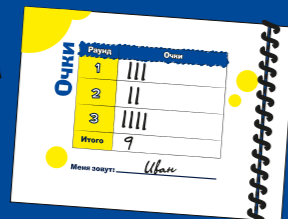


## Как считать очки?

Хотите знать, кто сколько очков набрал? Не проблема, каждый игрок может использовать таблицу для подсчёта очков. Она есть в блокноте. Игра длится три раунда. После третьего раунда посчитайте, сколько очков вы набрали. Кто набрал больше всех, побеждает.



### Дружеский подсчёт очков:

1. Посмотрите на **рисунки** в вашем блокноте. Чей вам нравится больше всего? Этот игрок записывает себе одно очко.
2. Чей **ответ** вам больше всего нравится? Этот игрок записывает себе одно очко.
3. **Последний ответ совпадает** с самым первым словом? Если да, запишите **себе** одно очко.

### Соревновательный подсчёт очков:

1. Игроки получают по одному очку, если их **ответы совпадают** с первым словом или предыдущим ответом.
2. Тот, кто рисовал на странице **«Рисуйте!»**, получает одно очко, если его рисунок помог угадать первое слово.
3. Вы получаете одно очко, если **последний ответ совпадает** с вашим первым словом.

[Telestrations.com](http://Telestrations.com)

## Чтобы играть всегда было весело, вот несколько подсказок на будущее:

1. В следующих раундах не забывайте меняться местами или начинайте передавать блокноты в другую сторону.
2. Сами создавайте новые карточки и придумывайте слова!
3. Если играют участники разных возрастов, то вы можете разрешить самому младшему игроку выбирать любые слова на любой стороне карточки.

### Уход за маркерами и блокнотами

Перед тем как сложить всё в коробку, убедитесь, что все рисунки и слова на страницах стёрты, иначе страницы могут слипнуться. Не забудьте надеть колпачки на маркеры.

Если маркеры высохнут и ими больше нельзя будет пользоваться, то вы можете заменить их любыми другими стирающимися маркерами. Маркеры могут легко испачкать мебель и другие поверхности (особенно если игроки — очень молодые люди), поэтому заранее подготовьте место, где будете играть. Конечно же, не рисуйте на людях и не тыкайте маркерами в глаза. И да, маркеры невкусные, поэтому есть их тоже не стоит.

## Спасибо!

Спасибо, что играете в нашу игру. Мы искренне надеемся, что она помогла вам расслабиться, посмеяться и просто хорошо провести время с семьёй или друзьями.

4–6 игроков  
От 12 лет

# Испорченный Телефон

Партия 15–40 минут  
Объясняется за 2 минуты

## Как играть

Рисовать картинки, отгадывать слова и получать море удовольствия. Вы рисуете то, что увидели, а потом другие отгадывают то, что вы нарисовали.

## Подготовка к игре

1. Приготовьте **коробочку, песочные часы и кубик**.
2. Решите, какой стороной карточек будете играть: **«Этой стороной»** или **«Другой»** (между ними нет никакой разницы, просто выберите любую).
3. Раздайте каждому игроку по одному **блокноту, маркеру и карточке**.
4. **Напишите** свои имена на обложках блокнотов.



### Веселье начинается!

### Состав:

- 142 карты со словами. Это 1704 задания.
- Коробочка, чтобы было удобно хранить карты.
- 6 блокнотов. В них нужно рисовать и писать догадки.
- 6 маркеров. Одна сторона пишет, другая стирает.
- Песочные часы на одну минуту. Засекайте и рисуйте.
- Шестигранный кубик. Он покажет номер слова в карте.
- Правила, вы держите их в руках.

