

## ОБЗОР ИГРЫ

Loonasy – простая и очень быстрая игра. Главное в ней – вовремя замечать одинаковые рисунки. Для победы нужно быстрее других избавиться от всех карт на руке.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте колоду и раздайте на руку каждому игроку 7 карт.

Дайте игрокам немного времени изучить полученные карты, а потом сформируйте одну или несколько стопок сброса, взяв верхние карты из колоды и выложив их лицевой стороной вверх. Число этих карт (стопок сброса) будет зависеть от количества игроков:

### 5 ИГРОКОВ



### 4 ИГРОКА



### 3 ИГРОКА



### 2 ИГРОКА



## КАК ИГРАТЬ

Если один из рисунков на вашей карте на руке совпадает с одним из рисунков на верхней карте одной из стопок сброса, вы можете выложить эту карту с руки поверх этой стопки сброса.

## НИКАКИХ ХОДОВ

Игроки не делают ходов. Если у вас есть карта, которую можно выложить, — не зевайте и скорее кладите её в подходящую стопку. Если двое игроков одновременно кладут карты в одну и ту же стопку, то засчитывается та карта, которая первой коснулась стопки. Вы можете выкладывать сколько угодно карт подряд — главное, чтобы они подходили по рисункам. Но при этом учитывайте, что нужно класть по одной карте за раз, — даже не думайте складировать карты стопками. Если между двумя вашими картами успевают вклиниться более шустрый соперник, значит, вам не повезло.

## ПОБЕДА В ИГРЕ

Избавьтесь от всех ваших карт первым — и победа у вас в кармане.

## СТУПОР

Если все игроки не могут или не хотят выкладывать карты, то все они берут по одной новой карте из колоды (класть карты в стопки — действие отнюдь не принудительное, можно даже специально придерживать карты, если они удачно совпадают с другими картами на руке). Чтобы показать, что вы не можете или не хотите выкладывать карты, поднимите руку. Когда все игроки поднимут руки, перейдите к добору карт. Чтобы все были в равных условиях, каждый игрок, забирая новую карту, кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Как только каждый взял по карте, игроки одновременно добавляют эти карты на руки.

## ЕСЛИ КОНЧИЛАСЬ КОЛОДА

Если игрокам нужно взять карты из колоды, а в колоде их недостаточно, соберите все стопки сброса и перемешайте их. Теперь это ваша новая колода. Сформируйте одну или несколько стопок сброса, как вы делали перед началом игры.

Альтернативный вариант: смешайте все стопки сброса, кроме самых верхних карт каждой стопки — они останутся на местах.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Разработчик:** Эндрю Луни

**Художники:** Дерек Ринг, Майкл Хейс, Джон Оттингер, Тодд Кэмерон Хэмилтон, Мелинда Рейнсбергер, Элисон Луни

**Создатель логотипа:** Джакоби О'Коннор.

**Игру тестировали:** все сотрудники компании Looney Labs, члены полутайного общества Wunderland Toast Society и многие другие.

**Особая благодарность:** команде на Mess, Крису Бейлису и Джеси Джин за помощь в подборе идеального названия для этой игры.

©2014 Looney Labs. All rights reserved.

**Русское издание:** ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Выпускающий редактор:** Александр Киселев

**Переводчик:** Александр Петрунин

**Редактор:** Валентин Матюша

**Дизайнер:** Иван Сухой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Вопросы издания игр:** Николай Перасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

