

# ПРАВИЛА БОМБА

ОБЪЯСНЯЙ

ВСПОМИНАЙ

УГАДЫВАЙ



 4–16 игроков

 От 12 лет

 Партия 30 минут

 Объясняется за 3 минуты

## ОБ ИГРЕ

Бомба — это игра на объяснение слов. Она учит взаимопониманию и работе в команде. Вы будете объяснять слова тремя способами по очереди: сначала голосом, потом жестами, потом одним словом. Всего вы сыграете три круга. Ваша задача в каждом круге — объяснить и отгадать как можно больше слов за 30 секунд. Победит команда, которая наберёт больше всего очков за отгаданные слова.



Боря

2

1

5



Вова



Галя

## СОСТАВ И ПОДГОТОВКА

1. Игровое поле — разложите его на столе. Тут вы будете отмечать, сколько очков заработали после каждого круга.
  2. 24 жетона с персонажами. Уберите их в коробку, в первой партии они не понадобятся.
  3. Шесть фишек команд — вставьте в подставки и поставьте их возле поля.
  4. 196 карт со словами, которые нужно отгадывать. Перемешайте все карты и раздайте каждому по шесть карт. Лишние уберите в коробку. Пока держите свои карты в руках и никому не показывайте.
  5. Песочные часы на 30 секунд. Поставьте их на стол.
  6. Правила игры, вы их сейчас читаете.
- Теперь вы готовы играть, попутно читая правила.

## КАК ИГРАТЬ

1. Поделитесь на две команды поровну. Если игроков нечётное количество и вы остались без команды, присоединяйтесь к любой на выбор.
2. Выберите своей команде фишку команды и поставьте её на стартовую клетку на игровом поле.
3. Посмотрите на верхние слова на своих картах в руке. Выберите четыре карты со словами, которые вам больше всего нравятся. Лишние карты уберите в коробку.
4. Выбранные четыре карты положите на стол лицом вниз. Соберите все выбранные командами карты в одну стопку.
5. Первой ходит команда с самым младшим игроком. В первой партии объясняйте и показывайте только верхние слова с каждой карты.
3. Возьмите верхнюю карту из стопки и объясните своей команде верхнее слово. Отгадывать может только ваша команда.
4. Как только команда назвала слово с карты, отложите карту в сторону и возьмите следующую из стопки. Снова объясните верхнее слово.
5. Если команда не может отгадать слово, продолжайте его объяснять через другие ассоциации. Только когда команда назовёт это слово, вы можете взять следующую карту.
6. Продолжайте объяснять, пока не закончатся 30 секунд или пока не закончатся карты.
7. Отгаданные карты оставьте на столе перед собой лицом вниз. Карты, которые вы не успели отгадать, передайте следующей команде.

## ПЕРВЫЙ КРУГ.

### ОБЪЯСНЯЙТЕ ГОЛОСОМ

В этом круге вы будете объяснять слова голосом.



*Если вы объясняете известную личность или персонажа, то команде достаточно назвать фамилию. А вам нельзя называть созвучные и однокоренные слова.*

1. Возьмите стопку карт и перемешайте, не подглядывая. Положите стопку перед собой лицом вниз.
2. Переверните песочные часы – у вас есть 30 секунд, чтобы объяснить как можно больше слов.



8. Следующая команда перемешивает полученные карты, засекает 30 секунд и объясняет верхние слова с карт.
9. Круг закончится, как только вы отгадаете все карты.
10. Посчитайте, сколько карт у вашей команды. Передвиньте вашу фишку на игровом поле на столько клеток вперёд, сколько карт отгадали. Начните второй круг.

## ПРИМЕР ПЕРВОГО КРУГА:

*Играют Аня и Боря в первой команде, Вова и Галя во второй команде. Начинает первая команда: Аня объясняет, Боря отгадывает.*

*Аня: Первый человек в космосе?*

*Боря: Гагарин.*

*Аня: Правильно! Откладывает в сторону отгаданную карту, берёт следующую из стопки. Он жил на необитаемом острове.*

*Боря: Робинзон Крузо.*

*Аня: Правильно! Откладывает в сторону отгаданную карту, берёт следующую из стопки.*

*За 30 секунд Боря отгадывает шесть карт. Осталось десять неотгаданных. Аня передаёт их команде Вовы и Гали.*



## ВТОРОЙ КРУГ.

### ОБЪЯСНЯЙТЕ ЖЕСТАМИ

В этом круге вы будете объяснять те же слова, но в другом порядке. И не голосом, а жестами и мимикой. Нельзя издавать звуки.

1. Соберите все отгаданные карты в одну стопку и передайте следующей команде. Они перемешивают карты и начинают свой ход.
2. Переверните песочные часы — у вас снова 30 секунд. Объясняйте сначала верхнюю карту из стопки, пока команда не отгадает. Затем следующую и так далее, пока не истечёт время.

3. Отгаданные карты оставьте у себя, неотгаданные передайте следующей команде.
4. Круг закончится, когда вы отгадаете все карты.
5. Посчитайте, сколько карт у вашей команды. Передвиньте вашу фишку на игровом поле на столько клеток вперёд, сколько карт отгадали. Начните третий круг.