Начнём игру



# ПРАВИЛА



[mglan.ru](http://mglan.ru)  
[mosigra.ru](http://mosigra.ru)

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

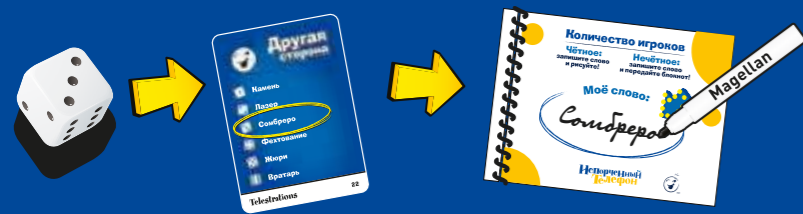
© Издание на русском языке, ООО «Магеллан Производство», 2018.  
142100, Россия, Московская область, Подольск, улица Комсомольская, дом 1, корпус Ж, помещение 1, 2 этаж, кабинет 1. Телефон +7 (926) 522-19-31.  
Локализация: Д. Кибкало, Т. Фисейский, С. Абдульманов, Г. Иванникова, В. Герасимов, П. Гончаров, А. Дева, Д. Чуликин, Л. Коваль, М. Половцев, А. Половцева, П. Ксенофонов, К. Ларина.

Manufactured and used under license from USAopoly Inc. Carlsbad, USA.  
USAOPOLY, Telestrations, the Telestrations logo and character are trademarks of USAopoly Inc. Copyright © 2009-2012 by USAOPOLY, Inc. All Rights Reserved.

**USAopoly**

# 1 Бросьте кубик, выберите слово

Бросьте кубик. Число покажет номер слова на карте каждого игрока. Запишите это слово в свой блокнот. Никому его не показывайте. Дождитесь пока все запишут свои слова, и переходите к второму пункту.

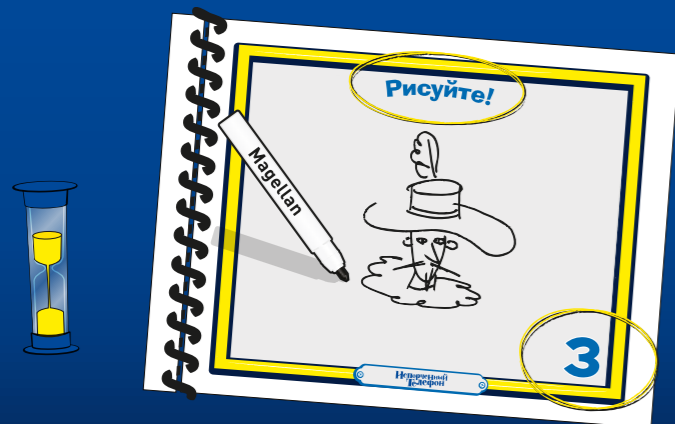


Если в вашей карте на месте слова стоит прочерк, значит надо придумать слово самостоятельно. Ограничений нет, придумывайте любое слово. Если слово взято в кавычки это тема. Придумайте своё слово. Оно должно подходить к этой теме.

Если в нижней части карты нарисован человечек, вы можете выбрать любое слово с карты. Неважно, что выпало на кубике.

# 5 Ещё раз рисуйте и отгадывайте

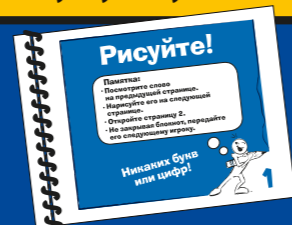
Снова переверните песочные часы. Все игроки продолжают рисовать, передавать блокноты и писать ответы. Так длится до тех пор, пока не будет записана отгадка на странице 6. После этого верните блокноты своим владельцам.



# 2 Приготовьтесь рисовать

**Чётное**  
число игроков:  
**4 или 6**

Откройте первую страницу «Рисуйте!» и приготовьтесь рисовать то, что означает ваше слово. После этого переходите к третьему пункту.



## Почему это важно?

Потому что в конце круга на последней странице должно быть слово, не рисунок.

