

ПРАВИЛА ИГРЫ

для  
**ДЕТЕЙ!**



# КОРТЕКС

БИТВА УМОВ

2-6

15  
МИН.

6+



### Состав игры:

- 90 карт (80 карт заданий и 10 тактильных карт)
- 24 фишки победных очков (по 6 фишек каждого цвета — фиолетового, жёлтого, оранжевого и зелёного)



### Цель игры:

Игроки соревнуются друг с другом, выполняя задания и получая за это фишки. Всего в игре 8 разных типов заданий. Игрок, который первым соберёт по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.

### Подготовка к игре:

Перед началом игры дайте всем участникам посмотреть и пощупать 10 тактильных карт. В случае сомнений обратитесь к списку изображённых на картах предметов в конце правил.

После этого перемешайте эти карты и отложите их в отдельную стопку рубашкой вверх.

Перемешайте карты заданий и положите стопкой в центр стола рубашкой вверх. Тип задания обозначен на рубашке карты (описания заданий смотрите ниже).

### Ход игры:

Самый младший игрок переворачивает верхнюю карту в стопке. Теперь все участники играют одновременно: ваша задача — первым найти верный ответ.

Если вы считаете, что нашли решение, быстрее положите руку поверх карты. Скажите свой вариант ответа и уберите руку, чтобы все игроки могли проверить, правильный он или нет.

**Важно!** В каждом раунде рассматривается только один ответ одного игрока.

#### Если ответ верный:

Заберите карту и положите перед собой лицом вниз. Одновременно у вас может быть не более 4 карт. Если вы хотите забрать выигранную карту, но у вас уже есть 4 карты, сбросьте одну из имеющихся карт. Если у вас две карты с одинаковой рубашкой, обменяйте их на 1 фишку того цвета, которого у вас ещё нет!

#### Если ответ не верный:

Сбросьте одну из своих карт (если они у вас есть) и пропустите следующий раунд. Карта, на которую был дан неверный ответ, тоже отправляется в сброс.

### Конец игры:

Игрок, который первым собрал по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.



## Описание типов карт заданий:

### 1 – Что нарисовано на карте? Тренируем память

Закройте карту рукой и назовите 4 изображённых на ней предмета.  
Например, на карте изображены плюшевый мишка, цилиндр, вишни и молния.





## 2 – Лабиринт!

### Тренируем скорость мышления

Помогите персонажу узнать, куда его приведёт лабиринт.

Например, на карте кот не может вспомнить, за мышкой какого цвета он гоняется. Ответ: за синей.



## 3 – Какой рисунок на карте лишний?

### Тренируем скорость реакции

Какое изображение на карте лишнее?

Например, на карте изображены 3 сладости, а гамбургер — лишний.



## 4 – Дотроньтесь указанными пальцами!

### Тренируем координацию

На рубашке карты показано, что каждая рука обладает своим цветом, а у каждого пальца есть номер. На обороте карты с помощью этих цветов и номеров показано, каким пальцем (или пальцами) какой руки нужно коснуться той части лица, которая изображена на картинке. Свободной рукой нужно накрыть карту. Например, вы должны коснуться лба средним пальцем правой руки и накрыть карту левой рукой.



## 5 – Найдите пару!

### Тренируем внимательность

Какое из изображений на карте повторяется?

Например, на карте изображены две молнии.



## 6 – Какой предмет встречается чаще?

### Тренируем устный счёт

Какой предмет на карте повторяется чаще остальных?

Например, на карте больше всего синих карандашей.







## 7 – Какая деталь подходит? Тренируем логику

Какая деталь подходит к основной фигуре?

*Например, на карте к основной фигуре подходит синяя деталь.*



## 8 — Что это? Тактильные карты испытаний

Эта карта предоставляет возможность игроку, который выиграл предыдущую карту, пройти испытание с помощью тактильных карт. Другой игрок случайным образом выбирает из колоды тактильных карт одну и протягивает её участнику лицом вниз. У игрока есть 10 секунд, чтобы на ощупь определить, что изображено на карте. Отвечать можно только один раз.

*Например, на карте изображена клубника.*

👉 Если ответ правильный, игрок получает 1 фишку, а тактильная карта возвращается к остальным.

👉 Если ответ неправильный, игрок ничего не получает, а игра продолжается со следующей карты из стопки в центре стола.

### Примечания:

- Если вы открыли эту карту, а в предыдущем раунде никто не победил, то замешайте её обратно в колоду.
- Если вам попались две такие карты подряд, то замешайте вторую обратно в колоду.



На тактильных картах изображены: полотенца, конфетки, корова, теннисный мяч, песок, отпечаток ноги, змея, клубника, черепаха, море.



**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.**