

SIMS + STRATEGY

SIMCITY 4

Издатель: Electronic Arts
Платформа: PC, Mac

3
Возрастная категория

Если в *The Sims* ты играешь за Бога и управляешь людьми, то в *SimCity* ты тоже играешь за Бога (но еще за мэра) и управляешь настоящими городами — строя их и следя там за порядком. *SimCity* существовал задолго до появления *The Sims*, но *SimCity 4*, выпущенный в 2003 году, — лучшая часть в серии, на наш взгляд.

ФАКТ: *SimCity 4* — лишь вторая игра, в которой использовался 3D-движок. Первая была *SimCity 64* — для Nintendo 64, и даже тогда эта часть была выпущена лишь в Японии.



XCOM: ENEMY UNKNOWN

Издатель: 2K Games
Платформа: PC, Mac, iOS, PlayStation 3, Xbox 360, Xbox One

18
Возрастная категория

Серия *XCOM* повидала разное. Однако 2012 год — после выпуска *Enemy Unknown* — можно назвать новой эрой этой компьютерной стратегической серии игр (после выхода парочки спин-оффов — в том числе *The Bureau: XCOM Declassified*). *Enemy Unknown* стала одной из лучших стратегических игр за последние годы и ознаменовала собой возвращение *XCOM*.



ФАКТ: Разработка *Enemy Unknown* началась в 2008 году, а релиз планировался на 2012 год. *Enemy Within* — расширение *Enemy Unknown* — вышло в 2013 году, полноценное продолжение серии случилось лишь в 2016 году — на таких платформах, как PC, PS4 и Xbox One.



HALO WARS 2

Издатель: Microsoft
Платформа: Xbox One, PC

16
Возрастная категория

Продолжение недооцененной жемчужины в мире игр появилось благодаря партнерству студии 343 Industries (*Halo*) и разработчиками Creative Assembly (*Total War*). Игра *Halo Wars 2* стала идеальной комбинацией между миром *Halo* и классным стратегическим геймплеем, взятым от Creative Assembly. Мы настолько обожаем серию *Halo Wars*, что мечтаем о *Halo Wars 3*!



ФАКТ: Разработка *Halo Wars 2* стала возможной благодаря уникальному сотрудничеству между Microsoft, 343 Industries и Creative Assembly. Уникально оно потому, что CA находится во владении SEGA!



CIVILIZATION V

Издатель: 2K Games
Платформа: PC, Mac

12
Возрастная категория

Civilization VI вышла в 2016 году, но ее предшественница — *Civilization V* — по-прежнему остается нашей любимцей. В *Civilization V* хочется играть снова и снова, потому что это очень весело. По правде говоря, эта игра — лучшая в своем роде стратегия в режиме реального времени.



ФАКТ: Работа над *Civilization V* началась в 2007 году, но вышла игра в сентябре 2010 года. Вскоре к ней появилось два дополнения.



COMMAND AND CONQUER III

Издатель: Electronic Arts
Платформа: PC, Mac, Xbox 360

16

Возрастная категория

Command and Conquer — один из основных столпов в жанре стратегии в режиме реального времени, а *Command and Conquer III* лишь закрепила за серией игр эту позицию. Интересный геймплей, красивая и реалистичная картинка позволяют считать эту часть лучшей в серии C&C.

ФАКТ: Среди актерского состава, привлеченного к работе над игрой, были Майкл Айронсайд (Сэм Фишер из *Splinter Cell*), Джош Холлоуэй (Сойер из «Остаться в живых») и Билли Ди Уильямс (Лэндо Калриссиан из «Звездных войн»).



ANIMAL CROSSING: NEW LEAF

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 3DS

3

Возрастная категория

Мы упоминали *Animal Crossing: New Leaf* ранее в разделе игр для семьи на странице 97, но решили сказать об игре еще раз. Потому что это не только самый замечательный и расслабляющий симулятор в своем роде, но еще и проработанная ролевая игра с большим количеством очаровательных персонажей. *New Leaf* занимает в наших сердцах особое место, и нам не терпится, чтобы Nintendo выпустил игру для Switch!

