



**САЛАТ  
УДАЧИ**

**ПРАВИЛА ИГРЫ**

## ОБ ИГРЕ

В настольной игре «Салат удачи» игроки будут готовить овощной салат, по очереди выбирая карты овощей и карты рецептов. В конце игры эти карты принесут им очки в зависимости от того, насколько тщательно они подобрали ингредиенты своего салата.

## СОСТАВ ИГРЫ

- 108 двусторонних карт овощей/рецептов
- Правила игры

Всего в игре 6 видов овощей, по 18 карт каждого вида. На обороте каждой карты овоща — уникальное условие получения победных очков.



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1.** В зависимости от числа игроков нужно убрать из колоды в коробку лишние карты, не глядя на стороны с рецептами.  
**2 игрока:** уберите 12 карт овощей каждого вида (в игре останется 36 карт)  
**3 игрока:** уберите 9 карт овощей каждого вида (в игре останется 54 карты)  
**4 игрока:** уберите 6 карт овощей каждого вида (в игре останется 72 карты)  
**5 игрока:** уберите 3 карты овощей каждого вида (в игре останется 90 карт)  
**6 игроков:** используйте всю колоду
- 2.** Перемешайте оставшиеся карты, разделите их на 3 примерно одинаковые колоды и разместите их в центре стола (см. иллюстрацию на стр. 4). Колоды должны лежать рецептом вверх.
- 3.** Возьмите 2 верхние карты из каждой колоды и выложите их в центре стола в два ряда стороной с овощами вверх (см. иллюстрацию на стр. 4). Это овощной рынок.
- 4.** Первым игроком становится тот, кто последним готовил овощной салат.

**Примечание:** «Салат удачи» — быстрая игра. Не успеете оглянуться, как партия уже закончится! Если вам этого мало, договоритесь сыграть несколько раундов подряд. Записывайте результаты каждого раунда, а победителя определите по итогам серии раундов. В игре на двоих мы рекомендуем разделить колоду на 3 раунда, по 36 карт в каждом (по правилу, указанному выше). Если же игроков трое, разделите колоду на 2 раунда, по 54 карты в каждом. Это позволит вам за несколько раундов отыграть колоду целиком и не тратить лишнее время на сортировку карт.

## ПРИМЕР ПОДГОТОВКИ К ИГРЕ

## КОЛОДЫ РЕЦЕПТОВ



## ОВОЩНОЙ РЫНОК

## ХОД ИГРЫ

В свой ход вы должны взять одну или две карты. Вы можете взять:

- 1 карту рецепта с верха любой колоды
- ИЛИ
- 2 карты овощей из тех, что доступны на овощном рынке.

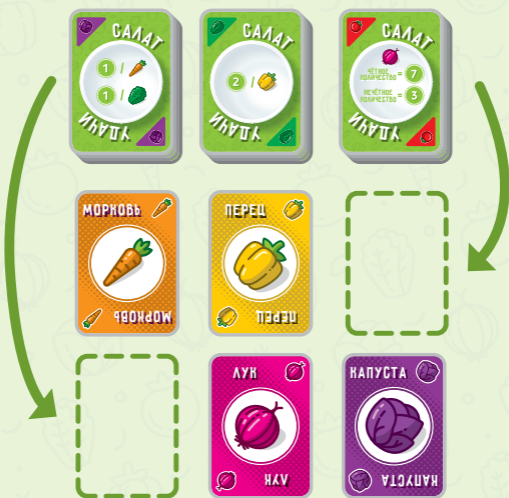
Взятые карты кладите перед собой в свою игровую область. На этом ваш ход окончен.

**Необязательное действие:** 1 раз за ход вы можете перевернуть 1 любую карту рецепта в своей игровой области, чтобы превратить её в карту овоща.

**Примечание:** вид овоща, в карту которого превратится карта рецепта, указан в уголках этой карты.

## КОНЕЦ ХОДА

Если в свой ход вы взяли карты с овощного рынка, пришло время его пополнить. Для этого возьмите карты из соответствующих колод (в тех же вертикальных столбиках), переверните их стороной с овощем вверх и выложите на освободившиеся места на овощном рынке. Если вам нужно выложить карту на овощной рынок, а соответствующая колода пуста, разделите наиболее толстую из двух оставшихся колод приблизительно пополам и нижнюю половину положите на место закончившейся колоды. Если нельзя определить более толстую колоду, вы сами выбираете, какую из них разделить.



**Примечание:** если карт в оставшихся колодах недостаточно, чтобы разделить одну из них и пополнить рынок по указанным выше правилам, не пополняйте его. Теперь ваш выбор ограничен тем, что осталось.

Право хода передаётся вашему соседу слева.

