ходит первым, случай-  
ным образом.

## КАРТЫ ЗАДАНИЙ

### Я ОБЪЯСНЯЮ



СЛОВАМИ

Ты можешь говорить и издавать звуки.  
Нельзя произносить слово на карте или  
однокоренное слово, а также любую вариа-  
цию этого слова.



РИСУНКОМ

Ты можешь рисовать, используя бумагу  
и карандаш. Нельзя писать загаданное  
слово, буквы, цифры и т. д.



ЖЕСТАМИ

Ты можешь показать слово жестами.  
Нельзя говорить и издавать звуки. Нельзя  
показывать буквы.

«А ещё...» — это дополнитель-  
ное правило, которое делает  
игру гораздо веселее!

Ограничение по **времени**  
рассчитано из сложности  
карты задания.

Большинство карт заданий разрешают объяснять только  
одним способом, но встречаются карты, указывающие  
объяснять двумя разными способами, так что вниматель-  
но читай карту вслух!

Суть игры в том, чтобы было весело! Если карта задания  
не подходит кому-нибудь или ему просто некомфортно  
её использовать, замени её на другую карту задания.

### ПРОПУСК КАРТ И НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

Если твоя команда никак не может отгадать слово, то отправь  
карту с ним в стопку сброса и возьми новую карту слова.

Если ты нарушил правило, указанное на карте задания,  
положи текущую карту слова в стопку сброса и возьми новую.

Ответственность за то, чтобы следить за нарушениями  
правил, лежит на всех. Если вам кажется, что кто-то  
жульничает, — значит, вам не кажется!

Если ты сбросил 3 карты слов (нарушив правила или  
пропуская карты), ход твоей команды немедленно  
заканчивается, даже если у тебя осталось время.

В конце своего хода переложи все сброшенные карты под  
низ колоды слов.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда каждая команда отыграла все три  
карты заданий. Посчитайте карты слов в стопках победных  
очков каждой команды. **Команда, набравшая больше карт  
слов, побеждает.**

### НИЧЬЯ

Если в конце игры между командами образовалась ничья,  
выбери по одному игроку от каждой команды, возьми одну  
случайную карту задания из коробки и зачитай её вслух.  
Затем берётся одна карта слова, которую должны увидеть  
объясняющие игроки обеих команд. Теперь их задача —  
объяснить своим командам слово, соблюдая правила на  
карте задания. Делать это они будут одновременно. Та  
команда, которая угадает слово первой, побеждает.

# ЧТО ТЫ ТАКОЕ?

## ДЛЯ ПАРОЧЕК

ОТ 2 ИГРОКОВ

КООПЕРАТИВНЫЙ  
РЕЖИМ

### ПЕРЕВЕРНИ, ЕСЛИ

ты ищешь  
режим «для  
вечеринки»

или

игроков много и все  
хотят разделить на  
две команды



Состав: 55 карт заданий | правила игры |  
50 карт слов «Для парочек»

### МОЖНО НЕ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА!

Зачем их читать, если можно просто  
посмотреть видео, перейдя по ссылке:



[WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW](http://WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW)



Чтобы играть, тебе понадобится смартфон, часы  
или что-нибудь другое, на чём можно засечь  
время!

### А ЕЩЁ ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ

любой пишущий предмет и несколько чистых листов  
бумаги, на которых можно будет рисовать. Для удобства  
мы решили назвать пишущий предмет карандашом,  
но можно использовать ручку или фломастер.

## ЧТО ЖЕ ЭТО ТАКОЕ?

Тебя и твоего партнёра ждёт забавная, активная и немного  
чудаковатая игра. **Вы побеждаете или проигрываете вместе.**  
По очереди вы объясняете друг другу загаданные слова за  
отведённое время, следуя нескольким правилам: во-первых,  
можно использовать только **слова**, только **рисунок** или только  
**жесты** для объяснения (иногда каких-то два способа сразу).  
А ещё придётся учитывать дополнительное правило, которое  
усложнит задачу. Вы побеждаете, если сможете отгадать  
достаточное количество слов до окончания игры.

**ЕСЛИ ИГРОКОВ  
БОЛЬШЕ ДВУХ**

Когда видишь формулировку «твой  
партнёр», мысленно замени её на «твоя  
команда».

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**1** Перемешай все карты слов «Для парочек».  
Сформируй из них колоду и положи её  
в центре стола так, чтобы всем было удобно  
дотянуться.



Карты слов двусторонние, на каждой стороне по два  
слова. **Выбери число от 1 до 4.** Все игроки должны  
будут отгадывать слово, соответствующее этому  
числу, на протяжении всей игры. Переверни колоду  
словами с выбранным числом вниз. Считай эту  
сторону лицевой.

Можно использовать колоду «для  
парочек» отдельно или замешать её  
с колодой «для вечеринки», чтобы  
слов было больше!

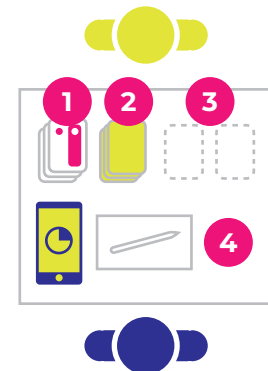


**2** Перемешай все карты заданий, затем  
возьми 3 карты, сформируй из них  
стопку и размести её в центре стола  
лицевой стороной вниз. Оставшиеся  
карты заданий убери в коробку. В этой  
игре они не понадобятся.