ФАКТ: Помни, что НЕЛЬЗЯ ВЕРИТЬ ТОМУ НУКУ!



VALKYRIA CHRONICLES

Издатель: SEGA
Платформа: PlayStation 3,
PlayStation 4, PC

16

Возрастная категория

Что произойдет, если ты объединишь стратегию в реальном времени и РПГ с пошаговыми боями? В результате ты получишь *Valkyria Chronicles*! И мы рекомендуем тебе попробовать эту игру. В *Valkyria Chronicles* есть замечательно продуманная сюжетная линия, восхитительный геймплей и прекрасный дизайн. А знаешь, что самое классное в этой игре? Она дешевая!



ФАКТ: Выходило два сиквела *Valkyria Chronicles* для PSP и еще три, которые не выпускались на Западе. Также был полусиквел — *Valkyria Revolution* для Xbox One и PS4. VC — точно стоит твоего внимания, что касается *Revolution*... забудь про нее.

CITIES: SKYLINES

Конкурент градостроительного симулятора *SimCity* — *Cities: Skylines*. Конечно, эта игра кажется более изысканной и проработанной, чем первая часть *SimCity*, выпущенная в 2013 году. Будучи амбициозным запуском, игра *Cities: Skylines* стала сразу популярной: вскоре после выхода версий для PC и Mac появились консольные версии игры.

Издатель: Paradox Interactive
Платформа: PC, Mac, Xbox One,
PlayStation 4

3

Возрастная категория

ФАКТ: Через месяц после выхода *Cities: Skylines* было продано более 1 миллиона копий игры. А к 2017 году продали более 3,5 миллиона копий.



ТРАНСПОРТ

Конечно, транспорт помогает нам добраться из точки А в точку Б, но, составляя этот список, нам хотелось выйти за рамки привычного понимания транспорта. Эти «автомобили» быстрые, мощные, иногда — все и сразу, поэтому доставят тебя куда угодно.

**КАРТЫ
(MARIO KART)**


Карты в *Mario Kart* проворные, легкоуправляемые и — что самое важное — невероятно мощные. На них можно собирать всякие бонусы во время гонки — то скользкую банановую кожуру, то синий панцирь.

**ТАНК
(GRAND THEFT AUTO III)**

Танк появился в серии игр *Grand Theft Auto*, начиная с *GTA III*. Приятно вспоминать, каково это — водить такую штуку вокруг Либерти-Сити и устраивать повсюду хаос. Просто лучший транспорт. Запрыгивай в него и пали во все стороны.


**БАГГИ
(HALF-LIFE 2)**

В *Half-Life 2* багги позволяет быстро подбросить Гордона Фримена до Нова Проспект. А с помощью установленной на машине пушки можно устранять врагов!


**«ВЕПРЬ»
(HALO)**

Каких только видов транспорта нет в *Halo*! Но разведывательная машина под названием «Вепрь» — лучшая из них! Жми на газ!


**БЭТМОБИЛЬ
(BATMAN: ARKHAM KNIGHT)**


Каждый фанат «Бэтмена» мечтал оказаться за рулем супермашины «Темного рыцаря». Благодаря игре 2015 года у игроков появилась такая возможность, а также взрывать все вокруг Готэм-Сити, как сумасшедший клоун.

**«НОРМАНДИЯ»
(MASS EFFECT)**


Один из самых узнаваемых кораблей в серии игр *Mass Effect*: именно с его помощью человечество смогло путешествовать в космосе. Также это дом, на борту которого команда отдыхает после поединков.

**ТИТАН
(TITANFALL)**

Будучи очень проворными в управлении, эти плохие парни могут разорвать врагов на кусочки. Чтобы уничтожить этого робота, надо прыгнуть на верхнюю часть Титана.