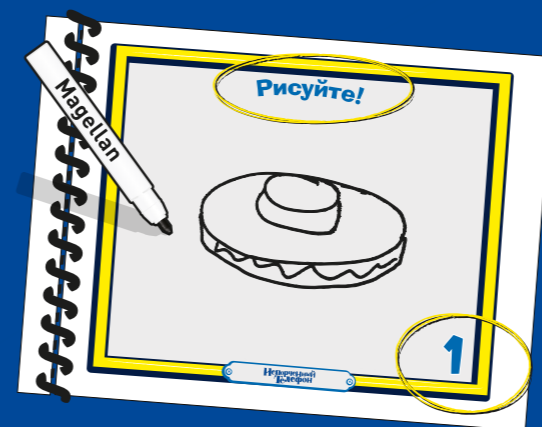
**нечётное**  
число игроков:  
**5**

Откройте первую страницу «Рисуйте!» и после этого передайте блокнот игроку слева от вас. Он должен молча прочитать слово, которое вы написали, и подготовиться его рисовать на странице «Рисуйте!» После этого переходите к третьему пункту.

# 3 Нарисуйте своё слово

У всех открыта страница «Рисуйте!»? Тогда переверните песочные часы и нарисуйте ваше слово. Никому не показывайте, что вы нарисовали.

Когда время закончилось, откройте страницу 2 и передайте блокнот соседу слева.



# 4 Напишите отгадку

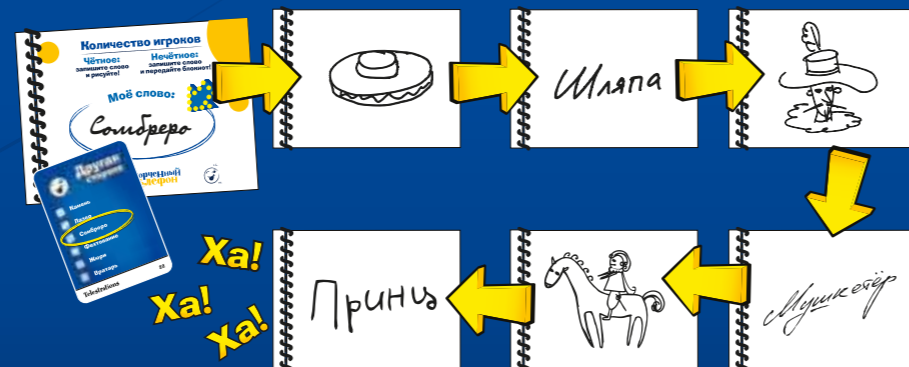
Теперь у всех открыта страница «Отгадывайте!» Откройте предыдущую страницу и посмотрите на рисунок. Теперь снова откройте страницу два и напишите, что вы увидели.

Написали? Открывайте следующую страницу и передавайте блокнот соседу слева.



# 6 Испорченный телефон

Настало время показать друг другу ваши блокноты! По очереди передавайте и пролистывайте их.



## Примечания:

### Страница «Рисуйте!»

Когда рисуете, нельзя использовать буквы и цифры. Не должно быть пустых страниц. Чем хуже вы рисуете — тем веселее!

### Страница «Отгадывайте!»

Если не можете угадать, то не надо ставить вопросительных знаков или оставлять страницу пустой. Лучше напишите какой-нибудь ответ, и неважно, насколько глупо он будет звучать.

### Передача блокнота

Когда вы закончили рисовать или отвечать, переверните страницу блокнота или ждите, пока все закончат. Все игроки должны передать блокноты одновременно.

## Вы победили?

Вам было весело! Да? Значит, вы уже победили! Ну а что же насчёт подсчёта очков?

Если вы хотите вести подсчёт, то есть два способа, как это можно сделать.

## Как сыграть ещё раз?

- Сотрите страницы с первой по шестую.
- Раздайте каждому по новой карте. Старые отложите в сторону.
- В следующем раунде передавайте блокноты в другую сторону. Так будет веселее!