## ПРИМЕР ВТОРОГО КРУГА:

*Вова объясняет, Галя отгадывает.*

*Вова: Изображает корону на голове и величественно ходит по комнате.*

*Галя: Екатерина Великая!*

*Вова: Кивает, откладывает карту в сторону, берёт следующую карту. Показывает на часы, висящие на стене, и поднимает руки высоко вверх.*

*Галя: Башня, часы... Биг-Бен!*

*Вова: Кивает, откладывает карту в сторону, берёт следующую карту.*

*За 30 секунд Галя отгадывает пять карт. Оставшиеся 11 карт Вова передаёт команде Ане и Боре.*





### ТРЕТИЙ КРУГ. ОБЪЯСНЯЙТЕ ОДНИМ СЛОВОМ

В этом круге вы будете называть только одно слово. Предлог тоже считается словом. Одно слово можно повторять несколько раз, если это поможет команде отгадать. Лучше немного подумать, вместо того чтобы называть первую пришедшую в голову ассоциацию.

1. Соберите все отгаданные карты в одну стопку и передайте следующей команде. Они перемешивают карты и начинают свой ход.
2. Переверните песочные часы — у вас снова 30 секунд. Объясняйте сначала верхнюю карту из стопки, пока команда не отгадает. Затем следующую и так далее, пока не истечёт время.
3. Отгаданные карты оставьте у себя, неотгаданные передайте следующей в очереди команде.
4. Круг закончится, когда вы отгадаете все карты.
5. Посчитайте, сколько карт у вашей команды. Передвиньте вашу фишку на игровом поле на столько клеток вперёд, сколько карт отгадали.

На этом игра заканчивается, переходите к разделу «Кто победил».

### ПРИМЕР ТРЕТЬЕГО КРУГА:

*Боря объясняет, Аня отгадывает.*

*Боря: Один.*

*Аня: Гагарин?*

*Боря: Один-один-один!*

*Аня: Робинзон Крузо!*

*Боря: Кивает, откладывает карту в сторону, берёт следующую карту.*

*Императрица.*

*Аня: Екатерина Великая.*

*За 30 секунд Аня отгадывает десять карт.*

*Осталось шесть, Боря передаёт карты команде Вовы и Гали.*



### СОВЕТЫ:

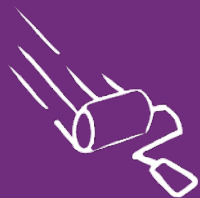
Если вас поймали на нарушении правил (например, вы сказали однокоренное слово в первом круге или сказали два слова вместо одного в третьем круге), то пропустите карту с этим словом. Положите её под низ стопки и закончите свой ход.

Вы можете использовать ассоциации другой команды, если считаете их более удачными.

Слушайте, что объясняют друг другу игроки других команд: возможно, их неотгаданные карты попадутся вам ближе к концу круга. И они точно попадутся вам в следующих кругах игры.

Если слово незнакомое, объясняйте через ассоциацию или созвучное слово. Например, «Шервудский лес» можно объяснить вот так:

- Много деревьев.
- Лес.
- Отлично, у него есть название — он «какой-то». Давай по частям. Как в вестернах называют главного полицейского?
- Шериф.
- Первые три буквы.
- Шер.
- Теперь «деревянный» по-английски.
- Вуд.
- Теперь соедини вместе.
- Шервуд.
- Лес — какой?
- Шервудский!



Если ваша фишка уже на финишной клетке игрового поля, но игра ещё продолжается, поставьте эту фишку на стартовую клетку и положите под неё один из ваших жетонов. В конце игры прибавьте по 40 очков за каждый ваш жетон под фишкой.



## КТО ПОБЕДИЛ

Побеждает команда, которая продвинулась по игровому полю дальше всех.

Теперь вы можете поиграть в продвинутом режиме.

## ПРОДВИНУТЫЙ РЕЖИМ

В этом режиме вы можете разделить на три команды или больше и выбрать, какие слова объяснять: простые или сложные.

Прежде чем разделить на команды, договоритесь, какие слова будете объяснять: верхние (простые) ..... или нижние (сложные) .....



Раздайте каждому игроку по шесть карт. Выберите из своих карт две карты, которые не хотите объяснять, и уберите их в коробку. Оставшиеся четыре карты положите на стол. Все выбранные карты сложите в одну стопку и перемешайте. Теперь разделитесь на команды с помощью жеребьёвки.

Поделите число игроков на два — столько пар жетонов с одинаковыми персонажами вам нужно взять. Если игроков нечётное количество, то возьмите вдобавок один жетон без пары. Игрок, которому он достанется, присоединяется к команде слева от него. Переверните жетоны лицом вниз и перемешайте на столе.

Возьмите не глядя один жетон. Когда разберёте все жетоны, одновременно переверните их. Найдите человека с жетоном как у вас — вы с ним в одной команде. Поставьте фишку вашей команды на стартовую клетку на игровом поле.

Если нужно, проведите жеребьёвку ещё раз среди оставшихся игроков. Если останутся лишние жетоны, уберите их в коробку.

Если вас больше восьми человек, то проведите жеребьёвку несколько раз подряд.

Дальше играйте как обычно.

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Вы можете выбрать определённую категорию слов и играть только по ней. Для этого сложите все карты с одинаковой рубашкой в одну колоду — из этой колоды раздавайте карты игрокам.

Остальные карты уберите в коробку.

Вы можете изменить время партии, добавляя больше или меньше карт при подготовке к игре.

## СПИСОК КАТЕГОРИЙ:



Персонажи



Объекты



Места





Автор Максим Половцев.  
Художник Вадим Кампел.  
Разработка: Максим Половцев,  
Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.  
Текст Анна Давыдова.  
Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.  
Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2021.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,  
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.  
Тел.: +7 (926) 523-40-74.  
Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателей запрещено.  
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!