



### Цель игры

Набрать наибольшее количество баллов, придумывая равенства и неравенства из кубиков.

### Подготовка к игре

Подготовьте для каждого игрока лист бумаги и ручку для записи равенств и неравенств, один общий лист для записи баллов и часы.

### Правила игры

#### Базовая версия

Игра состоит из раундов. Каждый раунд происходит по схеме: **бросок – поиск – пример – проверка.**

#### Бросок

Один из игроков бросает все 10 кубиков. Из того, что выпало, отбираем все знаки арифметических действий («плюс», «минус», «умножить», «разделить», «больше», «меньше», «равно») и для удобства кладем их отдельно от цифр.



#### Поиск

Игроки засекают время и стараются придумать равенства или неравенства из цифр и знаков, выпавших на кубиках, у вас 1 минута! Каждый символ можно использовать столько раз, сколько выпало на кубиках. Например, если на двух кубиках выпало «разделить», то и равенство может содержать два знака «разделить». Равенство или неравенство может быть любым (главное – верным!), необязательно использовать все кубики для своего равенства или неравенства.

#### Проверка

Когда заканчивается минута, игроки по очереди строят из кубиков свое самое длинное равенство или неравенство. Остальные игроки проверяют, верно ли оно. Если верно, подсчитываются баллы и записываются на листе. Один кубик – один балл.

$$7 + 3 - 6 = 8 : 2$$

пример на 9 баллов

#### Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков набрал 30 очков. Этот игрок и объявляется победителем.

#### Вариант для продвинутых

Если составление равенств или неравенств в базовом варианте стало для вас слишком легким, то вы можете внести следующее изменение – при составлении равенства или неравенства хотя бы одно число **должно быть двузначным.**

$$13 + 7 + 5 = 5 * 5$$

#### Для начинающих возраст 6+

Правила игры в данном варианте идут с небольшими изменениями:

1. Игра идет до 20 очков.
2. Из игры убираем кубики со знаками «умножить» и «разделить», в наборе их два. Остается восемь кубиков.

