

Российский лёгкий бомбардировщик Як-130



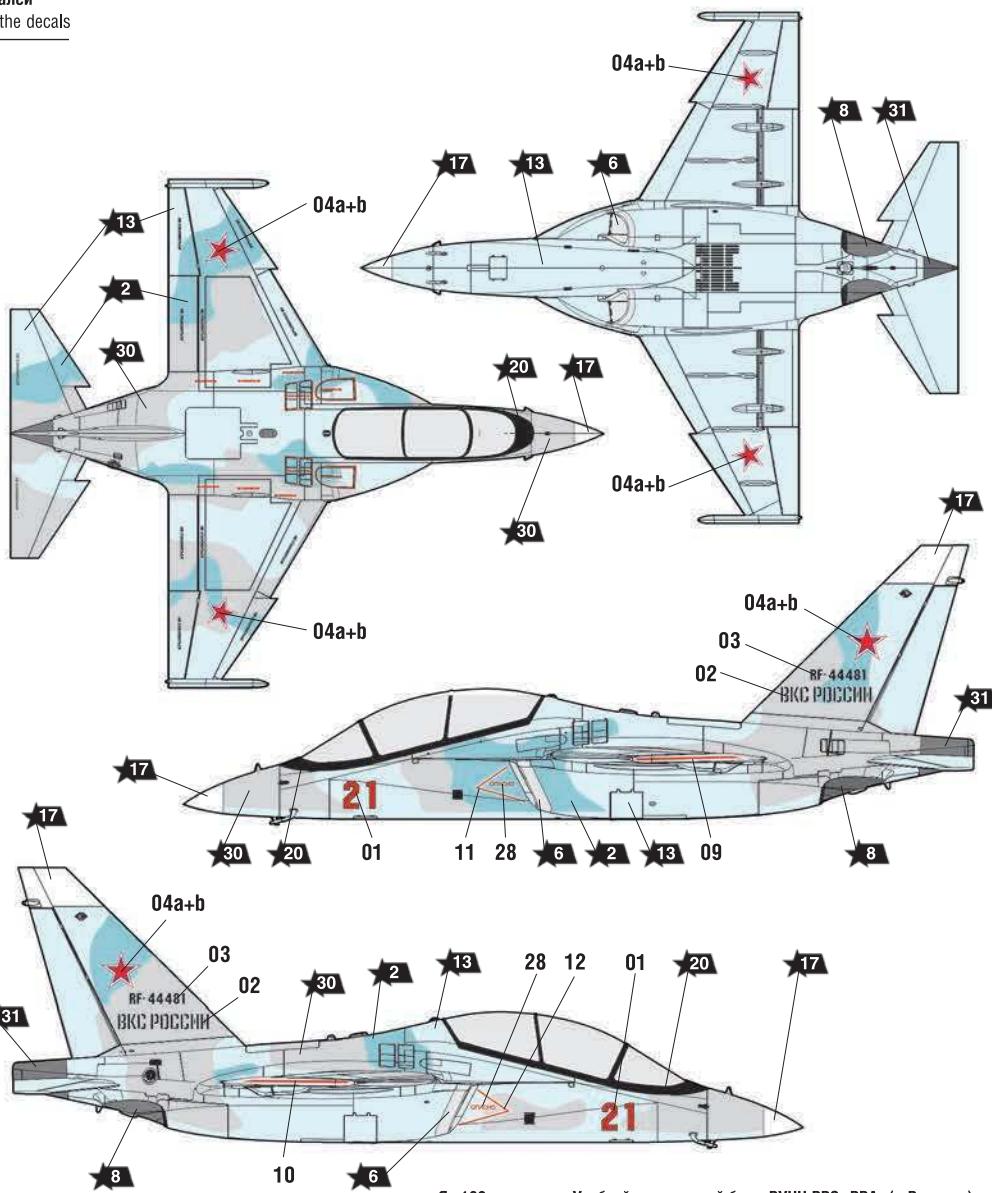
СХЕМА ОКРАСКИ МОДЕЛИ И РАЗМЕЩЕНИЕ ДЕКАЛЕЙ

