

- 4–9 игроков
- От 18 лет
- Партия 20 минут
- Объясняется за 30 секунд

ШОТ

ПРАВИЛА

- Весёлая и шумная
- Для вечеринки
- Это стоит снимать

Об игре

«Шот Супергеройский» — это игра с заданиями по мотивам известных комиксов и фильмов. Наконец-то вы обретёте способности, о которых мечтали, и соберёте своих друзей в команду спасателей. Будет угарно, немного трешово, а иногда придётся что-нибудь попить в соцсетях. «Шот Супергеройский» сделает любую вечеринку весёлой и тематической.

В свой ход вы либо выполняете задание, либо пьёте. За задания вы получаете бонусы. Иногда приходят лама и капибара и заставляют вскакивать со стула.

Ваш блокбастер закончится, когда из колоды покажется карта «Мир спасён». Победит тот, у кого накопится больше всех выполненных заданий.

Состав

- 89 карт заданий — их вы будете выполнять. Или пить, если выполнять не хочется.
- 8 карт зверей — четыре ламы и четыре капибары.
- Одна карта «Мир спасён» — после неё игра заканчивается.



- Правила игры, их вы сейчас читаете.

Подготовка

1. Найдите карту «Мир спасён» и отложите в сторону. Все остальные карты перемешайте.
2. Разделите колоду примерно на две части. В одну из них замешайте карту «Мир спасён» и положите на стол лицом вниз. Сверху положите вторую часть колоды лицом вниз.
3. Приготовьте свои любимые напитки.
4. Положите на стол телефоны — некоторые задания нужно выполнять в соцсетях.

Отлично, вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первым ходит игрок, которого недавно укусил паук (необязательно радиоактивный).

Ход игры

1. Возьмите карту из колоды заданий. Если вдруг там лама или капибара вместо задания — загляните под заголовок «Лама и капибара».
2. Прочитайте и решите, будете выполнять задание или лучше выпьете.
 - Если выполняете — действуйте, как говорит карта, и положите карту перед собой лицом вниз. Отлично, вы заработали победное очко. На карте есть бонус — его можно использовать (про это — под заголовком «Бонусы»), но тогда карта не принесёт победного очка.
 - Если не хотите выполнять задание — пейте и передайте карту игроку слева. Он тоже решает, выполнить или выпить. Карта переходит по кругу, пока не вернётся к вам (тогда уберите её в сброс) или пока кто-то не выполнит задание.
3. Передайте ход игроку справа.

Игра заканчивается, как только из колоды выйдет карта «Мир спасён». Начинайте считать очки.



Выпейте так, словно вы в замедленном времени.
 Каждый говорит вам комплимент

Задание

Лама и капибара

- Если на карте лама, громко крикните: «Суперлама, на помощь!» — и все, кроме вас, падают на пол на четвереньки. Отдайте карту с ламой тому, кто упал последним: в конце игры эта карта отнимет одно победное очко. Вдобавок человек с картой ламы выпивает. После этого скажите: «Суперлама ушла», — все возвращаются на места.



- Карта капибары действует так же, только кричать нужно: «Суперкапибара, на помощь!» — и все, кроме вас, встают и поднимают руки. Отдайте карту последнему, кто поднял руки, он выпивает. Затем скажите: «Суперкапибара ушла», — и все возвращаются на места.

Бонусы

На каждой карте с заданием есть бонус. Это всякие полезные плюшки.

Использовать бонус можно в любой момент, даже в чужой ход. Просто зачитайте его и действуйте, как написано. Бонус можно использовать на себя или на другого игрока. Если бонус велит что-то делать другому игроку, то он не может отказаться. Карту с этим бонусом уберите в сброс — она не принесёт победных очков в конце игры.



Когда другому игроку вылагает задание, вы с криком «Я тебе спасу!» можете выполнить задание вместо него. Если не выполните ни одного задания до конца круга, то получите 2 штрафных.

Отдайте своё задание игроку слева и возьмите новое

Бонус

Спорные ситуации и нюансы

- Если кто-то считает, что вы выполнили задание неверно или не до конца, спор решает игрок справа от вас.
- Задания, связанные с соцсетями, можно выполнять в любых соцсетях, которыми пользуетесь. Иногда в задании указана конкретная соцсеть. Если вас в ней нет, используйте любую другую.
- Если вы что-то запостили, написали, отправили по заданию, то это нельзя удалять до конца игры и ещё 24 часа после. А вот потом можно.
- До конца игры нельзя проверять входящие и отвечать на них, если только этого не требует бонус или задание.
- Иногда задание или бонус требуют, чтобы вы вышли из-за стола, или ушли в другую комнату, или удалили свой пост. В таком случае задания и бонусы главнее правил, и выполнить их можно.

Конец игры и победа

Когда из колоды выйдет карта «Мир спасён», игра заканчивается. Посчитайте, у кого сколько карт выполненных заданий. Начислите себе по одному очку за каждую карту. Если у вас вдобавок есть карты с ламой и капибарой, отнимите по одному очку за каждую. Победит тот, кто набрал больше всех победных очков!

Также вы можете определить победителя в номинации «Кто твёрже стоит на ногах».

Создатели игры

Автор заданий: Михаил Розанов
Художник: Любовь Назарова
Дизайн и верстка: Дарья Велисар

Издатель: ООО «Магеллан Производство»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:
Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анна Давыдова
Главный дизайнер-верстальщик:
Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перечепчатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0



Подписывайтесь на новости нашего издательства:
vk.com/magellanboardgames
t.me/magellanboardgames