# КОНЕЦ ИГРЫ

Как только закончатся карты и на овощном рынке, и во всех колодах, игра завершается. Время подсчитывать очки.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

**1.** Подсчитайте очки, которые приносит вам каждая карта рецепта в вашей игровой области. **При этом действуют следующие правила:**

- в рамках одного рецепта каждый овощ учитывается только один раз;
- если у вас **несколько одинаковых комбинаций овощей**, нужных для получения победных очков, начисляйте очки за каждую такую комбинацию;
- одна и та же карта овоща, участвуя в разных рецептах, может принести вам победные очки несколько раз;
- если по условию на вашей карте очки должен получить лидер по какому-либо показателю (например, больше всего лука) и таких лидеров несколько (включая вас), то именно вы получите указанные победные очки.

**Важно:** нельзя получить победные очки за чужие карты рецептов, даже если у вас есть необходимые комбинации овощей.

**2.** Просуммируйте все полученные вами очки.

Побеждает тот игрок, у кого сумма победных очков больше. Если у нескольких претендентов на победу поровну победных очков, побеждает тот из них, кто сидит дальше от первого игрока, если отсчитывать по часовой стрелке.



# ОСОБЫЕ КАРТЫ РЕЦЕПТОВ



По этому рецепту каждая комбинация, состоящая из 6 карт овощей разных видов (по 1 карте каждого из представленных в игре), принесёт вам 12 победных очков.



В зависимости от того, сколько у вас карт указанного овоща, вы получите либо 7 очков (чётное количество карт), либо 3 очка (нечётное количество).

**Важно:** вы можете получить очки по этому рецепту, только если у вас есть хотя бы 1 карта указанного овоща.



Вы получаете победные очки по этому рецепту, только если у вас нет **ни одной** карты овощей одного или нескольких видов. Каждый отсутствующий у вас **вид овоща** принесёт вам 5 победных очков.

**Пример:** у вас есть карты моркови, зелени, капусты и помидора, но нет ни одного лука или перца. По этому рецепту вы получаете 10 очков (5 очков за отсутствующий перец и столько же за лук).



Такие карты рецептов принесут вам победные очки, если у вас в сумме больше (или меньше) карт указанного овоща, чем у каждого другого игрока.

**Важно:** если у вас нет указанного овоща, это считается «меньше всех».





Такие карты рецептов принесут вам победные очки, если у вас в сумме больше (или меньше) карт овощей, чем у каждого другого игрока.



Вы получаете победные очки по этим рецептам, только если у вас есть 2 (или 3) и более карт овощей одного вида. Каждый такой **вид овощей** принесёт вам указанные на карте победные очки, но только 1 раз (даже если у вас несколько необходимых комбинаций овощей одного вида).

**Пример:** у вас есть 6 карт лука, 2 карты моркови, 2 карты помидора и «5-очковая» карта рецепта. По ней вы получаете за лук только 5 победных очков, хотя из ваших карт лука можно составить 2 комбинации по 3 карты.

## ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ



1. Каждая комбинация из помидора, зелени и моркови приносит 8 очков. У вас таких комбинаций 2, значит, всего вы получаете 16 очков за эту карту рецепта.

+ 16

2. Каждая пара моркови приносит 5 очков, в сумме 10 очков.

+ 10

3. Каждая морковка приносит 3 очка, а каждый лук отнимает 2 очка. У вас 5 морковок и 3 лука, итоговая сумма — 9 очков.

+ 9

4. Вам присуждается 10 очков, если вы лидер (или один из лидеров) по количеству лука. Те, кто делят с вами лидерство, очков не получают, так как это ваша карта победных очков.

+ 10

5. 5 очков за каждый вид овоща, карт которого у вас 3 или больше. У вас под это условие подходят морковь, зелень и лук. Итого 15 очков.

+ 15

**Ваш итоговый результат:**  
**16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 очков**

60

**Примечание:** если какой-либо овощ не участвует ни в одной из комбинаций на ваших картах рецептов, он не приносит вам очков (в примере — капуста).

# СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Разработчики:** Шон Станкевич, Молли Джонсон и Роберт Мелвин

**Руководитель студии разработки:** Николас Бонджиу

**Производство:** Дэйв Лепор

**Развитие:** Тодд Роулэнд

**Графический дизайн:**  
Дилан Манджини и Flatout Games



**Редакторы:** Тодд Роулэнд, Эдвард Болм

**Особая благодарность:** Николасу Бонджиу, Джозефу Чену, Джону Ди Клеру, Райану Дэнси, Алестеру Хулму, Фионе Хулм, Чеду Мартинеллу, Яну Мартинеллу, Ли Николу, Владимиру Орельяне, Саре Рид, Уилл Риду, Кэти Роулэнд, Seattle Tabletop Designers, Джошу Вуду и Джону Цинзеру

©2020 Alderac Entertainment Group. Point Salad and all related marks are ™ or ® and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA. All rights reserved.

## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова

**Переводчик:** Валентин Матюша

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнер-верстальщик:** Ксения Таргулян

**Корректор:** Ольга Португалова

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