20 Номера красок
Numbers of the paints

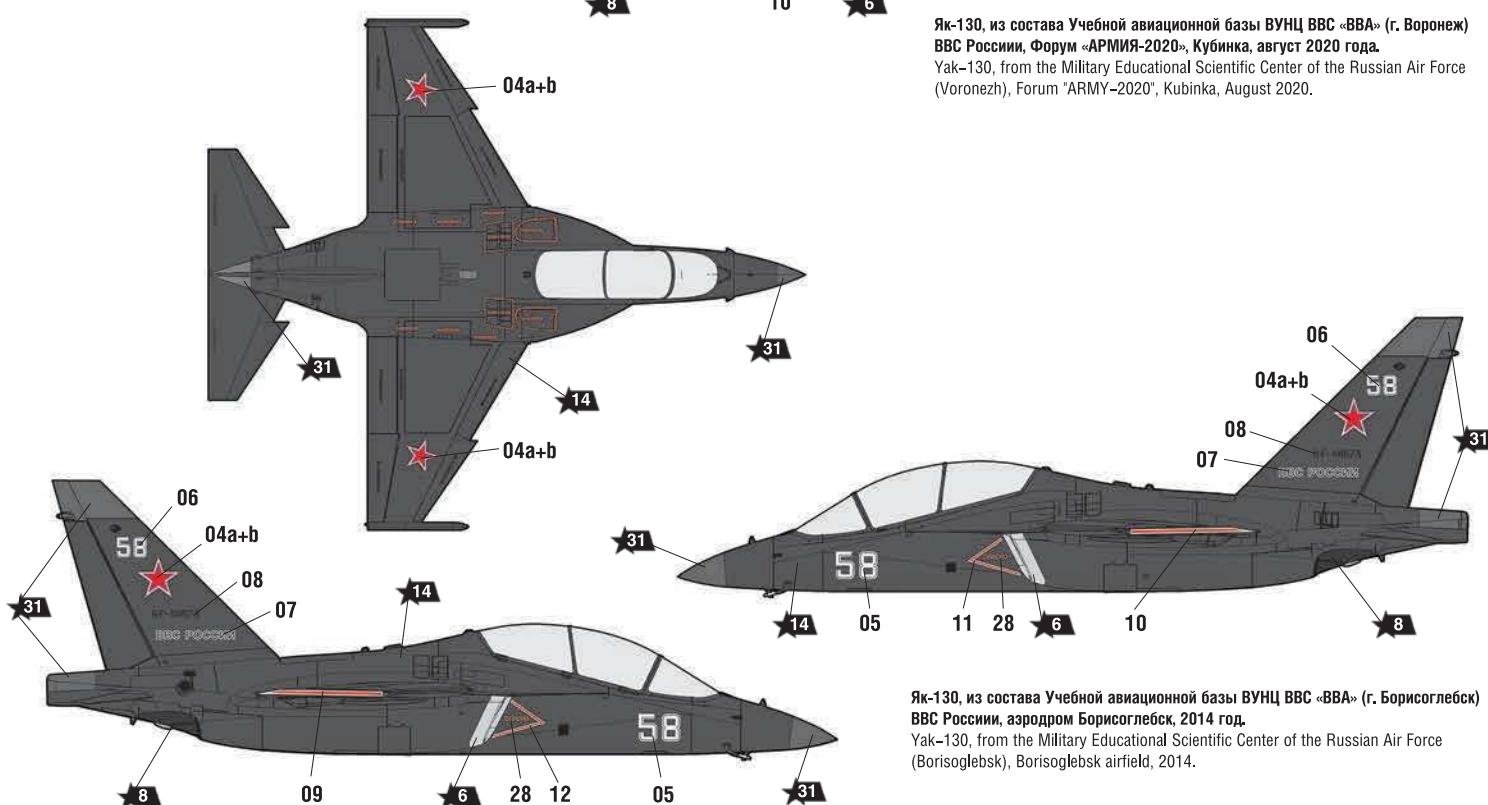
45 Номера декалей
Numbers of the decals

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ЦВЕТА THE COLORS USED

ЗВЕЗДА	Tamiya
2 серо-голубой	XF18 grey-light blue
5 серебро	X11 silver
6 алюминий	XF16 aluminium
7 сталь	XF56 steel
8 воронёная сталь	X10 blue steel
12 красный	XF7 red
13 светло-голубой	X14 light-blue
14 тёмно-серый	XF63 panzer dark-grey
16 жёлтый	XF3 yellow
17 белый	XF2 white
18 жёлто-оливков.	XF60 german yellow-olive
20 чёрный	XF1 black
23 голубой авиац.	XF23 light-blue aviation
30 светло-серый	XF80 light-grey
31 серый	XF53 grey
35 зелёный	XF81 green
51 тёмно-зелёный	XF26 dark-green
53 телесный	XF15 flesh
57 охра	XF68 ochre



