

Quercetti®



Family Game

Инструкция



Sea Battle

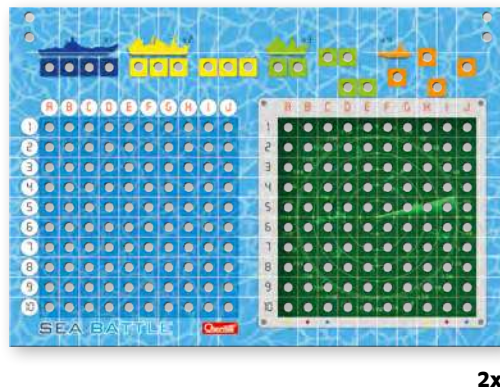


Что же такое «Морской бой»?

Это захватывающее морское сражение со множеством различных сюжетных поворотов, где потребуются логика, дедукция и стратегическое мышление, чтобы победить вашего противника и защитить свой флот.

Это прекрасный способ научиться читать и понимать Систему координат, что будет полезно для понимания геометрии и пространственного ориентирования.

Комплектация



Игровая доска

Разделитель

Сетка флота

Маркер крушений

Флот

Сетка радара

1x



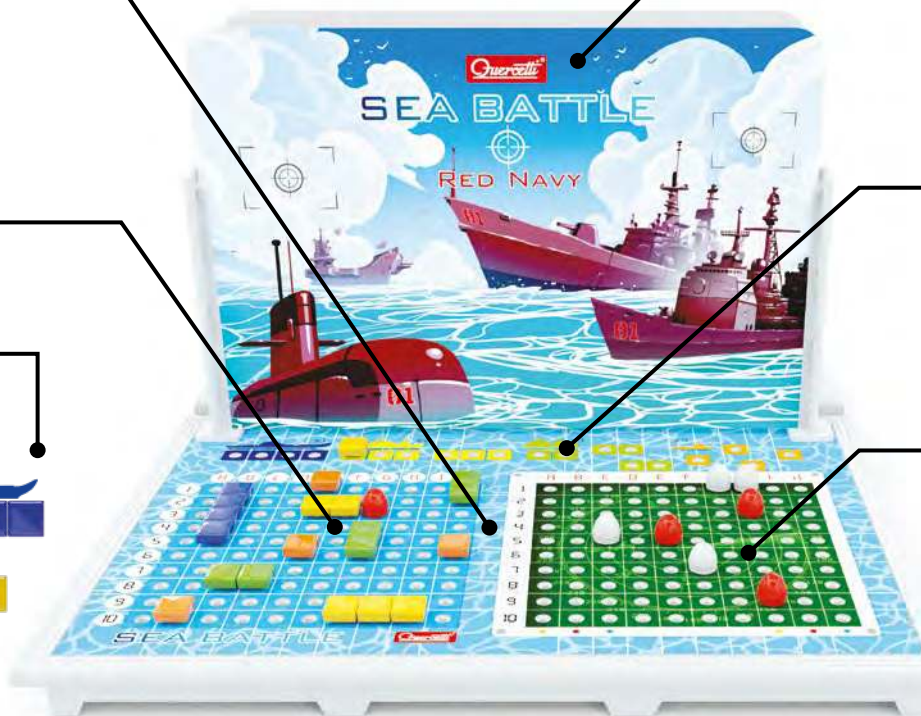
2x

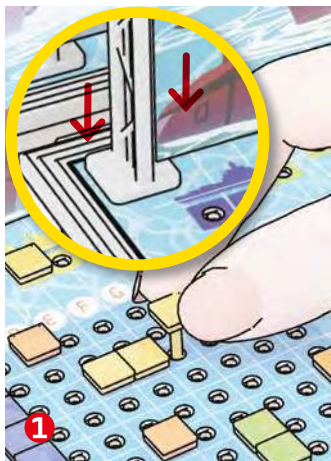


3x



4x





Как играть?

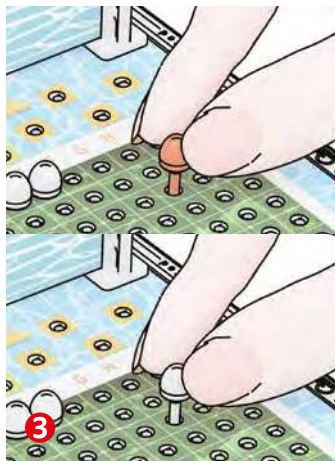
Для начала поместите картонную игровую доску на закрепленную доску, установите каркас и разделитель, чтобы скрыть вашу игровую зону.

1 Перед началом игры, каждый игрок располагает свои корабли на **Сетке Флота** (ваше игровое поле), используя цветные квадратные гвоздики. Корабли могут быть расположены горизонтально либо вертикально, но не диагонально, также корабли не должны соприкасаться. После того, как игра началась, изменение положения кораблей не допускается

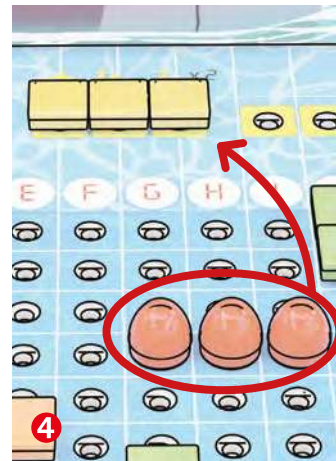


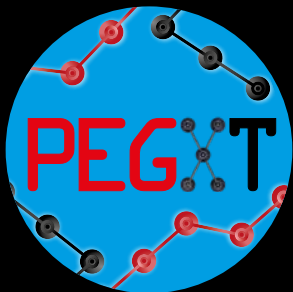
2 Каждый игрок по очереди совершает «выстрелы» по флоту противника, называя те или иные координаты поля. Противник отвечает «*Попа!*» в случае, если соответствующая ячейка занята одним из его кораблей, затем заменяет квадратный гвоздик одним из красных гвоздиков. В ином случае противник отвечает «*Мимо*»

3 На **Сетке Радара** (игровое поле противника) игроки отмечают результаты своих «выстрелов»: красным цветом – попадание, белым – промах



4 После того, как был совершен «выстрел» по последней ячейке, на которой был расположен корабль, игрок должен объявить об уничтожении своего корабля - «*Потопил*». Далее, гвоздики, соответствующие затонувшим кораблям, должны быть размещены на **Маркере крушений** – маркер затонувших кораблей. Победителем становится игрок, которому первому удастся потопить все корабли противника





giocare intelligente