Одна и та же колода  
карт заданий  
используется для обоих  
режимов игры.



**3** Оставь немного места для  
стопок победных очков  
и сброса.



**4** Положи рядом карандаш, бумагу и любой удобный  
таймер.

## ХОД ИГРЫ

**1** Выбери игрока, который  
**должен взять верхнюю  
карту задания из стопки**  
и прочесть её вслух.

Я объясняю  
жестами.  
А ЕЩЁ... я могу  
пользоваться  
только руками  
товарища по  
команде!



**2** Подготовь таймер в соответствии  
с ограничением времени на карте  
задания, затем немедленно запусти его.

Задания бывают на 30 секунд, 1 минуту и 2 минуты.

**3** Как только запустил таймер, возьми **верхнюю карту  
колоды слов** и посмотри её лицевую сторону. Не  
показывай её своему партнёру. Теперь попытайся  
**объяснить слово** с нужной цифрой, соблюдая условия  
карты задания. А твой партнёр должен угадывать.

**ЕСЛИ ИГРОКОВ  
БОЛЬШЕ ДВУХ**

Все угадывают одновременно.

**4** Если твой партнёр угадал слово, **положи эту карту  
слова в стопку победных очков и возьми новую  
карту** (при этом продолжай использовать ту же карту  
задания). Постарайся, чтобы твой партнёр угадал как  
можно больше слов за отведённое время.

**5** Ваш ход заканчивается, как только заканчивается время.  
Теперь очередь другого вашего партнёра объяснять  
слова, **используя эту же карту задания.**

**ЕСЛИ ИГРОКОВ  
БОЛЬШЕ ДВУХ**

Выбери, кто будет объяснять  
следующим.

**6** После того как оба игрока сыграли с этой картой  
задания, верни её в коробку и раунд заканчивается.  
Откройте новую карту задания и начните свой ход.  
Продолжайте до тех пор, пока оба игрока не сыграют  
со всеми тремя картами заданий.

**ЕСЛИ ИГРОКОВ  
БОЛЬШЕ ДВУХ**

Чтобы каждая карта задания  
была использована дважды, пусть  
два любых игрока вызовутся  
объяснять слова по ней.



Да, не все игроки поиграют со всеми картами  
и у кого-то может оказаться меньше ходов, но это  
совсем неважно!



Всегда можно сыграть ещё раз или добавить  
больше карт заданий для большего числа игроков.

Если на карте задания написано: «Товарищ  
по команде», просто выбери любого игрока,  
который будет помогать тебе в этом ходу. Все  
остальные могут угадывать.

## КАРТЫ ЗАДАНИЙ

### Я ОБЪЯСНЯЮ



СЛОВАМИ

Ты можешь говорить и издавать звуки.  
Нельзя произносить слово на карте или  
однокоренное слово, а также любую вариаци-  
ю этого слова.



РИСУНКОМ

Ты можешь рисовать, используя бумагу  
и карандаш. Нельзя писать загаданное  
слово, буквы, цифры и т. д.



ЖЕСТАМИ

Ты можешь показать слово жестами. Нель-  
зя говорить и использовать звуки. Нельзя  
показывать буквы.

«А ещё...» — это дополнитель-  
ное правило, которое делает  
игру гораздо веселее!

Ограничение по **времени**  
рассчитано из сложности  
карты задания.

Большинство карт заданий разрешают объяснять только  
одним способом, но встречаются карты, указывающие  
объяснять двумя разными способами, так что вниматель-  
но читай карту вслух!

Суть игры в том, чтобы было весело! Если карта задания  
не подходит кому-нибудь или ему просто некомфортно  
её использовать, замени её на другую карту задания.

## ПРОПУСК КАРТ И НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

Если твой партнёр никак не может отгадать слово, то отправь  
карту слова в стопку сброса и возьми новую карту слова.

Если ты нарушил правило, указанное на карте задания,  
положи текущую карту слова в стопку сброса и возьми новую.

Ответственность за то, чтобы следить за нарушениями  
правил, лежит на вас обоих. Если вам кажется, что вы  
жульничаете, — значит, вам не кажется!

Если ты сбросил 3 карты слов (нарушив правила или  
пропуская карты), твой ход немедленно заканчивается,  
даже если у тебя осталось время.

В конце своего хода переложи все сброшенные карты под  
низ колоды слов.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда вы оба использовали все три  
карты заданий.

**ЕСЛИ ИГРОКОВ  
БОЛЬШЕ ДВУХ**

Игра заканчивается, когда каждая карта  
задания была использована дважды.

Если в вашей общей стопке накопилось 15 или более карт  
слов, вы побеждаете!

© 2025 Exploding Kittens  
7162 Beverly Blvd #272 Los Angeles, CA 90036 USA  
support@explodingkittens.com | www.explodingkittens.com  
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без  
разрешения правообладателя запрещены.