

ВРЕМЯ ВАЛЕРЫ

НЕ ВРЕМЯ ДЛЯ ПРИЛИЧИЙ

Правила



-  3-8 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 30 минут
-  Объясняется за 1 минуту
- Смешная и быстрая
- Это стоит снимать
- Партию хочется повторить

СОСТАВ

- Надувной Валера. С его помощью вы будете показывать слова.
- 168 карт с заданиями.
- Бланки для подсчёта очков.
- Правила, которые вы держите в руках.



ОБ ИГРЕ

В этом издании — 336 новых слов для игры с Валерой. Среди них есть двусмысленные, пошлые и иногда нецензурные слова. И их тоже нужно показывать! А если вы отгадываете — то произносить вслух. Так, всем тут есть 18 лет? Если для вас такое за гранью, попробуйте базовую версию «Времени Валеры».

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Показать и отгадать как можно больше слов с карточек при помощи надувного Валеры. Каждая отгаданная карточка принесёт вам очки, которые вы подсчитаете в конце игры.

ПОДГОТОВКА

1. Надуйте Валеру ртом или (электрическим) насосом. Не надувайте Валеру полностью, удостоверьтесь, что его руки и ноги можно легко согнуть.
2. Напишите имена всех игроков на бланке для подсчёта очков, чтобы вести счёт.
3. Перемешайте карты и положите их в колоду на любую ровную поверхность.
4. Решите, какую сторону карт вы хотите использовать: жёлтую или синюю.
5. Подготовьте таймер или секундомер на вашем телефоне. Настройте его на 45 секунд.

Вы можете начать играть сейчас, иногда заглядывая в правила.

КАК ИГРАТЬ

- Первым ходит самый младший игрок. Засеките 45 секунд и тяните карту из колоды.
- Прочитайте подчёркнутое предложение вслух. Например: «Кто Валера?» или «Что случилось с Валерой?»

- Покажите без звуков слово или фразу с карты вместе с Валерой. Показывайте, пока кто-нибудь не назовёт правильный ответ или пока не истекут 45 секунд.
- Отдайте карту тому, кто ответил правильно. Если у вас ещё осталось время, тяните следующую карту и объясните новое слово.
- Постарайтесь показать как можно больше карт, пока не истекли 45 секунд.
- Когда время заканчивается, каждый игрок считает свои карты. Запишите на бланке подсчёта очков количество карт под именем игрока, получившего карты. Если вы показывали слово с карты, запишите себе по одному очку за каждую карту, которую отгадали игроки. Все отгаданные карты верните в коробку. В этой партии они вам больше не понадобятся.
- Передайте Валеру следующему игроку — теперь он показывает слова.
- Как только каждый игрок побывал с Валерой, круг заканчивается. После четвёртого круга заканчивается игра.

Примечание: в четвёртом круге каждый игрок получает по два очка за каждую отгаданную карту.

КАК ВЫИГРАТЬ

После четвёртого круга посчитайте сумму очков у каждого игрока. Побеждает тот, кто набрал больше всего очков.

КОМАНДЫ

Играете в пятером или больше? Разделитесь на две команды. Команды играют по очереди, за 45 секунд они должны угадать как можно больше карт. Показывают и отгадывают члены одной команды. Нельзя отгадывать во время хода другой команды.

Очки записывайте на команду, а не на каждого игрока. Выигрывает команда, набравшая больше очков после четвёртого круга.

Авторы: Seven Towns Ltd.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев,
Анна Половцева, Иван Гудзовский.

Редактор Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Ольга Карпова.

Корректор Ксения Ларина.

© Identity games. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2020.

111033, Россия, Москва, ул. Золотородский Вал, д. 11,

стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры

без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!



identitygames.com