**«РЕГАЛИЯ»
(FINAL FANTASY XV)**

Максимальный комплект колес. Этот потрясающий транспорт из *Final Fantasy XV* выглядит как стильная тачка, но в ней есть секретик: машина способна превращаться в супербыстрый самолет!


**ДЖЕХУТИ
(ZONE OF THE ENDERS)**


Возможно, это наш самый любимый транспорт. Джехути также известна как Орбитальная Рама из серии игр, разработанных создателем *Metal Gear Solid*, Хидео Кодзимой. Эта штука обладает массой различных способностей и оружий, а еще она сверхскоростная. Хорошо бы заполучить Джехути в свой гараж.

**СВЕТОВОЙ МОТОЦИКЛ
(TRON 2.0)**


Если ты видел фильм или его сиквел «Трон: Наследие», тебе должны быть знакомы световые мотоциклы. Они позволяют вытеснить соперников с трассы с помощью сплошных потоков света.

ФАЙТИНГИ

Файтинги стали флагманским жанром видеоигр и подарили нам самых запоминающихся персонажей всех времён. Здесь мы рассмотрим лучших представителей жанра beat-em-up и поймем, как стать крутейшим бойцом. А ниже игры, которые не включены в наш основной список, но они все равно стоят упоминания.



STREET FIGHTER X TEKKEN

Невиданное ранее объединение крупнейших двух франшиз от создателей *Street Fighter*, *Capcom*. Разработчики *Tekken* — *Bandai Namco* — до сих пор планируют выпустить собственную игру спустя почти семь лет...

PERSONA 4 ARENA

Спин-офф, выпущенный на основе серии игр *Persona* (особенно *Persona 3* и *Persona 4*) создателями *Guliy Gear* и *BlazBlue*.

BLAZBLUE: CENTRAL FICTION

Пожалуй, лучший представитель 2D-файтингов. Сумасшедшие персонажи, движения и локация.

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

Файтинги «два на два» никогда не были настолько идеальными, как в *Tekken Tag Tournament 2*.

TATSUNOKO VS. CAPCOM: ULTIMATE ALL-STARS

Культовая классика жанра beat-em-up из лучших дней Wii: бои представлены в 2,5D.

ФАЙТИНГИ СОВЕТЫ

Хочешь стать лучшим бойцом? Наши советы и лайфхаки помогут тебе в этом!

ВЫБЕРИ СВОЮ ИГРУ

Есть ли игра, благодаря которой ты вдохновился жанром файтинг — как *Tekken*, *Street Fighter* или *Smash Bros*? Начни играть именно в нее, выучи все комбинации ударов, а затем осваивай новую игру!

ВЫУЧИ ФИРМЕННЫЕ ДВИЖЕНИЯ СВОЕГО ПЕРСА

Выбери персонажа, который тебе больше всего нравится, затем практикуйся, пока не запомнишь все его движения. Большинство, если не все, игр жанра файтинг имеют специальные обучающие режимы — чтобы ты разобрался с приемами. Если такого режима нет, то учись на сюжетном или аркадном режиме игры.

НАЧНИ С ПРОСТОГО

Лучше начни с простых комбо, а не с того, чтобы жать на одну кнопку или на все подряд. В первую очередь изучи основные удары руками и ногами, затем переходи к приемам посложнее.



АРКАДНЫЕ ДЖОЙСТИКИ — ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ

Контроллеры будут полезны в начале твоей карьеры, но затем, скорее всего, ты переключишься на аркадный джойстик. Он удобнее и является основным инструментом профессиональных геймеров. Его недостаток — цена: может стоить сотни долларов!

СМОТРИ ОНЛАЙН-ТУРНИРЫ

Почти каждую неделю проводятся турниры по разным играм жанра файтинг, но основным считается *EVO* (сокращение от *Evolution*), который проходит каждый июль. Большинство турниров стримят на YouTube или на Twitch. Посмотри парочку, чтобы научиться приемам у таких профи, как Дайго Умехара, Джастин Вонг или Рики Ортис.