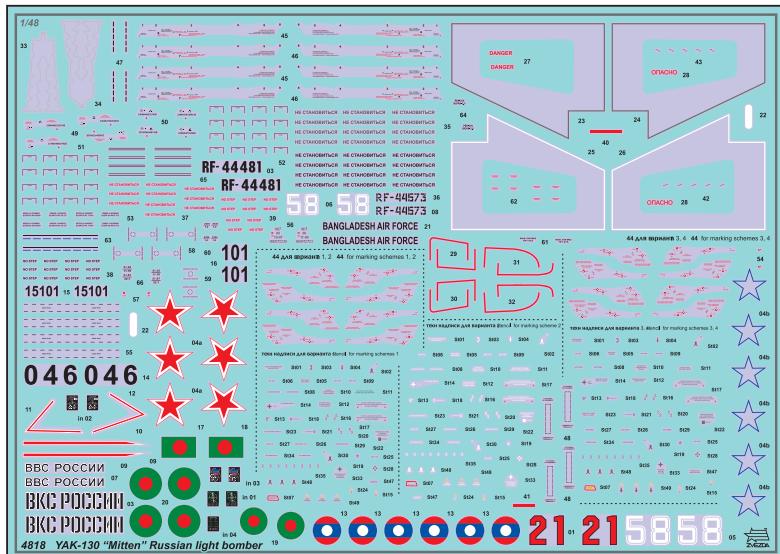
Як-130, из состава Учебной авиационной базы ВУНЦ ВВС «ВВА» (г. Воронеж)
ВВС России, Форум «АРМИЯ-2020», Кубинка, август 2020 года.
Yak-130, from the Military Educational Scientific Center of the Russian Air Force
(Voronezh), Forum 'ARMY-2020', Kubinka, August 2020.



Як-130, из состава Учебной авиационной базы ВУНЦ ВВС «ВВА» (г. Борисоглебск)
ВВС России, аэродром Борисоглебск, 2014 год.
Yak-130, from the Military Educational Scientific Center of the Russian Air Force
(Borisoglebsk), Borisoglebsk airfield, 2014.

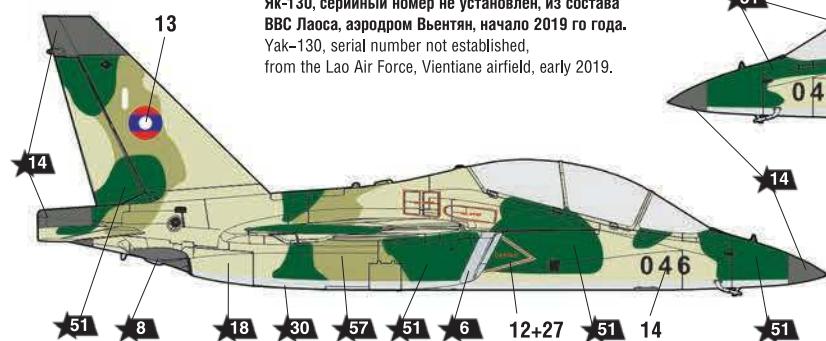
RUSSIAN LIGHT BOMBER YAK-130 "MITTEN"

THE MODEL PAINTING AND PLACING OF THE DECALS

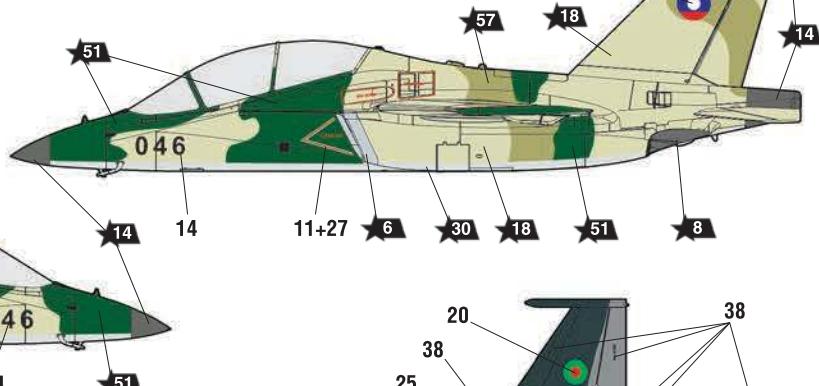


ДЕКАЛЬ

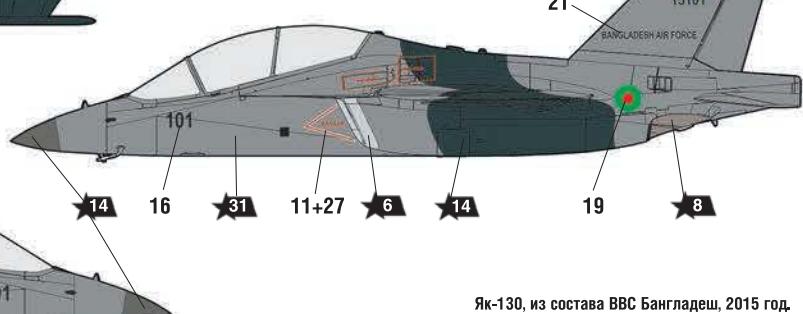
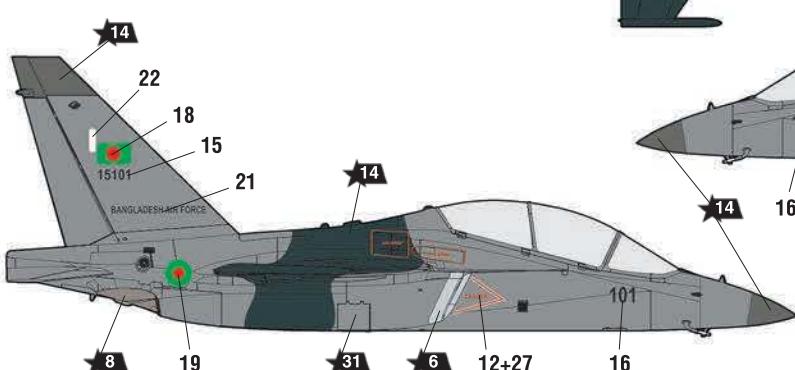
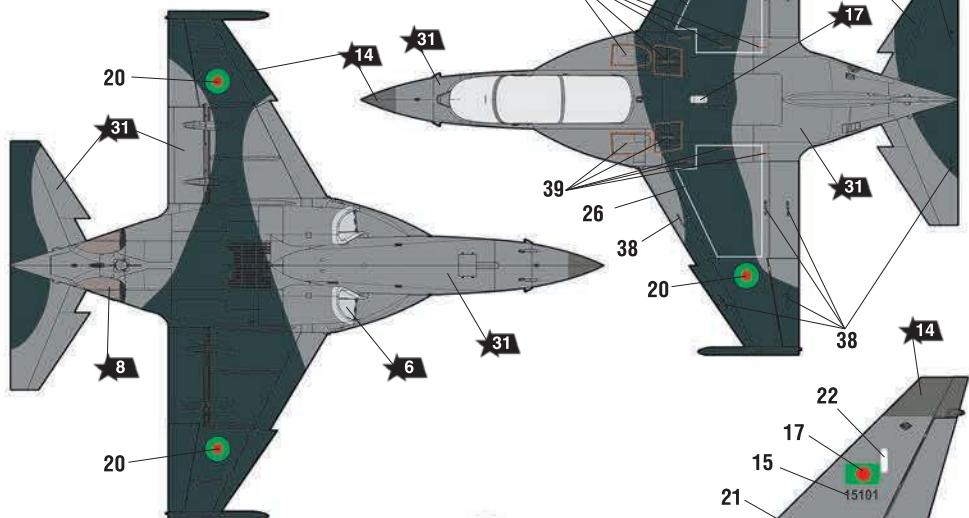
DECAL



Як-130, серийный номер не установлен, из состава ВВС Лаоса, аэродром Вientian, начало 2019 го. года.
Yak-130, serial number not established,
from the Lao Air Force, Vientiane airfield, early 2019.



После нанесения декалей мы рекомендуем использовать матовый лак Мастер акрил (МАКР-61). Это дополнительно защитит вашу модель от внешних воздействий, а также придаст необходимую матовость. Лак выпускается предприятием "Звезда" и продается отдельно.



Як-130, из состава ВВС Бангладеш, 2015 год.
Yak-130, from the Bangladesh Air Force, 2015.