ЗАЩИТА — ТВОЙ ДРУГ

Наверное, ты считаешь, что в игре главное — просто атаковать соперника. Это не так. Надо уметь отражать удары врага, прежде чем открыться и ударить в ответ, иначе ты проиграешь! Атакуй ИИ или соперника, когда те ожидают удара меньше всего. Продолжай бить, в то же время не забывая о защите.

МУДРЫЙ СОВЕТ ОТ РЮ

Лучший совет дал Рю в *Super Street Fighter II Turbo Edition*: «Не борись за победу — борись, чтобы стать лучше. И тогда победа придет к тебе».

STREET FIGHTER IV

Издатель: Capcom
Платформа: PlayStation 3, Xbox 360, PC, PlayStation 4, Nintendo 3DS, iOS, Android, Arcade

12

Возрастная категория

Битва века

Пока *Tekken* и другие игры поддерживали жизнь в жанре файтинг, у боевых игр была прочная опора. А затем вернулся *Street Fighter IV* и вместе с ним возродилась былая популярность жанра.



ВОЗВРАЩЕНИЕ

Street Fighter IV вернул жанру файтинг былую популярность, которая успела немного остыть с момента выхода *Street Fighter III: Third Strike* в 1999 году. Релиз *SFIV* показал нам, что в играх жанра файтинг еще есть порох в пороховницах!

НОВОЕ НАПРАВЛЕНИЕ

С точки зрения художественной составляющей *Street Fighter IV* выглядел совершенно неожиданно — как и новые дополнения к геймплею. Теперь игроки могли проводить ультракомбо и фокус-атаки, позволявшие игроку поглощать урон, полученный от ударов соперника, и затем переходить в контратаку.



ПОДГОТОВКА К СХВАТКЕ

Street Fighter IV получил ряд обновлений, точно как *Street Fighter II* и *III* — с их Super- Ultra- и Arcade-дополнениями. В них улучшался геймплей, появлялись новые уровни и дополнительные персонажи. С помощью этих обновлений просто дорабатывали игру ради геймеров и фанатов, пока наконец-то не вышло полноценное продолжение — *Street Fighter V*.

ТЕККЕН 5

Приготовься к следующей схватке

До того как *Street Fighter IV* оживил жанр файтингов, главным факелоносцем в жанре beat-em-up считался *Tekken* от Bandai Namco. *Tekken 5* снова приковал внимание всех геймеров к некогда забытой серии и стал ее лучшей частью.

СЦЕНА ТУРНИРА

Tekken 5 продолжал сюжет *Tekken 4*, где главный герой — Хэйхати Мисима — предположительно погиб после покушения на его жизнь. Вскоре, после известия о кончине Хэйхати, резко изменились планы на проведение турнира «Железный кулак». И дальше все пошло-поехало!

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ВЕЧЕРИНКУ

В *Tekken 5* всего 32 персонажа (на девять больше, чем в *Tekken 4*), многие из которых появлялись в предыдущих играх. В дополнение к знакомым лицам добавились семь новых персонажей — Асука, Фэн Вэй, Джек-5, Рэйвен, Роджер-младший, Дьявол Дзин и Дзинпати Мисима (разблокируемый босс).



Издатель: Bandai Namco
Платформа: PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation Portable, Arcade

12

Возрастная категория

РАСШИРЕНИЯ

По нашему скромному мнению, *Tekken 5* был самой популярной игрой в жанре файтинг. Затем серия бурлила от дополнений: *Tekken 5: Dark Resurrection* (PSP), *Tekken 6* (PS3, Xbox 360), *Tekken Tag Tournament 2* (Arcade, Wii U) и последняя часть — *Tekken 7* (PS4, Xbox One).